

**EPSON**  
EXCEED YOUR VISION

# Uživatelská příručka

**Multimedia Projector**

**EB-1735W**

**EB-1730W**

**EB-1725**



**EB-1720**







## ■ Bezpečnostní symboly

Aby bylo možné používat tento produkt bezpečně a správně, jsou v této uživatelské příručce a na produktu uvedeny symboly, které označují možné nebezpečí pro uživatele nebo jiné osoby a nebezpečí poškození majetku.

Tyto symboly a jejich význam jsou uvedeny níže. Než začnete tuto příručku číst, řádně se seznamte s těmito symboly.

 <b>Varování</b>	Tento symbol označuje informace, jejichž ignorování může způsobit úmrtí nebo zranění osob v důsledku nesprávné manipulace.
 <b>Pozor</b>	Tento symbol označuje informace, jejichž ignorování může způsobit zranění osob nebo fyzické škody v důsledku nesprávné manipulace.

## ■ Označení obecných informací

<b>Upozornění</b>	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Dodatky".  <a href="#">p.113</a>
<b>Postup</b>	Označuje popis postupu a pořadí kroků. Označený postup musí být proveden v pořadí, v jakém jsou uvedené kroky zobrazeny.
[ (Název) ]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
”(Název nabídky)”	Označuje položky konfigurační nabídky. Příklad: "Obraz" - "Jas"

<b>Funkce projektoru .....</b>	<b>5</b>
Společné funkce všech modelů .....	5
EB-1735W/1725 Vlastnosti .....	6
<b>Názvy součástí a funkce .....</b>	<b>7</b>
Čelní a horní strana .....	7
Zadní část .....	8
Podstavec .....	10
Ovládací panel .....	11
Dálkový ovladač .....	12

## Užitečné funkce

<b>Změna promítaného obrazu .....</b>	<b>15</b>
Automatická detekce přichozích signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje) .....	15
Přímá změna pomocí dálkového ovladače .....	16
<b>Funkce pro vylepšení prezentací .....</b>	<b>17</b>
Výběr kvality projekce (výběr Barevný režim) .....	17
Nastavení Autom. Clona .....	18
Dočasné skrytí obrazu a zvuku (Vypnout A/V) .....	18
Pozastavení obrazu (Freeze) .....	19
Změna poměru stran .....	20
Funkce ukazatele (Pointer - Ukazatel) .....	24
Zvětšení části obrazu (El. lupa) .....	25
Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš) .....	27
<b>Omezení cílového projektoru v případě použití několika projektorů ..</b>	<b>29</b>
Nastavení ID projektoru .....	30
Nastavení ID projektoru na dálkovém ovladači .....	30
<b>Oprava barvy pro více projektorů (Úprava barev více obrazovek) .....</b>	<b>31</b>
Přehled postupu korekce .....	31
Metoda úpravy .....	31
<b>Funkce zabezpečení .....</b>	<b>33</b>
Správa uživatelů (Zabezpečení heslem) .....	33
Omezení provozu (Provozní zámek) .....	35

## Konfigurační nabídka

<b>Používání konfigurační nabídky .....</b>	<b>38</b>
<b>Seznam funkcí .....</b>	<b>39</b>
Nabídka Obraz .....	39
Nabídka Signál .....	41
Nabídka Nastavení .....	43
Nabídka Rozšířené .....	45

Nabídka Síť (Pouze EB-1735W/1725) .....	47
Nabídka Info (pouze obraz) .....	60
Nabídka Reset .....	61

## Odstraňování problémů

<b>Používání nápovědy .....</b>	<b>63</b>
<b>Řešení problémů .....</b>	<b>64</b>
Popis indikátorů .....	64
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení .....	68

## Dodatky

<b>Způsoby instalace .....</b>	<b>78</b>
<b>Čištění .....</b>	<b>79</b>
Čištění povrchu projektoru .....	79
Čištění objektivu .....	79
Čištění vzduchového filtru .....	79
<b>Výměna spotřebního materiálu .....</b>	<b>80</b>
Výměna baterií v dálkovém ovladači .....	80
Výměna lampy .....	81
Výměna vzduchového filtru .....	85
<b>Volitelné příslušenství a spotřební materiál .....</b>	<b>86</b>
<b>Uložení uživatelského loga .....</b>	<b>87</b>
<b>Vytvoření připojení WPS (Wi-Fi Protected Setup) Připojení s přístupovým bodem bezdrátové sítě LAN (pouze EB-1735W/1725) .....</b>	<b>90</b>
Metoda nastavení připojení .....	90
<b>Velikost plátna a vzdálenost projektoru .....</b>	<b>94</b>
Vzdálenost promítání pro EB-1725/1720 .....	94
Vzdálenost promítání pro EB-1735W/1730W .....	95
<b>Připojení a odpojení zařízení USB (pouze EB-1735W/1725) .....</b>	<b>96</b>
Připojení zařízení USB .....	96
Odpojení zařízení USB .....	96
<b>Připojování kabelem USB a promítání (zobrazení USB, pouze EB-1735W/1725) .....</b>	<b>97</b>
Připojování .....	97
<b>Čtení mailové zprávy s problémem (pouze EB-1735W/1725) .....</b>	<b>100</b>

<b>Příkazy ESC/VP21</b> .....	<b>101</b>
Seznam příkazů .....	101
Schéma zapojení kabelů .....	101
Nastavení připojení USB .....	102
<b>Síťový projektor (pouze EB-1735W/1725)</b> .....	<b>103</b>
<b>O aplikaci PJLink</b> .....	<b>104</b>
<b>Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení</b> .....	<b>105</b>
Podporované monitory pro EB-1725/1720 .....	105
Podporované monitory pro EB-1735W/1730W .....	107
<b>Technické údaje</b> .....	<b>109</b>
Obecné technické údaje projektoru .....	109
Požadavky na software .....	111
<b>Vzhled</b> .....	<b>112</b>
<b>Glosář</b> .....	<b>113</b>
<b>Rejstřík</b> .....	<b>115</b>

## Společné funkce všech modelů

### Snadné používání

#### ■ Kompaktní a lehký

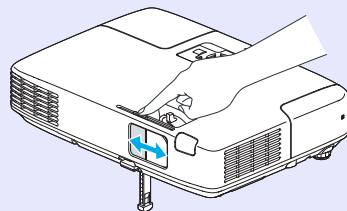
Snadné přenášení díky kompaktní velikosti těla B5 (202 mm (H) x 284 (Š) x 65 mm (V)) a lehkému tělu (1,7 kg - 1,8 kg).

\*EB-1725/1735W: Přibližně 1,8 kg

EB-1720/1730W: Přibližně 1,7 kg

#### ■ Díky krytu vypnutí A/V je promítání i ukládání snadné

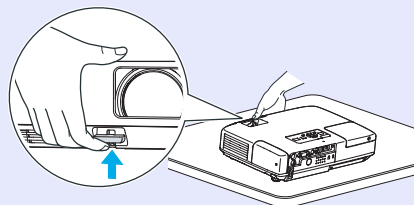
Projekci lze snadno zastavit a pokračovat v ní zavřením a otevřením krytu vypnutí A/V, čímž lze snáze dosáhnout jasných prezentací.



#### ■ Projektor je vybaven jedinou podpěrou, proto se nebudete muset pouštět do žádných složitých polohovacích úprav

Výšku nastavíte jednoduše jednou rukou.

☞ Úvodní příručka



### Vylepšené funkce zabezpečení

#### ■ Zabezpečení heslem pro omezování a správu uživatelů

Nastavením hesla můžete vymežit, kdo může projektor používat.

☞ p.33

#### ■ Tlačítko zámku tlačítek omezuje používání ovládacího panelu

Můžete zabránit, aby mohli uživatelé bez svolení měnit nastavení projektoru na prezentacích, ve školách atd. ☞ p.35

### Snadné zacházení

#### ■ Krátká projekční vzdálenost

Doporučená nejkratší projekční vzdálenost s rozlišením WXGA je 62 cm\* a 65 cm s rozlišením XGA, takže lze projektor umístit blízko k promítací ploše. Z tohoto důvodu lze tento projektor použít i v malé místnosti.

\*Velikost obrazu projektoru na tuto vzdálenost, například při poměru stran obrazu 16:10, je přibližně 66 x 41 cm.

#### ■ Žádné čekání na zchladnutí

Po vypnutí projektoru můžete odpojit napájecí kabel bez nutnosti čekání na jeho ochlazení.

#### ■ Promítací plocha pro WXGA (pouze EB-1735W/1730W)

Z počítače se širokoúhlým displejem LCD s poměrem stran 16:10 lze obraz promítat ve stejném poměru stran na tabule a další promítací plochy formátu na šířku.

## EB-1735W/1725 Vlastnosti

Svou síť můžete efektivním způsobem využít s pomocí dodaného softwaru "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" k realizaci různých prezentací a informačních schůzek.

### Vícenásobné připojení

#### ■ Připojte počítač k projektoru prostřednictvím sítě

Připojením projektoru k již sestavené síti prostřednictvím dodané bezdrátové síťové jednotky LAN můžete zajistit realizaci schůzek atd.

- Z konferenční místnosti můžete otevřít a promítat soubor uložený na počítači nebo souborovém serveru v místnosti jiné.
- Můžete také použít Internet.
- Můžete monitorovat a ovládat projektory v síti z počítače.

Když nainstalujete volitelnou jednotku kabelové sítě LAN do projektoru, můžete prostřednictvím síťového kabelu připojit počítač.

☞ [EasyMP Návod na použití](#)

#### ■ Promítání se síťovým připojením

Projektor lze používat následujícími třemi způsoby.

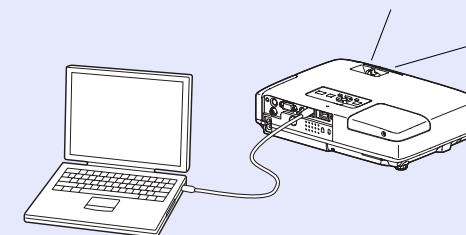
- Quick Wireless Connection  
Pomocí dodaného klíče Quick Wireless Connection USB můžete rychle připojit jeden počítač k jednomu projektoru pro promítání.  
☞ [EasyMP Návod na použití](#) ☞ [Úvodní příručka](#)
- Režim rychlého připojení/Režim rozšířeného připojení  
Aplikace EMP NS Connection umožňuje propojit počítač a projektor prostřednictvím sítě. ☞ [EasyMP Návod na použití](#)

#### ■ Připojení pomocí funkce "Síťový projektor" systému Windows Vista

Připojením projektoru pomocí funkce "Síťový projektor" v operačním systému Windows Vista může projektor sdílet několik uživatelů v síti.

#### ■ Připojení kabelu USB (zobrazení USB)

Připojení běžně dostupného kabelu USB k počítači se systémem Windows můžete promítat obraz z monitoru počítače. Rovněž můžete získat zvukový výstup bez připojení zvukového kabelu. ☞ [Úvodní příručka](#) ☞ [p.97](#)



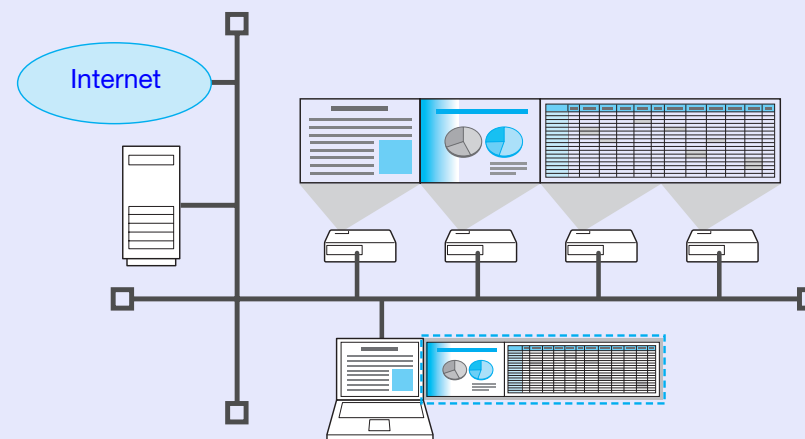
### Prezentace bez počítače

Bez počítačů můžete realizovat prezentace pomocí obrázků JPEG, videoklipů a scénářů uložených v zařízeních USB, například v digitálních fotoaparátech nebo na pevných discích. ☞ [EasyMP Návod na použití](#)

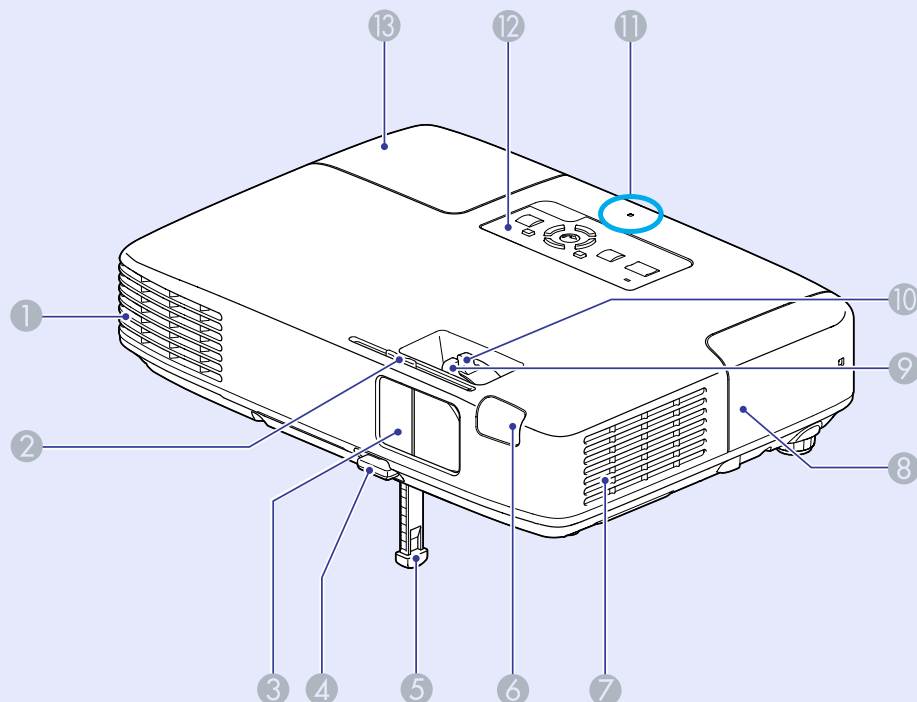
### Druhá a třetí projekce (více projektorů)

Můžete promítat různé obrazy z jediného počítače až na čtyři projektory. To umožňuje promítat zprávy atd. ve formátu na šířku.

☞ [EasyMP Návod na použití](#)





## Čelní a horní strana

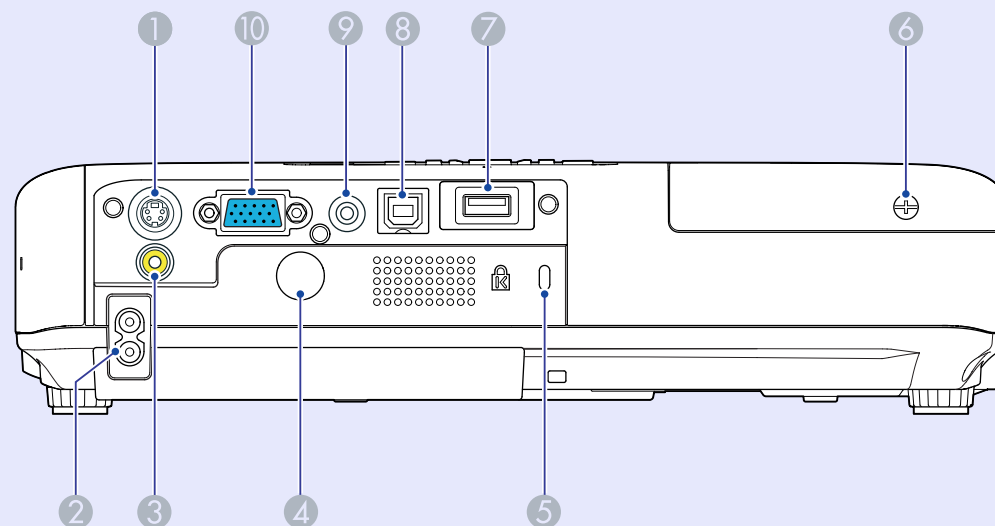




Název	Funkce
<b>1 Větrací otvory</b>	<b>Pozor</b> Neumisťujte v blízkosti větracího otvoru předměty, které by se mohly zdeformovat nebo jinak poškodit teplem. Nepřibližujte se tváří nebo rukama k větracímu otvoru, když probíhá projekce.
<b>2 Knoflík krytu vypnutí A/V</b>	Posouváním tohoto knoflíku můžete otevřít a zavřít kryt vypnutí A/V.

Název	Funkce
<b>3 Kryt vypnutí A/V</b>	Když se projektor nepoužívá, chraňte objektiv zavřením krytu. Zavřením krytu při projekci lze vypnout obraz a zvuk (vypnutí A/V). <b>Úvodní příručka</b> , <b>p.18</b>
<b>4 Páčka na nastavení podpěry</b>	Pomocí páčky vysunete nebo zasunete přední podpěru. <b>Úvodní příručka</b>
<b>5 Přední nastavitelná podpěra</b>	Vysunutím a zasunutím lze upravit projekční úhel tak, aby byl projektor ve vodorovné poloze, například na stole. <b>Úvodní příručka</b>
<b>6 Snímač dálkového ovladače</b>	Přijímá signály z dálkového ovladače. <b>Úvodní příručka</b>
<b>7 Vzduchový filtr (větrací vstupní otvor)</b>	Zabrání prachu a jiným cizím částicím ve vstupu do vnitřní části projektoru současně s nasávaným vzduchem. Když je čas vyčistit nebo vyměnit vzduchový filtr, projektor zobrazí výstražnou zprávu. <b>p.79, p.85</b>
<b>8 Kryt jednotky bezdrátové sítě LAN (Pouze EB-1735W/1725)</b>	Při vytváření bezdrátového připojení mezi projektorom a počítačem sejměte tento kryt a nainstalujte jednotku bezdrátové sítě LAN. <b>Úvodní příručka</b>
<b>9 Ovladač zaostření</b>	Upravuje ostrost obrazu. <b>Úvodní příručka</b>
<b>10 Ovladač zvětšení</b>	Upravuje velikost obrazu. <b>Úvodní příručka</b>
<b>11 Indikátor USB (Pouze EB-1735W/1725)</b>	Ukazuje stav přístupu k portu USB typu A. NESVÍTÍ: zařízení USB není připojeno SVÍTÍ oranžově: zařízení USB je připojeno SVÍTÍ zeleně: je spuštěno PC Free SVÍTÍ červeně: chyba





Název	Funkce
12 Ovládací panel	 p.11
13 Kryt lampy	Tento kryt otevřete při výměně lampy projektoru.  p.81

## Zadní část

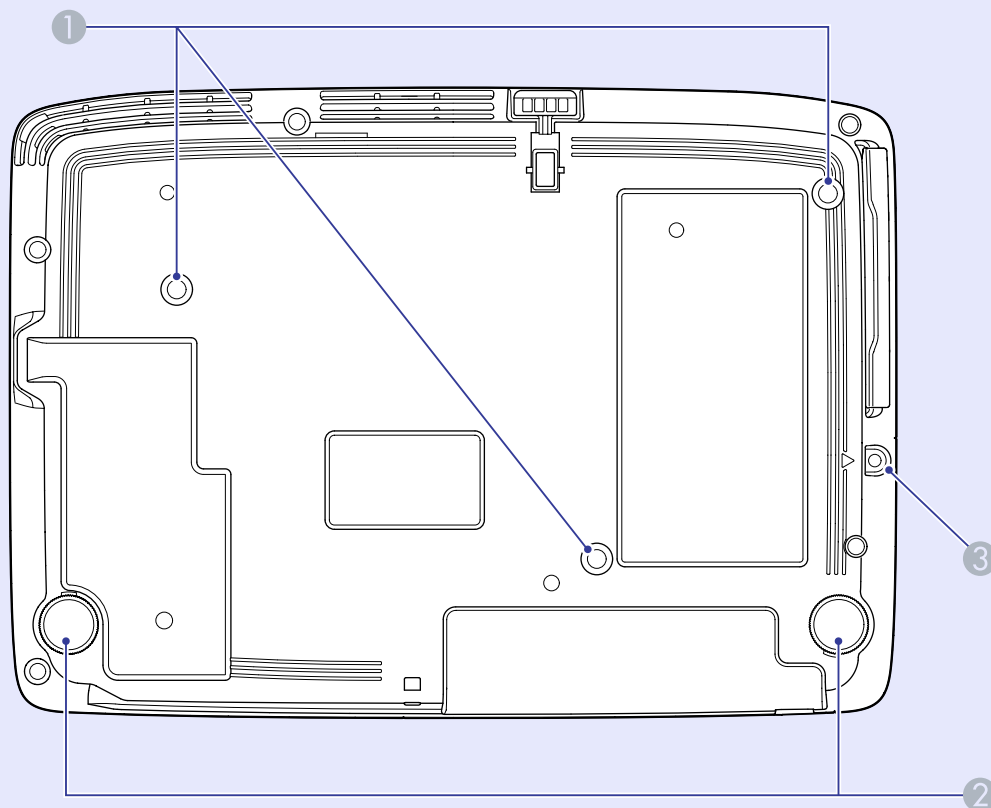




Název	Funkce
1 Vstupní port S-Video	Pro signály S-video ze zdrojů videa.
2 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu.  <b>Úvodní příručka</b>
3 Vstupní port Video	Pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
4 Snímač dálkového ovladače	Přijímá signály z dálkového ovladače.  <b>Úvodní příručka</b>
5 Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. Další podrobnosti o systému Microsaver Security System jsou k dispozici na webu společnosti Kensington <a href="http://www.kensington.com/">http://www.kensington.com/</a> .



Název	Funkce
6 <b>Otvor šroubu pro kryt lampy</b>	Otvor šroubu pro připevnění krytu lampy na místo.  <a href="#">p.81</a>
7 <b>Port USB (typu A) (pouze EB-1735W/1725)</b>	Slouží k připojení paměti pro kompatibilní digitální fotoaparáty a USB a k promítání souborů se snímky/videem a scénářů pomocí funkce PC Free aplikace EasyMP.  <a href="#">p.96</a>
8 <b>Port USB (typu B)</b>	Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB a k promítání signálu obrazu z počítače. (Pouze EB-1735W/1725)  <b>Úvodní příručka</b> Tento port slouží rovněž k poipojení poeítaee za úeelem použití funkce bezdrátové myši.  <a href="#">p.27</a>
9 <b>Vstupní port Audio-L/R</b>	Pro zvukový signál připojeného vybavení. Při promítání obrazu pomocí funkce PC Free nástroje EasyMP můžete připojit zvukový výstup k externím reproduktorům nastavením položky "Externí" na hodnotu "Audiovýstup EasyMP" v konfigurační nabídce. (Pouze EB-1735W/1725)
10 <b>Vstupní port počítače (komponentní video)</b>	Pro videosignály z počítače a signály komponentního videa z dalších zdrojů videa.


## Podstavec



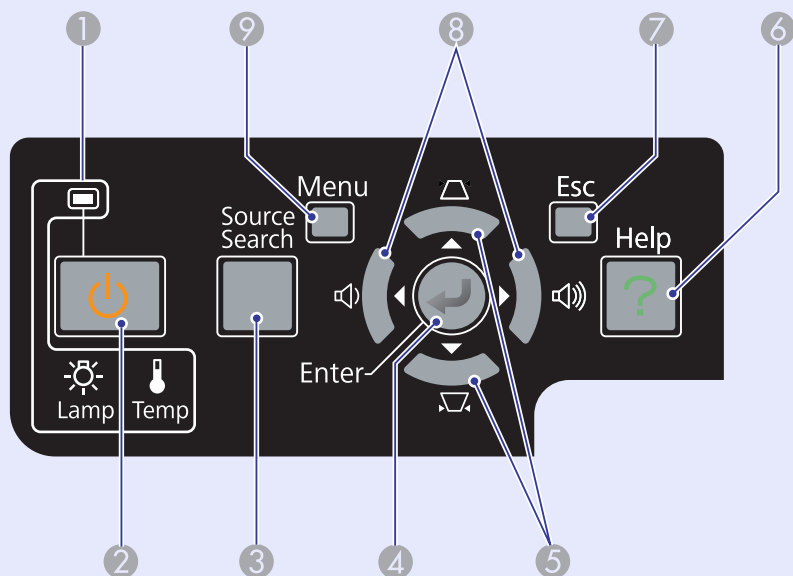
Název	Funkce
1 Upevňovací body montážní konzoly (3 body)	Jestliže chcete projektor zavěsit na strop, použijte volitelnou montážní konzolu.  <a href="#">p.78, 86</a>
2 Zadní podpěra	Když nastavujete projektor na stůl, otáčením podpěru vysuňte, roztáhněte a nastavte vodorovný sklon.  <b>Úvodní příručka</b>





### Název






### Funkce

3 Otvor šroubu pro kryt jednotky bezdrátové sítě LAN	Otvor šroubu pro připevnění krytu jednotky bezdrátové sítě LAN.  <b>Úvodní příručka</b>
--	--

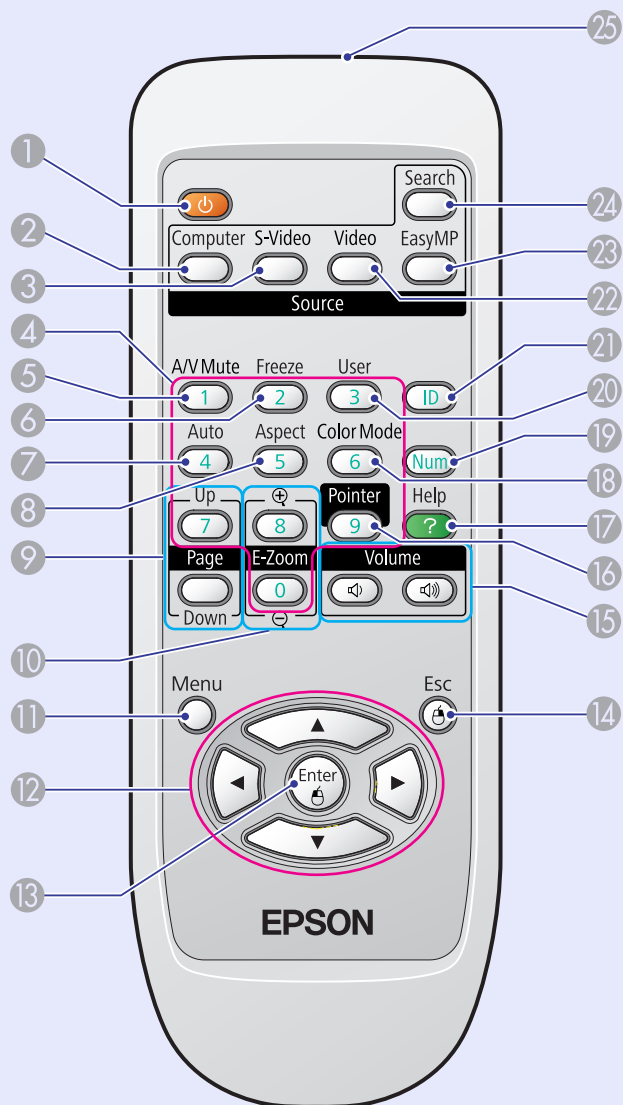
## Ovládací panel












Název	Funkce
1 Stavové indikátory	Stav projektoru je označován barvou indikátorů a tím, zda blikají nebo svítí.  p.64
2 Tlačítko [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru.  Úvodní příručka
3 Tlačítko [Source Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru a vysílá signál.  p.15
4 Tlačítko [Enter]	Stisknete-li toto tlačítko během promítání obrazového signálu z počítače, projektor automaticky nastaví sledování, synchronizaci a polohu pro optimální promítání obrazu. Jestliže je zobrazena nabídka konfigurace nebo nápověda, potvrdí a otevře danou volbu a přejde na další úroveň.  p.38






Název	Funkce
5 Tlačítka [↶/▲] [↷/▼]	Slouží ke korekci lichoběžníkového zkreslení. Nicméně v následujících případech mají tato tlačítka pouze funkce [▲] a [▼]. <ul style="list-style-type: none"> <li>Když je promítáný obraz vysílán prostřednictvím síťového připojení</li> <li>Když se pro promítání používá funkce PC Free</li> </ul> Když je zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka nápovědy, můžete stisknutím těchto tlačítek zvolit položky nabídky a nastavovat hodnoty.  Úvodní příručka p.38
6 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů.  p.63
7 Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena konfigurační nabídka, přejde na předchozí úroveň nabídky.  p.38
8 Tlačítka [⏪/◀] [⏩/▶]	Slouží k nastavení hlasitosti. Když je zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka nápovědy, mají tato tlačítka pouze funkce [◀] a [▶] pro volbu položky nabídky a nastavení hodnoty.  Úvodní příručka , p.38
9 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře konfigurační nabídku.  p.38

## Dálkový ovladač



Název	Funkce
1 Tlačítko [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☞ <b>Úvodní příručka</b>
2 Tlačítko [Computer]	Aktivuje signál na vstupní port počítače. ☞ p.16
3 Tlačítko [S-Video]	Aktivuje signál na vstupním portu S-Video. ☞ p.16
4 Číselná tlačítka	Použijte při určování zadávání hesla nebo ID dálkového ovladače. ☞ p.33, p.30
5 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☞ p.18
6 Tlačítko [Freeze]	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. ☞ p.19
7 Tlačítko [Auto]	Stisknete-li toto tlačítko během promítání obrazového signálu z počítače, projektor automaticky nastaví sledování, synchronizaci a polohu pro optimální promítání obrazu.
8 Tlačítko [Aspect]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se mění poměr stran. ☞ p.20
9 Tlačítka [Page] (↑) (↓)	Přesouvá k následujícímu/předchozímu snímku při používání funkce bezdrátové myši nebo při promítání souboru aplikace PowerPoint nebo scénáře EasyMP jako vstupního zdroje. (Pouze EB-1735W/1725) ☞ <b>EasyMP Návod na použití</b>
10 Tlačítka [E-Zoom] (⊕) (⊖)	(⊕) Zvětší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha. (⊖) Zmenší části obrazu, které byly zvětšeny tlačítkem [⊕].
11 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře konfigurační nabídku. ☞ p.38

Název	Funkce
12 <b>Tlačítko</b> 	Jestliže je zobrazena nabídka konfigurace nebo nápověda, zvolí položku nabídky nebo nastaví hodnotu.  <a href="#">p.38</a> , <a href="#">p.63</a>
13 <b>Tlačítko [Enter]</b>	Jestliže je zobrazena nabídka konfigurace nebo nápověda, potvrdí a otevře danou volbu a přejde na další úroveň.  <a href="#">p.38</a> , <a href="#">p.63</a> Při použití funkce bezdrátové myši plní funkci levého tlačítka myši.
14 <b>Tlačítko [Esc]</b>	Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena konfigurační nabídka, přejde na předchozí úroveň.  <a href="#">p.38</a> , <a href="#">p.63</a> Při použití funkce bezdrátové myši plní funkci pravého tlačítka myši.
15 <b>Tlačítka [Volume]</b> (◀) (▶)	(◀) Slouží ke snižování hlasitosti. (▶) Slouží ke zvyšování hlasitosti.  <b>Úvodní příručka</b>
16 <b>Tlačítko [Pointer]</b>	Stisknutím aktivujete ukazatele na obrazovce.  <a href="#">p.24</a>
17 <b>Tlačítko [Help]</b>	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů.  <a href="#">p.63</a>
18 <b>Tlačítko [Color Mode]</b>	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění barevný režim.  <a href="#">p.17</a>
19 <b>Tlačítko [Num]</b>	Použijte při zadávání hesla.  <a href="#">p.33</a>

Název	Funkce
20 <b>Tlačítko [User]</b>	Stisknutím tlačítka přiřadíte položku často používanou uživatele z šesti dostupných položek v nabídce Konfigurace. Stisknutím tlačítka se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provést snadné nastavení/seřízení.  <a href="#">p.43</a> Výchozí nastavení je "Ovládání jasu".
21 <b>Tlačítko [ID]</b>	Stisknutím tlačítka rovněž nastavíte ID dálkového ovladače.  <a href="#">p.30</a>
22 <b>Tlačítko [Video]</b>	Aktivuje signál na vstupní port videa.  <a href="#">p.16</a>
23 <b>Tlačítko [EasyMP]</b>	Aktivuje signál EasyMP. (Pouze EB-1735W/1725)  <a href="#">p.16</a> Pokud používáte model EB-1730W/1720, tato funkce není aktivní, ani když stisknete tlačítko.
24 <b>Tlačítko [Search]</b>	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru a vysílá signál.  <a href="#">p.15</a>
25 <b>Vysílač signálu dálkového ovladače</b>	Vysílá signály dálkového ovladače.



# Užitečné funkce

Tato kapitola popisuje užitečné funkce například pro předvádění prezentací a funkce zabezpečení.

## Změna promítaného obrazu ..... 15

- Automatická detekce příchozích signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje) .....15
- Přímá změna pomocí dálkového ovladače .....16

## Funkce pro vylepšení prezentací ..... 17

- Výběr kvality projekce (výběr Barevný režim) .....17
- Nastavení Autom. Clona .....18
- Dočasné skrytí obrazu a zvuku (Vypnout A/V) .....18
- Pozastavení obrazu (Freeze) .....19
- Změna poměru stran .....20
  - Metody změn .....20
  - Změna poměru stran pro obraz video zařízení .....20
  - Změna poměru stran pro počítačový obraz (pro EB-1725/1720) .....21
  - Změna poměru stran pro počítačový obraz (pro EB-1735W/1730W) .....22
- Funkce ukazatele (Pointer - Ukazatel) .....24
- Zvětšení části obrazu (El. lupa) .....25
- Použití dálkového ovladače k ovládnání ukazatele myši (bezdrátová myš) .....27

## Omezení cílového projektoru v případě použití několika projektorů .....29

- Nastavení ID projektoru ..... 30
- Nastavení ID projektoru na dálkovém ovladači ..... 30

## Oprava barvy pro více projektorů (Úprava barev více obrazovek) .....31

- Přehled postupu korekce ..... 31
- Metoda úpravy ..... 31

## Funkce zabezpečení .....33

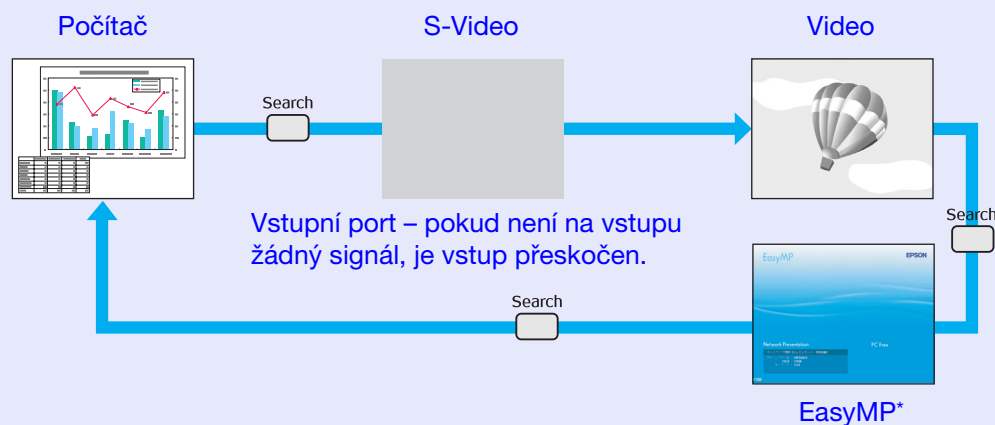
- Správa uživatelů (Zabezpečení heslem) ..... 33
  - Typ zabezpečení heslem ..... 33
  - Nastavení funkce Password Protect (Zabezpečení heslem) ..... 33
  - Zadání hesla ..... 35
- Omezení provozu (Provozní zámek) ..... 35

Promítaný obraz lze změnit některým z následujících dvou způsobů.

- Změna vyhledáním zdroje  
Projektor automaticky rozpozná signál vysílaný z připojeného zařízení a potom zahájí promítání vstupního obrazu připojeného zařízení.
- Přímá změna  
Tlačítka dálkového ovladače lze použít k přímé změně cílového vstupního portu.

## Automatická detekce příchozích signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)

Stisknutím tlačítka [Search] můžete rychle promítat cílový obraz, protože vstupní porty bez signálu jsou ignorovány.

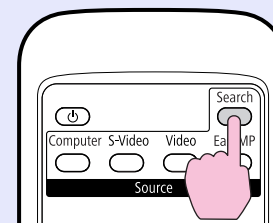


\*Pouze EB-1735W/1725 se mění na EasyMP.

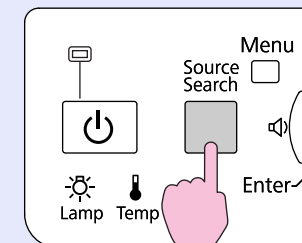
### Postup

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.

Použití dálkového ovladače



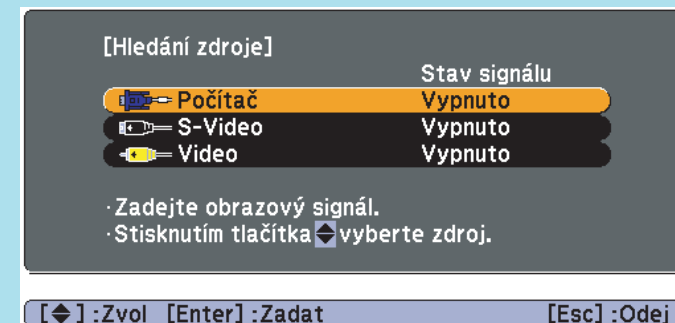
Použití ovládacího panelu



Je-li připojeno více zařízení, stiskněte tlačítka [Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.



**Následující obrazovka se stavem obrazových signálů se zobrazí, pouze pokud je obraz, který projektor právě promítá, k dispozici, nebo když nebyl nalezen žádný obrazový signál. Můžete vybrat vstupní port, na který promítá připojené zařízení, které chcete použít. Obrazovka se zavře po 10 s nečinnosti.**

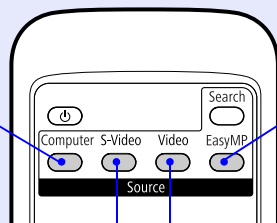


## Přímá změna pomocí dálkového ovladače

Stisknutím následujících tlačítek na dálkovém ovladači můžete přímo aktivovat cílový signál.

### Dálkové ovládání

Aktivuje signál na vstupní port počítače.



Aktivuje signál EasyMP. (Pouze EB-1735W/1725)  
Pokud používáte model EB-1730W/1720, tato funkce není aktivní, ani když stisknete tlačítko.




Aktivuje signál na vstupním portu S-Video.

Aktivuje signál na vstupní pc videa.



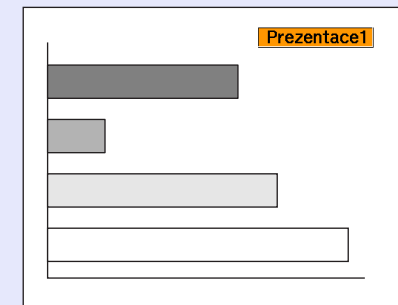
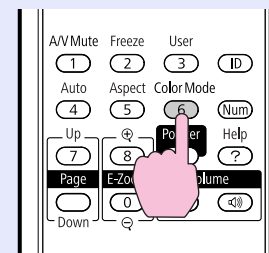
## Výběr kvality projekce (výběr Barevný režim)

Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

Režim	Aplikace
Hry	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o režim s nejvyšším jasnem, který dobře reprodukuje tóny stínů. Pokud se obáváte o zpoždění obrazu během promítání her, ve kterých se rychle mění obraz, pokuste se přepnout nastavení na "Progresivní" v nabídce Konfigurace na možnost "Vypnuto".  p.41
Prezentace	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech.
Text	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s černobílými materiály v jasných místnostech.
Divadlo	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.
Fotografie	(Když je přijímán signál z počítače) Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií, v osvětlené místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
Sport	(Když je přijímán obraz signálu komponentního videa, S-video nebo kompozitního videa) Ideální pro sledování televizního vysílání ve světlé místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
sRGB 	Ideální pro obraz standardu sRGB.
Tabule	I když promítáte na černou (zelenou) tabuli, toto nastavení poskytuje přirozený tón jako při promítání na plátno.
Přizpůsobený	Chcete-li nastavit hodnotu "R,G,B,C,M,Y", vyberte možnost "Přizpůsobený" u položky "Úprava barev" v konfigurační nabídce.  p.39

## Postup


### Dálkové ovládání



Každým stisknutím tlačítka se změní Režim barev a zobrazený název Režim barev.

Když stisknete toto tlačítko, když je na obrazovce zobrazen název Režim barev, zobrazí se další Režim barev.



**Barevný režim lze rovněž nastavit pomocí položky "Režim barev" v nabídce "Obraz" v konfigurační nabídce.**  p.39

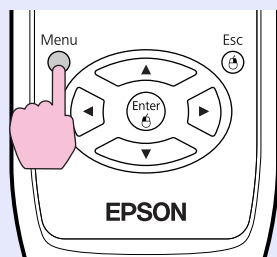
## Nastavení Autom. Clona

Automatickým nastavením svítivosti podle jasu promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

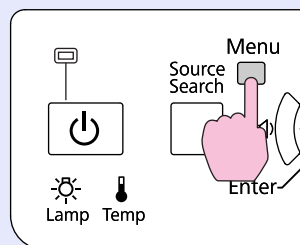
### Postup

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] a v konfigurační nabídce vyberte "Obraz" - "Autom. clona". ☞ "Používání konfigurační nabídky" p.38

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



- 2 Vyberte možnost "Zapnuto".  
Nastavení je uloženo pro každý režim barev.

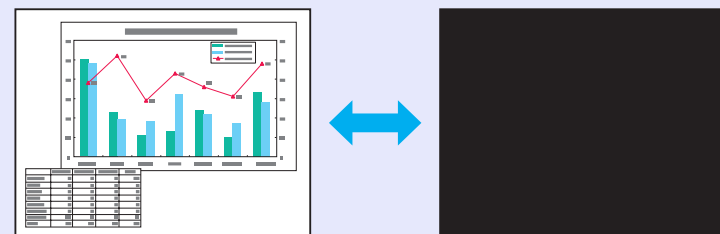
- 3 Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete konfigurační nabídku.



*Autom. Clona lze nastavit pouze v Režim barev Hry, Kino nebo Přizpůsobený.*

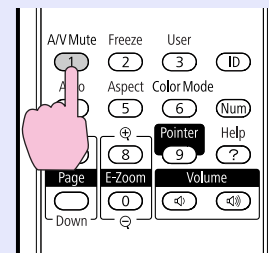
## Dočasné skrytí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)

Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.



### Postup

Dálkové ovládání



Opakovaným stisknutím tlačítka se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.



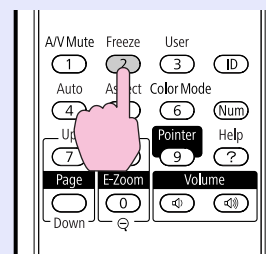
- **Pokud tuto funkci používáte při projekci videa, zdroj nepřestane přehrávat obraz a zvuk a nebudete se moci vrátit k bodu, od kterého byla funkce A/V Mute (Vypnout A/V) aktivována.**
- **Můžete zvolit zobrazení black (černé), blue (modré) nebo logo (loga) jako zobrazení A/V mute (Vypnout A/V) pomocí nastavení "Rozšířené" - "Zobrazení" - "Vypnout A/V" v konfigurační nabídce. [p.45](#)**
- **Můžete nastavit tak, aby se projektor automaticky vypnul přibližně 30 minut po zavření krytu vypnutí A/V a zahájení vypnutí A/V. Nastavení proveďte pomocí položky "Rozšířené" - "Klidový režim" v konfigurační nabídce. [p.46](#)**

## Pozastavení obrazu (Freeze)

Při pozastavení je obraz nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci pozastavení předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

### Postup

#### Dálkové ovládání



Opakovaným stisknutím tlačítka se zapíná a vypíná pozastavení obrazu.



- **Zvuk se nepozastaví.**
- **Přestože je obraz na plátně pozastavený, zdroj obrazu se nezastaví, takže není možné projekci obnovit v bodě, ve kterém byla projekce pozastavena.**
- **Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je zobrazena konfigurační nabídka nebo nabídka nápovědy, bude zobrazená obrazovka s nabídkou nebo s nápovědou ukončena.**
- **Funkce pozastavení obrazu funguje i při použití funkce E-Zoom (E-lupa).**

## Změna poměru stran

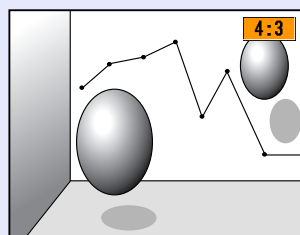
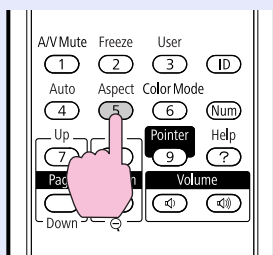
Mění Poměr stran►, když je připojeno videozařízení, video formátu DV nebo disky DVD lze zobrazit v širokoúhlém formátu 16:9. Mění poměr stran při promítání obrazového materiálu z počítače v plné velikosti.

Metody změn a typy poměrů stran jsou následující.

### Metody změn

#### Postup

#### Dálkové ovládání



Každým stisknutím tlačítka se změní poměr stran a jeho zobrazený název.

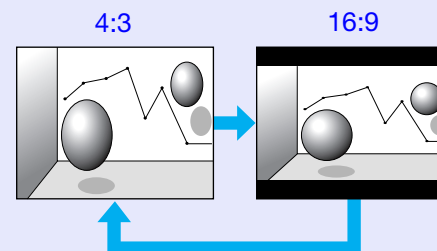
Když stisknete toto tlačítko, když je na obrazovce zobrazen název poměru stran, zobrazí se další poměr stran.



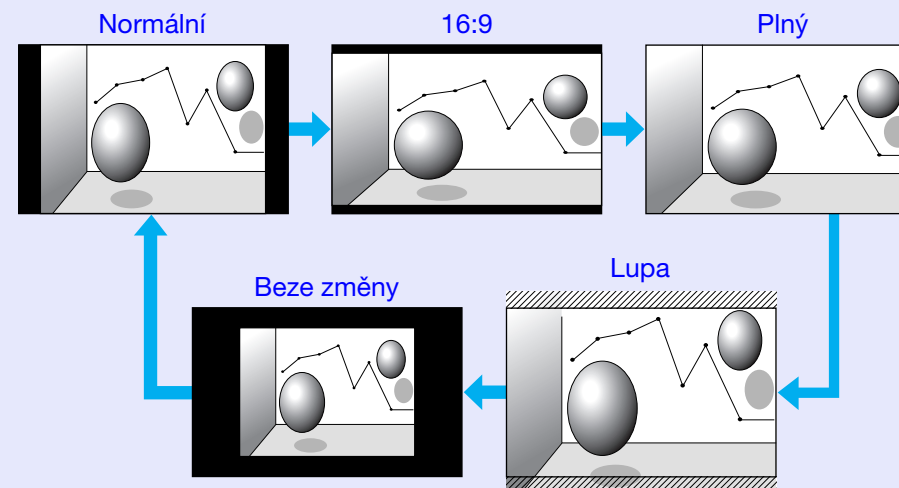
**Poměr stran lze rovněž nastavit pomocí položky "Poměr stran" v nabídce "Signál" v konfigurační nabídce. ➔ p.41**

### Změna poměru stran pro obraz video zařízení

#### Pro EB-1725/1720

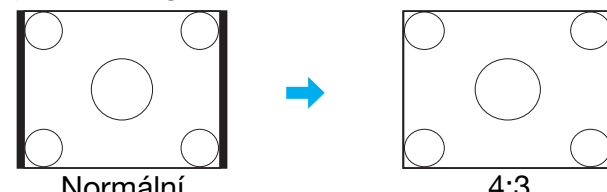



#### Pro EB-1735W/1730W




### ■ Změna poměru stran pro počítačový obraz (pro EB-1725/1720)

Při promítání obrazového vstupu ze vstupního portu obrazu počítače můžete změnit poměr stran následujícím způsobem.

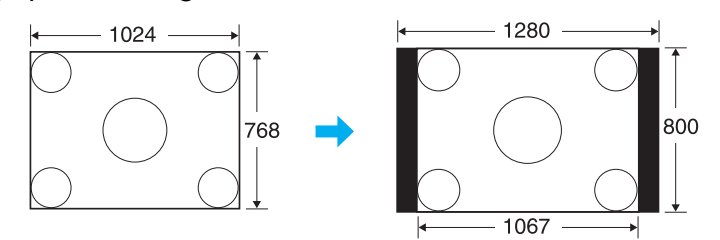
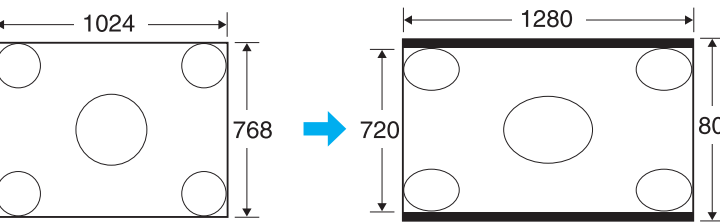
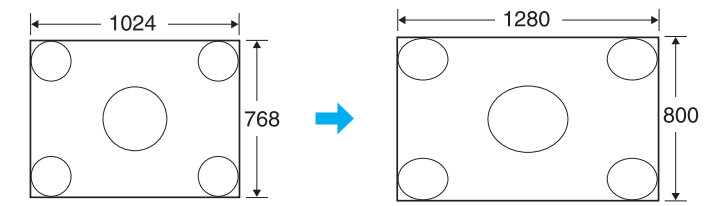
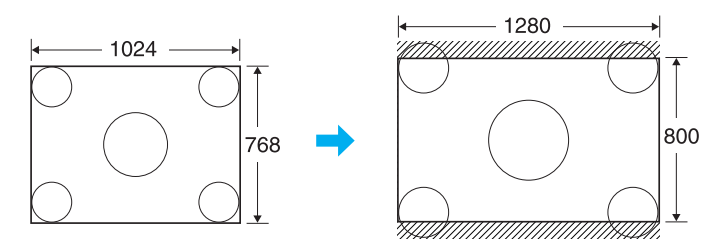
Nastavené hodnoty		Provoz	Příklad promítání
<b>Normální</b>	<b>Když jsou obrazy přiváděny na vstup ze vstupního portu počítače</b>	Promítá se v plné velikosti s uchováním poměru stran vstupního obrazu.	
<b>4:3</b>		Promítá se v plné velikosti s uchováním poměru stran 4:3. Toto je ideální v případě, že chcete promítat obraz s poměrem stran 5:4 (1280 × 1024) na plátno plného formátu.	Když je přiveden signál 1280 × 1024 
<b>16:9</b>		Promítá se s poměrem stran 16:9. Toto je ideální v případě, že chcete promítat obraz s poměrem stran 16:9.	Když je přiveden signál 1280 × 1024 

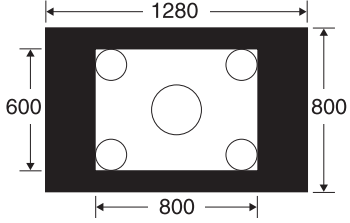
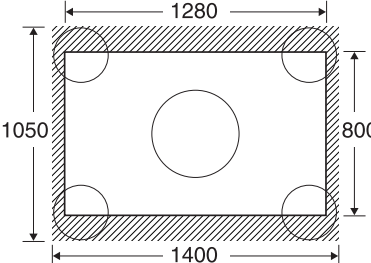


***Když promítáte počítačové obrazy, chybí části obrazu nebo nelze promítat vše, nastavte možnost "Širokoúhlý" nebo "Normální" v nabídce "Rozlišení" v nabídce Konfigurace, v závislosti na velikosti počítačového monitoru.  p.41***

### ■ Změna poměru stran pro počítačový obraz (pro EB-1735W/1730W)

Při promítání obrazového vstupu ze vstupního portu obrazu počítače můžete změnit poměr stran následujícím způsobem. EB-1735W/1730W nabízí rozlišení WXGA 1280 x 800 (poměr stran 16:9). Pokud promítáte na plochu 16:9, nastavte poměr stran na "16:9".

Nastavené hodnoty		Provoz	Příklad promítání
<b>Normální</b>	<b>Když jsou obrazy přiváděny na vstup ze vstupního portu počítače</b>	Promítá se v plné velikosti s uchováním poměru stran vstupního obrazu.	<p>Když je přiveden signál 1024 × 768</p> 
<b>16:9</b>		Promítá se v plné velikosti s uchováním poměru stran 16:9.	<p>Když je přiveden signál 1024 × 768</p> 
<b>Plný</b>		Promítání v plné velikosti.	<p>Když je přiveden signál 1024 × 768</p> 
<b>Lupa</b>		Promítá se vstupní obraz s poměrem stran v příčném směru bez úprav. Část, které jsou roztaženy mimo velikost promítání nejsou zobrazeny.	<p>Když je přiveden signál 1024 × 768</p> 

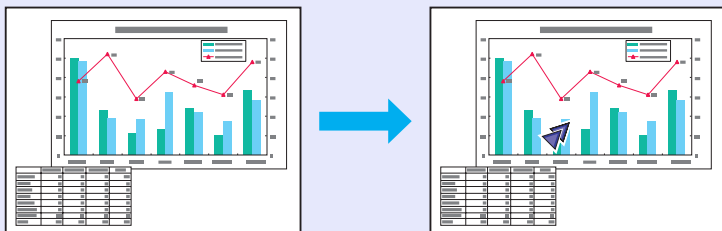
Nastavené hodnoty	Provoz	Příklad promítání	
<b>Beze změny</b>	Promítá se s rozlišením vstupního obrazu do středu plátna. To je ideální pro promítání zřetelných snímků. Pokud rozlišení obrazu překročí hodnotu 1280 × 800, okraje obrazu nebudou promítány.	Když je přiveden signál 800 × 600 	Když je přiveden signál 1400 × 1050 



*Když promítáte počítačové obrazy, chybí části obrazu nebo nelze promítat vše, nastavte možnost "Širokouhly" nebo "Normální" v nabídce "Rozlišení" v nabídce Konfigurace, v závislosti na velikosti počítačového monitoru. [p.41](#)*

## Funkce ukazatele (Pointer - Ukazatel)

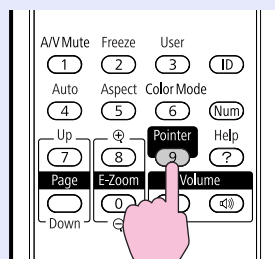
Tato funkce umožňuje umístit ikonu ukazatele na část promítaného obrazu; lze ji používat stejným způsobem jako klasický ukazatel.



### Postup

#### 1 Zobrazte ukazatel.

Dálkové ovládání

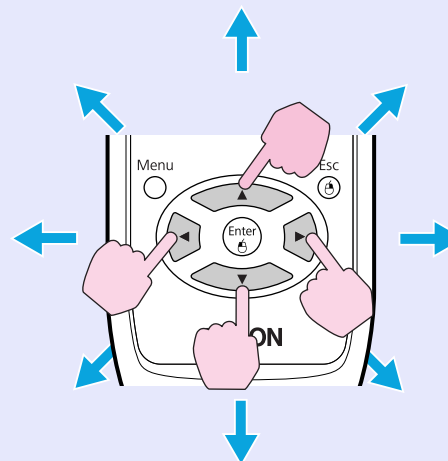


Ukazatel se aktivuje nebo deaktivuje při každém stisknutí tlačítka.

#### 2

#### Přesuňte ikonu ukazatele.

Dálkové ovládání



Ikona ukazatele

Stisknutím současně se sousedním tlačítkem [ ] lze ukazatelem pohybovat kromě nahoru/dolů a vlevo/vpravo také úhlopříčně.

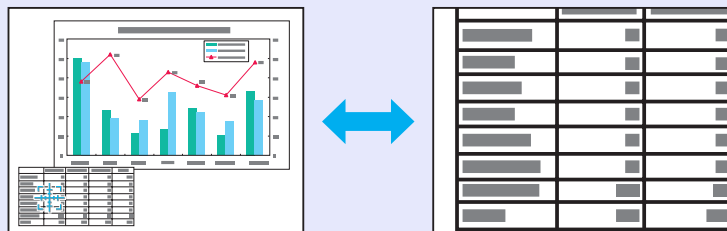


**Můžete vybrat ze tří různých typů ikon ukazatele**  
 ( • • ) v nabídce "Nastavení" - "Tvar ukazatele".  
 p.43



## Zvětšení části obrazu (Ei. lupa)

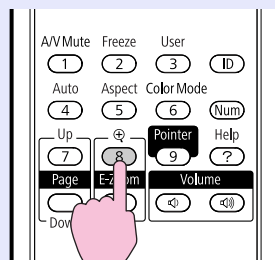
Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.



### Postup

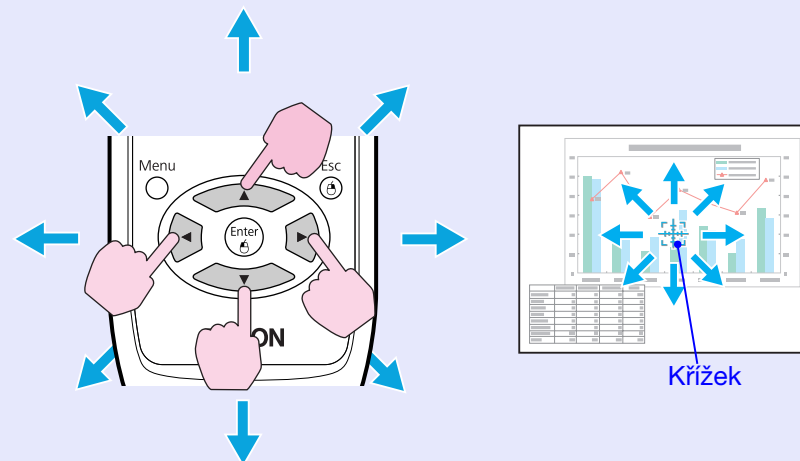
#### 1 Aktivujte funkci E-Zoom (E-Lupa).


Dálkové ovládání



#### 2 Posuňte křížek do oblasti obrazu, která má být zvětšena.

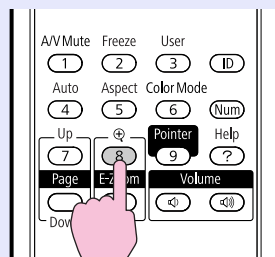
Dálkové ovládání



Stisknutím současně se sousedním tlačítkem [  ] lze ukazatelem pohybovat kromě nahoru/dolů a vlevo/vpravo také úhlopříčně.

### 3 Proved'te zvětšení.

#### Dálkové ovládání



Opakovaným stisknutím tlačítka se oblast zvětší. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji. Zvětšený obraz zmenšíte tlačítkem [⊖]. Stisknutím tlačítka [Esc] zvětšení zrušíte.



- **Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 krocích).**
- **Stisknutím tlačítka [⏪] můžete obraz procházet.**
- **Je-li vybrána položka Elektronická lupa, když se provádí úprava Progresivní, bude aktuálně prováděná funkce dočasně zrušena.**

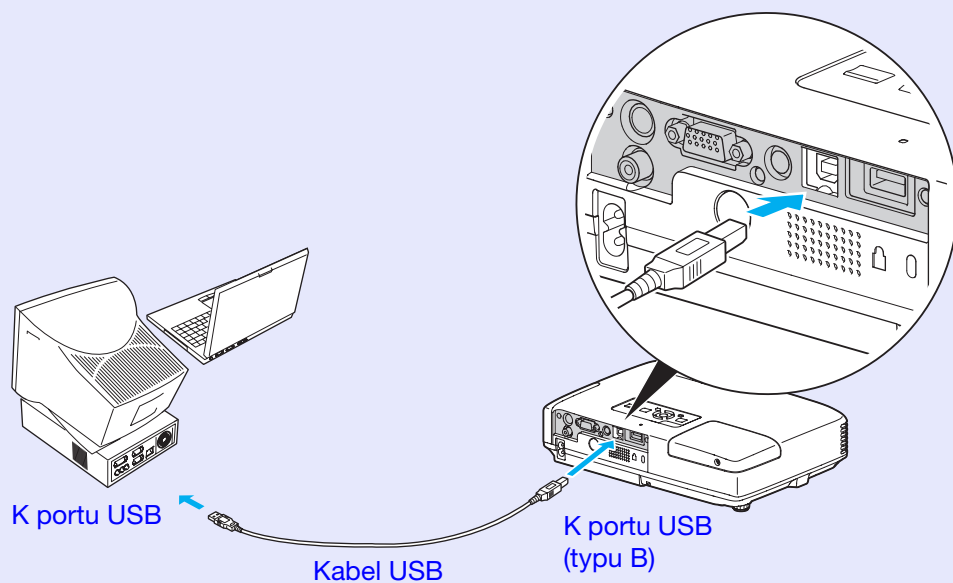
## Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)

Propojte port USB počítače a port USB (typ B) na zadní straně projektoru pomocí běžně dostupného kabelu USB\*. Je-li nastavení “Rozšířené” – “USB Type B” v konfigurační nabídce nastaveno na možnost “Bezdrátová myš”, můžete ukazatel myši počítače ovládat pomocí dálkového ovladače, např. Bezdrátové myši. 🖱️ [p.46](#)

### Počítač

Windows:98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/  
XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/  
Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate  
Macintosh:OS8.6-9.2/10.0-10.5

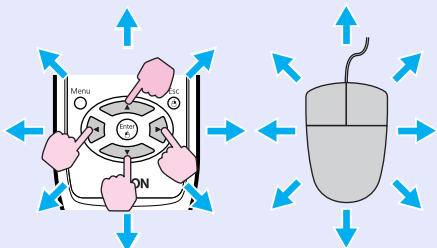
\* Dodává se s modelem EB-1735W/1725.



- *Může se stát, že funkci myši nebude možné v některých verzích operačního systému Windows a Macintosh používat.*
- *Aby bylo možné funkci myši používat, některá nastavení počítače budou muset být změněna. Podrobnosti najdete v dokumentaci počítače.*

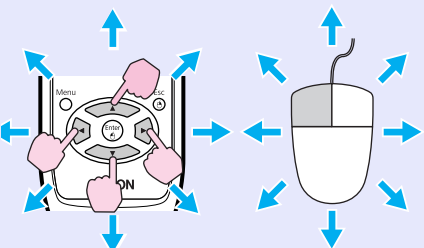
Po navázání připojení lze ukazatel myši ovládat následujícím způsobem.

### Pohybování ukazatelem myši



Stisknutím současně se sousedním tlačítkem [↔] lze ukazatelem pohybovat kromě nahoru/dolů a vlevo/vpravo také úhlopříčně.

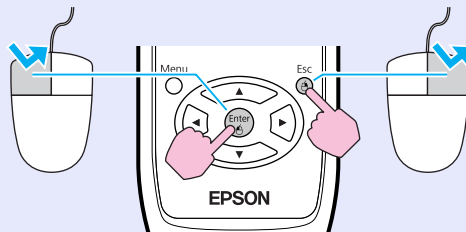
### Přetažení



Stisknutím současně se sousedním tlačítkem [↔] lze ukazatelem pohybovat kromě nahoru/dolů a vlevo/vpravo také úhlopříčně.

1. Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] a stiskněte tlačítko [↔].
2. Uvolněním tlačítka [Enter] upustíte položku na zvolené místo.

### Stisknutí tlačítek myši



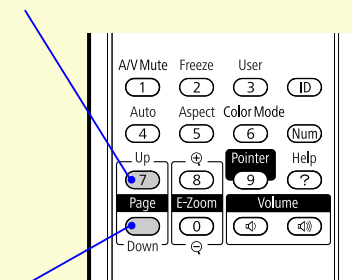
Stisknutí levého tlačítka myši

Stisknutí pravého tlačítka myši

Poklepání: Stiskněte dvakrát rychle po sobě.

**To je užitečné pro zobrazení předchozího a následujícího snímku prezentace PowerPoint.**

Na předchozí snímek



Na následující snímek



- Pokud jsou tlačítka myši na počítači nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek dálkového ovladače se také obrátí.
- Funkci bezdrátové myši nelze použít, jsou-li používány následující funkce.
  - Je zobrazena konfigurační nabídka.
  - Je zobrazena nabídka nápovědy.
  - Používá se funkce E-Zoom (E-Lupa).
  - Provádí se zachytávání uživatelského loga.
  - Když se používá funkce ukazatele
  - Upravuje se hlasitost zvuku.

Pokud je pro projektor nastavená identifikace ID a dálkový ovladač, můžete ovladač používat k ovládání pouze projektoru s odpovídajícím ID. To je velmi užitečné při ovládání několika projektorů.

ID pro projektor můžete nastavit v rozsahu "1" až "9". Když je nastavení ID projektoru "VYPNUTO" (výchozí nastavení), lze dálkový ovladač používat bez ohledu na jeho nastavení ID. ID projektoru můžete na dálkovém ovladači nastavit v rozsahu "0" až "9". Když je nastavení ID projektoru "0" (výchozí nastavení), lze dálkový ovladač používat bez ohledu na nastavení ID projektoru. Nastavení ID na dálkovém ovladači je při každém vypnutí projektoru resetováno na "0".

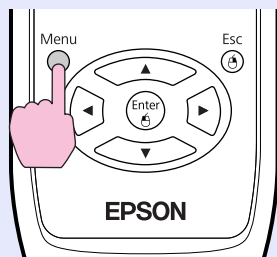
Dálkový ovladač: Zapnuto (aktivováno)	Dálkový ovladač: Vypnuto (deaktivováno)	Dálkový ovladač: Zapnuto (aktivováno)	Dálkový ovladač: Zapnuto (aktivováno)
○	✗	○	○
<p>ID projektoru: 1</p> <p>ID dálkového ovladače: 1</p>	<p>ID projektoru: 1</p> <p>ID dálkového ovladače: 3</p>	<p>ID projektoru: Vypnuto</p> <p>ID dálkového ovladače: 1</p>	<p>ID projektoru: libovolné od 1 do 9</p> <p>ID dálkového ovladače: 0</p>
<b>ID se shoduje mezi projektorem a dálkovým ovladačem</b>	<b>ID se neshoduje mezi projektorem a dálkovým ovladačem</b>	<b>ID projektoru je vypnuté</b>	<b>Nastavení ID na dálkovém ovladači je "0"</b>

## Nastavení ID projektoru

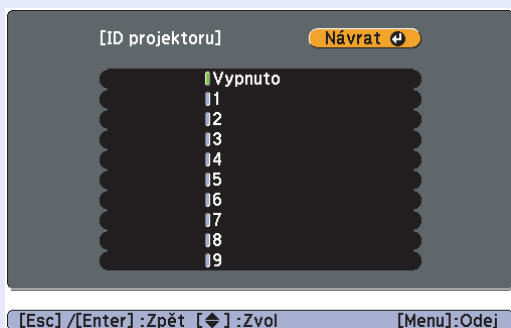
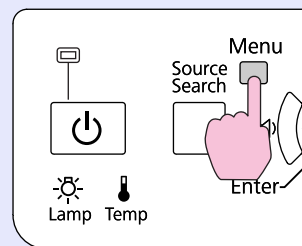
### Postup

- 1 Během promítání stiskněte tlačítko [Menu] a v nabídce Konfigurace vyberte "Rozšířené" - "ID projektoru". "Používání konfigurační nabídky" p.38

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



- 2 Zvolte ID, které chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [Enter].

- 3 Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete konfigurační nabídku.

## Nastavení ID projektoru na dálkovém ovladači

Nastavte ID na dálkovém ovladači při každém zapnutí napájení projektoru.

### Postup

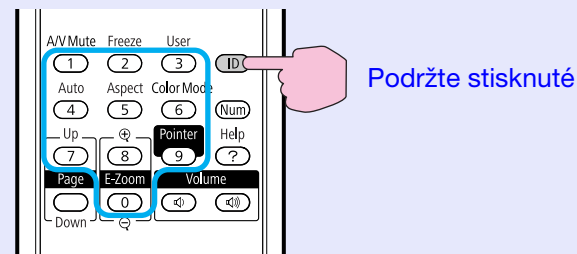
Během promítání nasměrujte dálkový ovladač na snímač signálu dálkového ovladače cílového projektoru. Stisknutím tlačítka [ID] na dálkovém ovladači s v pravé horní části promítací plochy zobrazí ID a provozní zobrazení dálkového ovladače (Zapnuto/vypnuto).

**ID projektoru : 3**  
**Dálkový ovladač: Zapnuto**

Operace dálkového ovladače jsou aktivní:

Když je zobrazeno Vypnuto

Podržte tlačítko [ID], stiskněte číselné tlačítko a vyberte číslo odpovídající ID projektoru, který chcete ovládat.



Jakmile je nastavení dokončeno, je počet projektorů ovladatelných dálkovým ovladačem omezen.

Je-li připojeno více projektorů, které promítají obraz, můžete opravit jas a barevný tón obrazu každého projektoru pomocí nastavení barvy pro více projektorů tak, aby se barvy obrazů z jednotlivých projektorů téměř shodovaly.

V některých případech se ani po této korekci nemusí jas a barvy zcela shodovat.

## Přehled postupu korekce

Pokud nastavíte několik projektorů a potřebujete provést úpravy, použijte následující postup a upravte jeden projektor za druhým.

### 1. Nastavte ID projektoru a ID dálkového ovladače

Chcete-li omezit obsluhu na jeden cílový projektor, nastavte ID cílového projektoru a nastavte stejné ID na dálkovém ovladači.

☛ p.29

### 2. Upravte barevný rozdíl

Úpravu barev můžete provést při promítání s několika projektory. Můžete upravit obraz od černé po bílou po pěti úrovních od 1 do 5 a na každé z těchto 5 úrovní můžete upravit následující dva body.

- Úprava jasu  
Jas obrazu můžete nastavit tak, aby byl stejnoměrný.
- Úprava barev  
Barvu obrazu můžete nastavit tak, aby lépe odpovídaly, pomocí funkcí "Korekce barev (G/R)" a "Korekce barev (B/Y)".

## Metoda úpravy

Po nastavení všech projektorů můžete upravit jas a tón každého projektoru a snížit tak rozdíly.

### Postup

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] a v konfigurační nabídce vyberte "Rozšířené" - "Více obrazovek".**  
☛ "Používání konfigurační nabídky" p.38
- 2 V části "Úroveň nastavení" vyberte úroveň, kterou chcete upravit.**
  - Při každém výběru úrovně se zobrazí vzorek vybrané úrovně.
  - Můžete začít upravovat od libovolné úrovně, obvykle můžete úroveň ztmavit nebo zesvětlit úpravou od 1 do 5 nebo od 5 do 1.
- 3 Upravte jas pomocí funkce "Korekce jasu".**
  - Když vyberete úroveň 5, bude nastaven nejtmavší obraz z několika projektorů.
  - Když vyberete úroveň 1, bude nastaven nejsvětlejší obraz z několika projektorů.
  - Když vyberete úroveň od 2 do 4, bude nastaven středně jasný obraz z několika projektorů.
  - Každým stisknutím tlačítka [Enter] se zobrazený obraz mění mezi zobrazením vzorku a skutečným obrazem, takže můžete sledovat výsledky úpravy a provádět úpravy v aktuálním obraze.

**4** Úprava "Korekce barev (G/R)" a "Korekce barev (B/Y)".

Každým stisknutím tlačítka [Enter] se zobrazený obraz mění mezi zobrazením vzorku a skutečným obrazem, takže můžete sledovat výsledky úpravy a provádět úpravy v aktuálním obraze.

**5** Opakujte kroky 2 až 4, dokud nebudou úpravy dokončeny.

**6** Po dokončení úprav ukončete konfigurační nabídku stisknutím tlačítka [Menu].



Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- Zabezpečení heslem  
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- Provozní zámek  
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.
- Zámek proti zcizení  
Projektor je vybaven různými typy bezpečnostních zařízení proti zcizení. p.8

## Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

### ■ Typ zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující tři typy zabezpečení heslem.

#### 1. Zabezpečení zapínání

Po nastavení funkce Zabezpečení zapínání na možnost "Zapnuto" je nutné při každém zapnutí projektoru po vypnutí zadat heslo, které bylo zadáno před posledním vypnutím. V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

#### 2. Zabezpečení uživatelského loga

I v případě, že se někdo pokusí změnit logo uživatele nastavení vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost "Ochrana uživatelského loga" na "Zapnuto", jsou následující změny nastavení loga uživatele zakázány.

- Zachycení uživatelského loga

- Nastavení "Pozadí zobrazení", "Úvodní obrazovka" a "Vypnout A/V" z nabídky "Zobrazení" v konfigurační nabídce.

#### 3. Síťová ochrana (Pouze EB-1735W/1725)

Je-li funkce "Síťová ochrana" nastavena na možnost "Zapnuto", nelze provádět změny nastavení položky "Síť" v konfigurační nabídce.

### ■ Nastavení funkce Password Protect (Zabezpečení heslem)

Následující postup slouží k nastavení funkce Password Protect (Zabezpečení heslem).

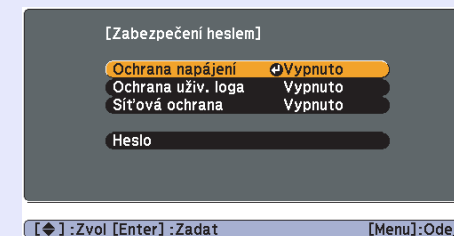
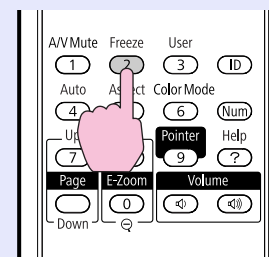
#### Postup



**Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Zmrazit] po dobu asi pěti sekund.**

Zobrazí se nabídka nastavení zabezpečení heslem.

#### Dálkové ovládání





- **Pokud je funkce Password Protect (Zabezpečení heslem) již aktivována, musíte zadat heslo. Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení zabezpečení heslem. ☞ "Zadání hesla" p.35**
- **Po nastavení hesla nalepte nálepku zabezpečení heslem na viditelné místo na projektoru jako další varování pro zloděje.**

2

### Zapněte funkci "Ochrana napájení".

- (1) Vyberte položku "Ochrana napájení" a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte možnost "Zapnuto" a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

3

### Zapněte funkci "Ochrana uživ. loga" (Zabezpečení uživatelského loga).

- (1) Vyberte položku "Ochrana uživ. loga" a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte možnost "Zapnuto" a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

4

### Zapněte funkci "Síťová ochrana". (Pouze EB-1735W/1725)

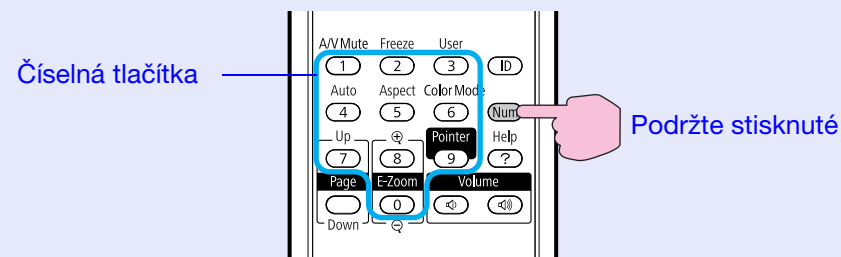
- (1) Vyberte možnost "Síťová ochrana" a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte možnost "Zapnuto" a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

5

### Nastavte heslo.

- (1) Vyberte možnost "Heslo" a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Po zobrazení zprávy "Změnit heslo?" vyberte možnost "Ano" a potom stiskněte tlačítko [Enter]. Výchozí nastavení hesla je "0000". Doporučujeme je však změnit. Pokud vyberete položku "Ne", znovu se objeví obrazovka z kroku 1.
- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "\* \* \* \*". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

Dálkové ovládání



- (4) Znovu zadejte heslo. Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo". Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

## Zadání hesla



Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí číselných tlačítek na dálkovém ovladači.

### Postup

#### Přidrželte tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.

Po zadání správného hesla bude zahájena projekce.

### Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo "Kód požadavku: xxxxx", které se zobrazí na obrazovce, a kontaktujte nejbližší adresu v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání hesla projektoru již nebude možné. Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Omezení provozu (Provozní zámek)


Některým z následujících postupů můžete zamknout tlačítka ovládacího panelu.

- Úplné zamknutí  
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Částečné uzamčení  
Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu, kromě tlačítka [⏻].

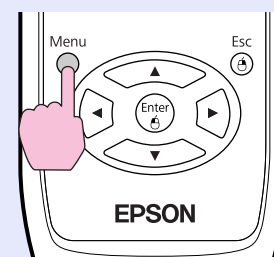
Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka a pouze promítat nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek. Projektor lze nadále ovládat pomocí dálkového ovladače.

### Postup

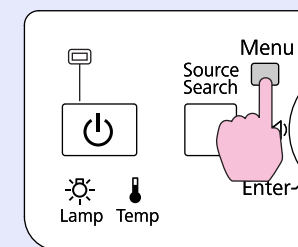


Během promítání stiskněte tlačítko [Menu] a v konfigurační nabídce vyberte "Nastavení" - "Provozní zámek".  "Používání konfigurační nabídky" p.38

Použití dálkového ovladače

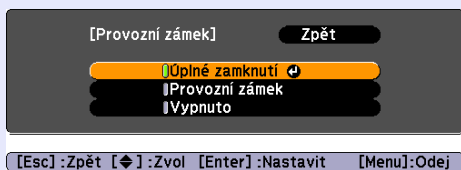


Použití ovládacího panelu





- 2 Vyberte možnost "Úplné uzamčení" nebo "Částečné uzamčení".



- 3 Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko "Ano".  
Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.



*Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.*

- *Pomocí dálkového ovladače vyberte v konfigurační nabídce možnost "Vypnuto" v části "Nastavení" - "Provozní zámek".*
- *Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.*



# Konfigurační nabídka

Tato kapitola popisuje použití konfigurační nabídky a její funkce.

## Používání konfigurační nabídky ..... 38

## Seznam funkcí..... 39

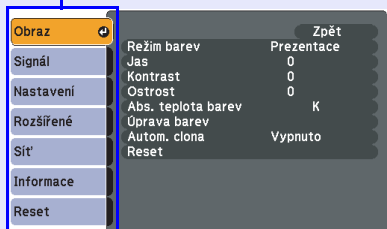
- **Nabídka Obraz**.....39
- **Nabídka Signál** .....41
- **Nabídka Nastavení** .....43
- **Nabídka Rozšířené** .....45
- **Nabídka Síť (Pouze EB-1735W/1725)**.....47
  - Poznámky k ovládání nabídky Síť.....48
  - Operace měkkých kláves .....48
  - Nabídka Základní .....49
  - Nabídka Bezdrátová síť LAN.....50
  - Nabídka Zabezpečení.....52
  - Nabídka Kabelová LAN .....56
  - Nabídka Mail .....57
  - Nabídka Další.....58
  - Nabídka Reset .....59

## • **Nabídka Info (pouze obraz)** ..... 60

## • **Nabídka Reset** ..... 61

## 1 Výběr z hlavní nabídky

Hlavní nabídka



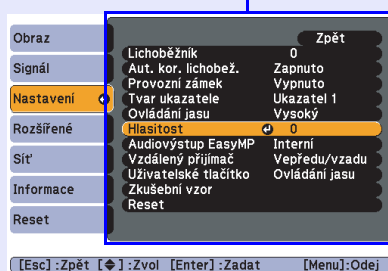
[↩]:Zvol [Enter]:Zadat [Menu]:Odej



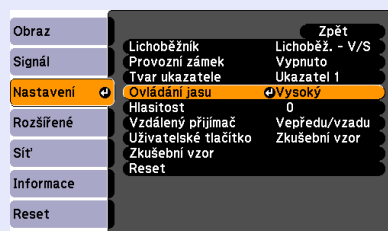
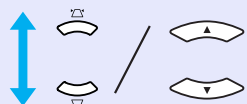
[↩]:Zvol [Enter]:Zadat [Menu]:Odej

## 2 Výběr z dílčí nabídky

Dílčí nabídka (nastavení)

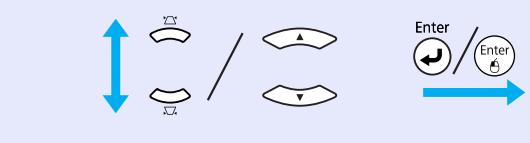


[Esc]:Zpět [↩]:Zvol [Enter]:Zadat [Menu]:Odej



[Esc]:Zpět [↩]:Zvol [Enter]:Zadat [Menu]:Odej

## 3 Změna vybrané položky



## 4 Konec položky



Vyberte nastavení, které chcete změnit



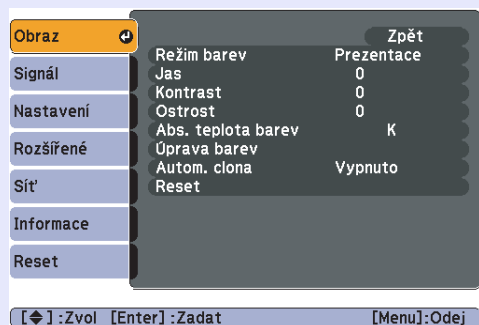
**Používaná tlačítka**  
Použití ovládacího panelu

Použití dálkového ovladače

## Nabídka Obraz

Položky, které lze nastavit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu podle následujících fotografií obrazovek. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.



### Počítačový obraz/EasyMP (Pouze EB-1735W/1725)



### Component video» (Komponentní video)/Composite video» (Kompozitní video)/S-video»



Dílčí nabídka	Funkce
Režim barev	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí.  p.17
Jas	Můžete upravit jas obrazu.
Kontrast»	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Sytost barev	Můžete nastavit sytost barev obrazu.
Odstín	(Nastavení je možné pouze, když je při používání kompozitního videa nebo S-Video přijímán signál NTSC.) Můžete upravit tón obrazu.
Ostrost	Můžete upravit ostrost obrazu.
Abs. teplota barev	(Tuto položku nelze vybrat, pokud vyberete položku "sRGB»" pro nastavení "Režim barev" v nabídce "Obraz".) Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Můžete nastavit odstín po 10 stupních od 5000 K do 10000 K. Při výběru vysoké hodnoty získá obraz modrý nádech. Při výběru nízké hodnoty získá obraz červený nádech.
Úpravy barev	Můžete provádět úpravy některé z následujících položek. (Tuto položku nelze vybrat, pokud vyberete položku "sRGB»" pro nastavení "Režim barev" v nabídce "Obraz".) Červená, Zelená, Modrá: Můžete upravit sytost jednotlivých barev. (Tuto položku nelze zobrazit, pokud vyberete položku "Přízpusobený" pro nastavení "Režim barev" v nabídce "Obraz".) R, G, B, C, M, Y: můžete upravit odstín a sytost každé barvy R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová), Y (žlutá) individuálně. (Tuto položku lze zobrazit pouze v případě, že vyberete položku "Přízpusobený" pro nastavení "Režim barev" v nabídce "Obraz".)

Dílčí nabídka	Funkce
Autom. clona	(Tuto položku lze zobrazit pouze v případě, že vyberete položku "Hry", "Kino" nebo "Přizpůsobený" pro nastavení "Režim barev" v nabídce "Obraz".) Chcete-li optimálně upravit svítivost tak, aby odpovídala obrazu, nastavte na Zapnuto; jinak nastavte na Vypnuto.  <a href="#">p.18</a>
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky "Obraz". Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  <a href="#">p.61</a>



## Nabídka Signál

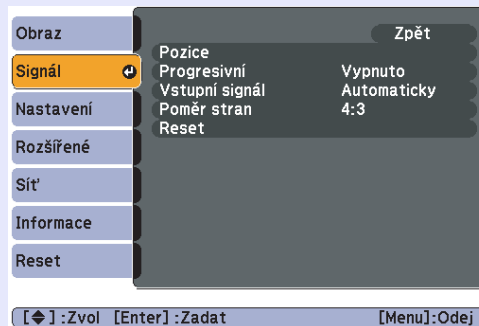
Položky, které lze nastavit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu podle následujících fotografií obrazovek. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

Nastavení v nabídce "Signál" nelze provést, pokud je zdrojem EasyMP. (Pouze EB-1735W/1725)

### Počítačový obraz



### Component video (Komponentní video)



### Composite video (Kompozitní video)/S-video

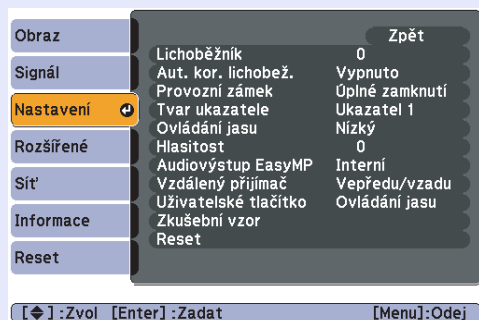


Dílčí nabídka	Funkce
Autom. nastavení	Můžete vybrat, zda se v případě změny vstupního signálu obraz automaticky upraví na optimální stav (Zapnuto nebo (Vypnuto)). ☛ p.71
Rozlišení	Když je nastavení na položce "Automaticky", rozlišení vstupního signálu je identifikováno automaticky. Pokud promítané obrazy nelze promítat správně, když je nastaven parametr "Automaticky", například chybí některé části obrazu, v případě širokoúhlého plátna nastavte parametr "Širokoúhlý" v závislosti na připojeném počítači, nebo nastavte parametr "Normální" v případě plátna s poměrem stran 4:3 nebo 5:4.
Seřizování souběhu	Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy. ☛ p.71
Synchronizace	Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení. ☛ p.71
Poloha	Můžete upravit polohu zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo, pokud část obrazu chybí tak, aby byl zobrazen celý obraz.
Progresivní	(S komponentním videem toto může nastavit pouze vstup signálu 480i/576i.) Vypnuto: Konverze IP je provedena pro každé pole obrazu. To je vhodné pro video s velkým množstvím pohybu. Zapnuto: Prokládaný (i) signál je převeden na Progresivní (p). Platí pro statické snímky.
Vstupní signál	Můžete vybrat vstupní signál ze vstupního portu počítače. Jestliže vyberete nastavení "Automaticky", vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení.

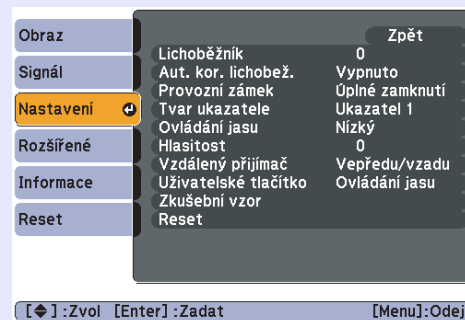
Dílčí nabídka	Funkce
Videosignál	Můžete vybrat vstupní signál ze vstupního portu videa. Nastavení "Auto" zajišťuje automatické rozpoznání obrazového signálu. Pokud se na obraze objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení "Auto" nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.
Poměr stran	Můžete nastavit <u>poměr stran</u> ▶ promítaného obrazu. 🖱️ <a href="#">p.20</a>
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky "Signál", kromě položky "Vstupní signál". Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz 🖱️ <a href="#">p.61</a>







## Nabídka Nastavení


### EB-1735W/1725



### EB-1730W/1720



Díličí nabídka	Funkce
Úprava lichoběžníkového zkreslení	Umožňuje upravit lichoběžníkové zkreslení ve svislém směru.  <i>Úvodní příručka</i>
Aut. kor. lichobež.	Nastavením na "Zapnuto" bude provedena automatická korekce lichoběžníkového zkreslení. (Bude provedeno pouze, když je vybrána možnost "Čelní" v nabídce "Rozšířené" - "Projekce".)
Provozní zámek	Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru.  <a href="#">p.35</a>
Tvar ukazatele	Umožňuje vybrat tvar ukazatele.  <a href="#">p.24</a> Ukazatel 1:  Ukazatel 2:  Ukazatel 3: 
Ovládání jasu	Umožňuje vybrat jedno ze dvou nastavení jasu lampy. Vyberte položku "Nízký", jestliže je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti na malé plátno. Pokud vyberete položku "Nízký", sníží se jas obrazu, spotřeba elektřiny a hlučnost projektoru a také to bude mít příznivý vliv na životnost lampy. Spotřeba elektřiny: sníží se přibližně o 25 %, životnost lampy: prodlouží se přibližně 1,3krát
Hlasitost	Umožňuje nastavit hlasitost. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.
Audiovýstup EasyMP (Pouze EB-1735W/1725)	Když je vstupním zdrojem EasyMP, můžete změnit vstupní port zvuku na výstupní port zvuku. Interní: vstup zvuku Externí: výstup zvuku
Vzdálený přijímač	Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládání. Chcete-li zamezit ovládání pomocí dálkového ovladače nebo je-li v blízkosti vzdáleného přijímače fluorescenční světlo, můžete nastavit deaktivaci vzdáleného přijímače, který nechcete používat nebo který je vystaven rušení.

Díličí nabídka	Funkce
Uživatelské tlačítko	Můžete vybrat položku přiřazenou z konfigurační nabídky tlačítkem dálkového ovladače [Uživatel]. Stisknutím tlačítka se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provést snadné nastavení/seřízení. Tlačítku [Uživatel] můžete přiřadit jednu z následujících šesti položek. Ovládání jasu, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Více obrazovek nebo Rozlišení
Zkušební vzor	Při nastavení projektoru se zobrazuje zkušební vzor, abyste mohli promítání nastavit bez nutnosti připojení dalšího zařízení. Když se zobrazuje zkušební vzor, lze provést úpravy nastavení lupy a zaostření a opravu lichoběžníku. Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu můžete zkušební vzor zrušit.
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky "Nastavení", kromě položky "Uživatelské tlačítko". Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  <a href="#">p.61</a>



## Nabídka Rozšířené


### EB-1735W/1725









### EB-1730W/1720



Dílčí nabídka	Funkce
Zobrazení	Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru. Zprávy: Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) zobrazit název zdroje při změně vstupního zdroje, název Režim barev při změně Režimu barev, zprávu o tom, že není přijímán žádný vstupní signál atd. Pozadí obrazu*: Můžete nastavit stav obrazu pro případ, když není k dispozici žádný signál, na "Černá", "Modrá" nebo "Logo". Úvodní obrazovka*: Můžete nastavit, zda se zobrazí nebo nezobrazí (Zapnuto/Vypnuto) úvodní obrazovka (obraz promítaný po zapnutí projektoru) či nikoli. Vypnout A/V*: Můžete nastavit obraz, který bude zobrazen během Vypnout A/V na "Černá", "Modrá", nebo "Logo".
Uživatelské logo*	Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí na pozadí a které se objeví při aktivaci funkce A/V Mute (Vypnutí A/V).  <a href="#">p.87</a>
Projekce	Podle umístění projektoru můžete nastavit některou z následujících možností.  <a href="#">p.78</a> Čelní "Čelní/strop" "Zadní" "Zadní/strop" Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači po dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem. Čelní ↔ "Čelní/strop" Zadní ↔ "Zadní/strop"


\* Je-li položka "Ochrana uživ. loga" nastavena na možnost "Zapnuto" v části "Zabezpečení heslem", nelze měnit nastavení uživatelského loga. Chcete-li provést změny, nastavte položku "Ochrana uživ. loga" na "Vypnuto".  [p.33](#)

Dílčí nabídka	Funkce
Provoz	<p>Napájení zapnuto: Můžete nastavit, zda se má nebo nemá povolit (Zapnuto/Vypnuto) funkce Napájení zapnuto. Je-li tato položka nastavena na "Zapnuto" a ponecháte napájecí kabel připojený k zásuvce, po případném výpadku proudu a jeho obnovení může vzniknout rázové napětí, které může způsobit automatické zapnutí projektoru.</p> <p>Klidový režim: Když je funkce nastavena na "Zapnuto", automaticky se zastaví promítání, pokud na vstup nebude odeslán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace.</p> <p>Klidový režim: Když je Klidový režim nastaven na "Zapnuto", můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu 1 až 30 minut.</p> <p>Čas krytu čočky: Když je nastavena na "Zapnuto", tato funkce vypne automaticky napájení po 30 minutách po nasazení krytu čočky. V době zakoupení je funkce Čas krytu čočky nastavena na "Zapnuto".</p> <p>Vysoká nadmořská výška: Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1 500 m, vyberte nastavení "Zapnuto".</p>
Pohotovostní režim (Pouze EB-1735W/1725)	<p>Chcete-li použít funkci sledování sítě a řídicí funkce, když je projektor v pohotovostním režimu, vyberte nastavení "Sít zapnuta". Ke sledování a kontrole stavu projektoru prostřednictvím sítě můžete použít protokol <b>SNMP</b> nebo software "EMP Monitor" dodaný s výrobkem.</p>
USB Type B (Pouze EB-1735W/1725)	<p>Pokud je projektor připojen k počítači kabelem USB a promítá se obraz z počítače, nastavte tuto položku na "USB Display".</p> <p> <i>Úvodní příručka</i></p> <p>Chcete-li ukazatel myši ovládat dálkovým ovladačem, použijte nastavení "Link 21L".  <a href="#">p.27</a></p>
Link 21L	<p>Nastavte "USB Type B" na "Link 21L". Při nastavení "Zapnuto" můžete používat softwarový nástroj Link 21L.</p>
ID projektoru	<p>Nastavte ID v rozsahu "1" až "9". Nastavení "Vypnuto" znamená, že není nastaveno žádné ID.  <a href="#">p.30</a></p>
Více obrazovek	<p>Je-li připojeno více projektorů, které promítají obraz, můžete upravit jas a barevný tón obrazu každého promítaného obrazu.  <a href="#">p.31</a></p> <p>Úroveň nastavení: Můžete upravit obraz od černé po bílou po pěti úrovních od 1 do 5 a na každé z těchto 5 úrovní můžete upravit následující "Korekce jasu" a "Korekce barev".</p> <p>Korekce jasu: Opraví rozdíl jasu mezi jednotlivými projektory.</p> <p>Korekce barev (G/R) / Korekce barev (B/Y): Můžete opravit rozdíly v barvě každého projektoru.</p>
Jazyk	<p>Můžete nastavit jazyk zobrazovaných zpráv.</p>
Reset	<p>Můžete resetovat položky "Zobrazení<sup>*1</sup>" a "Provoz<sup>*2</sup>" v nabídce "Rozšířené" na výchozí nastavení.</p> <p>Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  <a href="#">p.61</a></p>

\*1 Je-li položka "Ochrana uživ. loga" nastavena na možnost "Zapnuto" v části "Zabezpečení heslem", nelze měnit nastavení uživatelského loga. Chcete-li provést změny, nastavte položku "Ochrana uživ. loga" na "Vypnuto".  [p.33](#)

\*2 Vyjma "Vysoká nadm. výška".


## Nabídka Síť (Pouze EB-1735W/1725)

Je-li položka "Síťová ochrana" nastavena na možnost "Zapnuto" v části "Zabezpečení heslem", zobrazí se zpráva a nelze měnit nastavení. Chcete-li provést změny, nastavte položku "Síťová ochrana" na "Vypnuto".  [p.33](#)



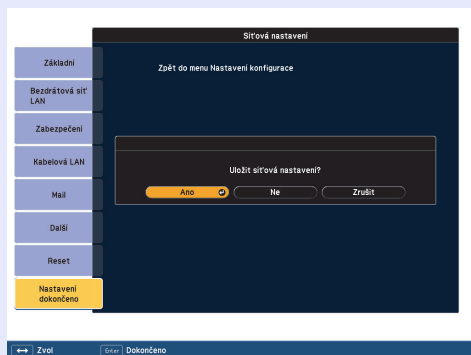
Dílčí nabídka	Funkce
Na konfiguraci sítě	Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky. "Základní", "Bezdrátová síť LAN", "Zabezpečení", "Kabelová LAN" "Mail", "Další", "Reset" a "Dokončeno nastavení".



**Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím počítače pomocí webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce se nazývá "ovládání webovým prohlížečem". Pomocí klávesnice můžete snadno zadávat text a provést nastavení webovým rozhraním, například nastavení zabezpečení.  [EasyMP Návod na použití](#) "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (ovládání z webu)"**

## ■ Poznámky k ovládání nabídky Síť

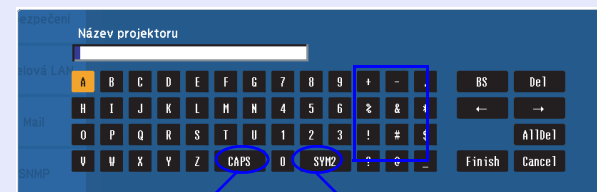
Výběr z hlavní nabídky, výběr dílčích nabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v konfigurační nabídce. Po dokončení přejděte na položku "Nastavení dokončeno" a vyberte možnost "Ano", "Ne" nebo "Zrušit". Když vyberete "Ano" nebo "Ne", vraťte se do konfigurační nabídky.



- Ano:** Uloží nastavení a ukončí síťovou nabídku.  
**Ne:** Ukončí síťovou nabídku bez uložení nastavení.  
**Storno:** Pokračuje v zobrazování nabídky Síť.

## ■ Operace měkkých kláves

Síťová nabídka obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující klávesnice. Pomocí tlačítka [↺/↻] na dálkovém ovladači nebo [↶/↷], [↸/↹], [↵/↶], a [↵/↷] na projektoru přesouvejte kurzor na požadovanou klávesu, pak stiskněte tlačítko [Enter] a zadejte alfanumerický znak. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stisknutím numerických tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko [Finish] na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka [Cancel] na klávesnici zadání zrušíte.

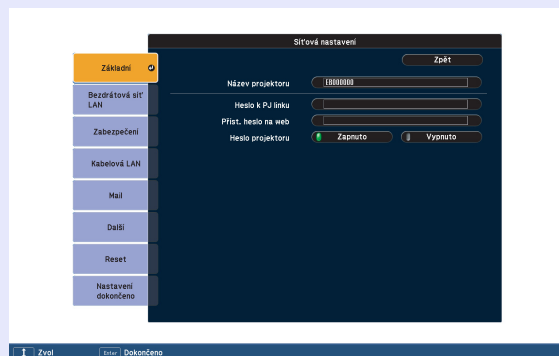





Při každém výběru klávesy dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.

Při každém výběru klávesy dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámem.




## ■ Nabídka Základní



Dílčí nabídka	Funkce
Náz.projekt.	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků.
Heslo k PJ linku	Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink.  <a href="#">p.104</a> Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
Příst. heslo na web	Zadejte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru pomocí webového rozhraní.* Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. Ovládání pomocí webového rozhraní je funkce počítače, která umožňuje nastavení a ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači, který je připojen k síti.  <a href="#">EasyMP Návod na použití "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (ovládání z webu)"</a>
Klíčové slovo projektoru	Je-li klíčové slovo projektoru nastaveno na hodnotu "Zapnuto", musíte při připojování k počítači v síti zadat klíčové slovo. Lze tak zabránit přerušení prezentací z důvodu připojení nežádoucího počítače. Obvyklé nastavení je "Zapnuto".  <a href="#">EasyMP Návod na použití "Připojení projektoru do sítě a promítání"</a>

## ■ Nabídka Bezdrátová síť LAN

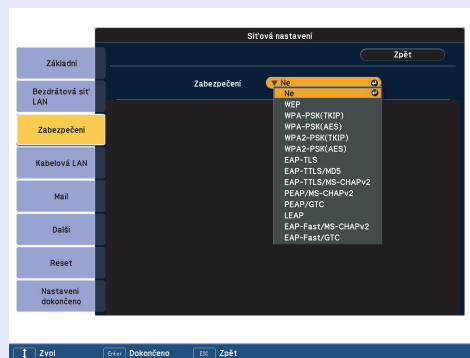


Dílčí nabídka	Funkce
Režim připojení	Pomocí aplikace EMP NS Connection nastavte režim připojení počítače k projektoru. Nastavte na "Režim rychlého připojení", chcete-li vytvořit rychlé bezdrátové připojení. Nastavte na "Režim rozšířeného připojení", když se chcete připojit k síťovému systému prostřednictvím přístupového bodu.
Nastavení pomocí WPS	Pokud používáte přístupový bod kompatibilní s WPS (Wi-Fi Protected Setup) prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, můžete snadno připojit projektor k přístupovému bodu a provést bezpečnostní nastavení.  <a href="#">p.90</a>
Úroveň antény	Zobrazuje sílu signálu bezdrátové sítě LAN.
System bezdrátové sítě LAN	Nastavuje systém bezdrátové sítě LAN.
<u>SSID</u> »	Zadejte označení SSID. Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, v níž je projektor připojen, nastaveno označení SSID, zadejte jej. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
<u>DHCP</u> »	Můžete nastavit, zda chcete používat protokol DHCP (Zapnuto) či nikoli (Vypnuto). Je-li nastavena hodnota "Zapnuto", nelze nastavit další adresy.
<u>Adresa IP</u> »	Můžete zadat adresu IP přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
<u>Maska podsítě</u> »	Můžete zadat masku podsítě pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<u>Adresa brány</u> »	Můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Adresa MAC	Zobrazuje adresu MAC.



Dílčí nabídka	Funkce
Zobrazení SSID	Nastavte tuto položku na “Vypnuto”, označení SSID nebude zobrazeno na obrazovce Pohotovostní režim EasyMP.
Zobrazení adresy IP	Nastavte tuto položku na “Vypnuto”, na obrazovce Pohotovostní režim EasyMP nebude zobrazena adresa IP.

## ■ Nabídka Zabezpečení



Dílčí nabídka	Funkce
Zabezpečení	Zvolte typ zabezpečení v zobrazených položkách. Při nastavování zabezpečení postupujte podle pokynů správce síťového systému, ke kterému se připojujete.

### Typ zabezpečení

Když je nainstalována dodaná jednotka bezdrátové sítě LAN a používá se v ručním režimu, důrazně se doporučuje nastavit úroveň zabezpečení. Zvolte jednu z následujících metod zabezpečení.

- WEP

Data jsou kódována kódovacím klíčem (klíč WEP)

Tento mechanismus brání komunikaci, pokud se kódované klíče pro přístupový bod a projektor neshodují.

- WPA/WPA2

Tento kódovací standard zdokonaluje zabezpečení, které je nedostatkem metody WEP. Ačkoli existuje několik způsobů kódování WPA, projektor používá "TKIP". Způsob TKIP využívá PSK (předem sdílený klíč) k automatické aktualizaci kódovacího klíče v pravidelných pevných intervalech, což znesnadňuje zjištění klíče ve srovnání s metodou WEP, která využívá konstantní kódovací klíč.

WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA poskytuje dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.

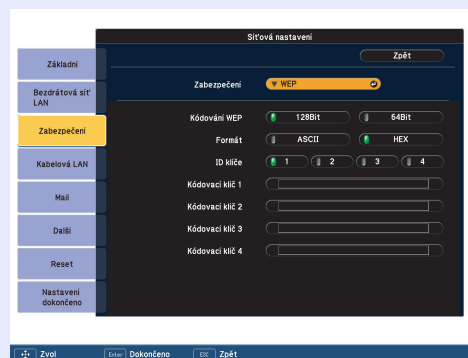
- EAP

EAP je protokol používaný ke komunikaci mezi klienty a ověřovacími servery. Jedná se o několik protokolů, např. EAP-TLS, který využívá k ověření uživatele elektronický certifikát, LEAP, který využívá ID a heslo, a EAP-TTLS.

System	Ověření
EAP-TLS	Elektronický certifikát, certifikát CA
EAP-TTLS	ID uživatele, heslo
PEAP/MS-CHAPv2	ID uživatele, heslo
PEAP/EAP-GTC	ID uživatele, heslo
LEAP	ID uživatele, heslo
EAP-Fast	ID uživatele, heslo

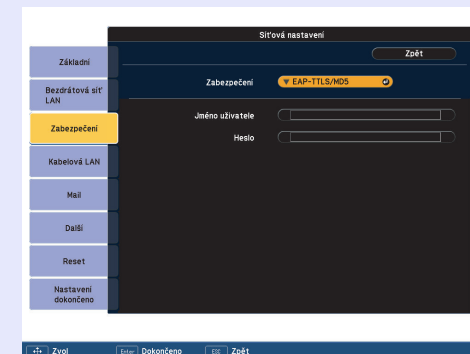
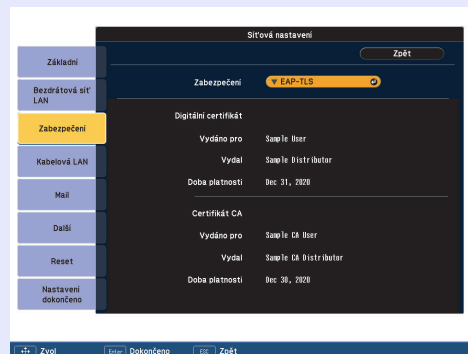
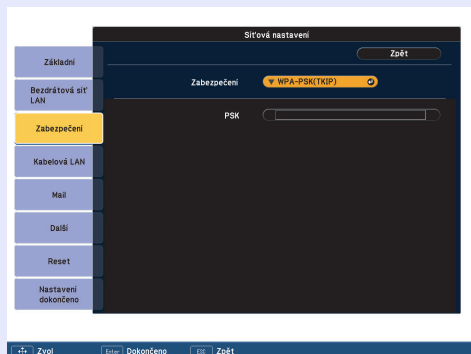


- **Nastavení podrobností proveďte podle pokynů správce sítě.**
- **Používáte-li metodu EAP, musíte u projektoru vytvořit nastavení, která odpovídají nastavení ověřovacího serveru. Zjistěte od správce sítě podrobnosti o nastavení RADIUS.**
- **Zaregistrujte elektronický certifikát a certifikát CA pro projektor. Pro projektor lze zaregistrovat pouze jednu sadu elektronického certifikátu a certifikátu CA. Tyto certifikáty se používají k ověření u protokolu EAP-TLS.**




### ■ Když je vybrána možnost WEP

Dílčí nabídka	Funkce
Kódování WEP	Můžete nastavit kódování WEP. 128bitové: Používá 128bitové (104) kódování 64bitové: Používá 64bitové (40) kódování
Formát	Můžete zadat vstupní metodu kódovaného klíče WEP. ASCII: Zadejte text. Metoda zadávání šifrovaného WEP s textem se liší v závislosti na typu přístupového bodu. Ověřte si u správce sítě, ve které je projektor připojen, a nastavte na "ASCII". HEX: Zadejte formát v šestnáctkové soustavě.
ID klíče	Vybírá klíč ID kódování WEP.
Kódovací klíč 1/ Kódovací klíč 2/ Kódovací klíč 3/ Kódovací klíč 4	Můžete zadat klíč použitý pro kódování WEP. Zadejte klíč jednobajtovými znaky podle pokynů správce sítě, do které je projektor připojen. Typ a počet znaků, které lze zadat, se liší podle nastavení "Kódování WEP" a "Formát". Pokud je počet zadaných znaků menší než požadovaná délka, nedojde ke kódování žádného znaku. Pokud je počet zadaných znaků vyšší než požadovaná délka, nedojde ke kódování znaků, které překračují povolený počet. "128bitové" - "ASCII": Jednobajtové alfanumerické znaky, 13 znaků. "64bitové" - "ASCII": Jednobajtové alfanumerické znaky, 5 znaků. "128bitové" - "HEX": 0 až 9 a A až F, 26 znaků "64bitové" - "HEX": 0 až 9 a A až F, 10 znaků





### ■ Když jsou vybrány možnosti WPA-PSK (TKIP) nebo WPA2-PSK (AES)

Dílčí nabídka	Funkce
PSK (Encryption key)	Můžete zadat klíč Pre-Shared Key (kódovaný klíč) v jednobajtových alfanumerických znacích. Zadejte alespoň 8 a maximálně 63 znaků. Po zadání klíče Pre-Shared Key a stisknutí tlačítka [Enter] dojde k nastavení hodnoty a zobrazení hvězdičkou (*). V konfigurační nabídce nelze zadat více než 32 znaků. Při nastavení prostřednictvím sítě můžete zadat více než 32 znaků.  <a href="#">EasyMP Návod na použití "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (ovládání z webu) "</a>

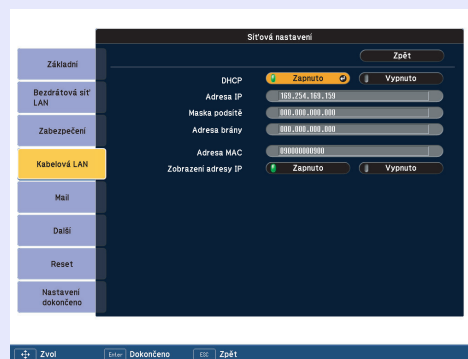
### ■ Když je vybrána možnost EAP-TLS

Dílčí nabídka	Funkce
Vydáno pro/Vydal/ Doba platnosti	Zobrazí se informace v certifikátu. Nemůžete zadat.

### ■ Když jsou vybrány možnosti EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 nebo EAP-FAST/GTC

Dílčí nabídka	Funkce
Jméno uživatele	Můžete zadat jméno uživatele k ověření v jednobajtových alfanumerických znacích (bez mezer). Lze zadat až 64 znaků. V konfigurační nabídce nelze zadat více než 32 znaků. Při nastavení prostřednictvím sítě můžete zadat více než 32 znaků.  <a href="#">EasyMP Návod na použití "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (ovládání z webu) "</a>
Heslo	Můžete zadat heslo pro ověření v jednobajtových alfanumerických znacích. Lze zadat až 64 znaků. Po zadání hesla a stisknutí tlačítka [Enter] dojde k nastavení hodnoty a zobrazení hvězdičkou (*). V konfigurační nabídce nelze zadat více než 32 znaků. Při nastavení prostřednictvím sítě můžete zadat více než 32 znaků.  <a href="#">EasyMP Návod na použití "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (ovládání z webu) "</a>


## ■ Nabídka Kabelová LAN



Dílčí nabídka	Funkce
<u>DHCP</u> »	Můžete nastavit, zda chcete používat protokol DHCP (Zapnuto) či nikoli (Vypnuto). Je-li nastavena hodnota "Zapnuto", nelze nastavit další adresy.
<u>Adresa IP</u> »	Můžete zadat adresu IP přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
<u>Maska podsítě</u> »	Můžete zadat masku podsítě pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<u>Adresa brány</u> »	Můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Adresa MAC	Zobrazuje adresu MAC.
Zobrazení adresy IP	Nastavte tuto položku na "Vypnuto", na obrazovce Pohotovostní režim EasyMP nebude zobrazena adresa IP.



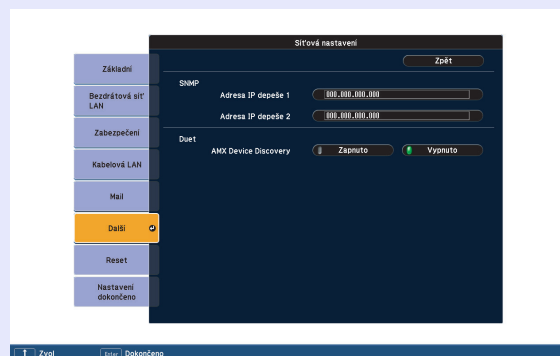
## Nabídka Mail

Pokud je nastaven tento parametr, budete emailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha. Informace o obsahu zasílané zprávy, viz  "Čtení mailové zprávy s problémem (pouze EB-1735W/1725)" [p.100](#)



Dílčí nabídka	Funkce
Funkce Mailová zpráva	Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete být informováni emailem (Zapnuto/Vypnuto).
Server SMTP	Můžete zadat <u>adresu IP</u> pro server SMTP pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Číslo portu	Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat číslo od 1 do 65535.
E-mailová adresa 1/ E-mailová adresa 2/ E-mailová adresa 3	Zadejte cílovou e-mailovou adresu, na kterou chcete odesílat mailové zprávy. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U emailových adres můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
Nastavení události oznámení	Můžete vybrat, o kterých nenormálních stavech a varováních budete informováni e-mailem. Pokud u projektoru dojde k vybranému nenormálnímu stavu nebo varování, bude odeslán e-mail na zadanou "cílovou adresu" s oznámením o výskytu nenormálního stavu nebo varování. U zobrazených položek můžete vybrat více možností.

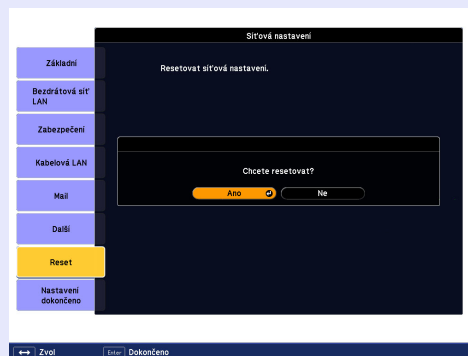
## ■ Nabídka Další



Dílčí nabídka	Funkce
<u>Adresa SNMP Trap IP</u> 1/ <u>Adresa SNMP IP depeše 2</u>	Můžete zaregistrovat až dvě možnosti cíle oznámení depeše <b>SNMP</b> . Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255) Chcete-li ke sledování projektoru použít protokol SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě.
<u>AMX Device Discovery</u>	Když je projektor připojen k síti, nastavte tuto položku na "Zapnuto" a povolte detekování zařízení funkcí AMX Device Discovery. Nastavte položku na "Vypnuto" v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládaném pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.

## ■ Nabídka Reset

Resetuje veškerá síťová nastavení.



Díličí nabídka	Funkce
Resetuje všechna nastavení sítě.	Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku "Ano". Po resetování všech nastavení se zobrazí nabídka "Základní".

## Nabídka Info (pouze obraz)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Zobrazené položky se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu podle následujících fotografií obrazovek.

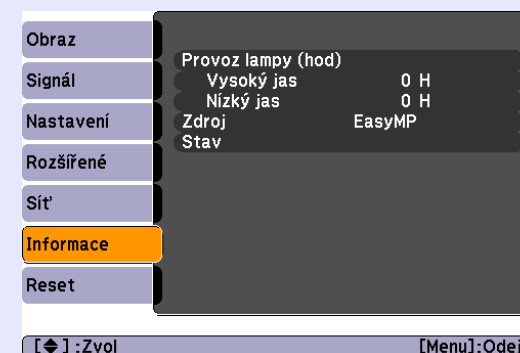
### Počítačový obraz/Komponentní video»



### Composite video»(Kompozitní video)/S-video»



### EasyMP (Pouze EB-1735W/1725)



Dílčí nabídka	Funkce
Životnost lampy v hodinách	Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu lampy*. Při dosažení kritické doby lampy se znaky zobrazí žlutě.
Zdroj	Můžete zobrazit název vstupního portu připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
Vstupní signál	Můžete zobrazit obsah položky "Vstupní signál" nastavené v nabídce "Signál" podle "Zdroj".
Rozlišení	Můžete zobrazit vstupní rozlišení.
Videosignál	Můžete zobrazit obsah položky "Videosignál" nastavené v nabídce "Signál".
<u>Obnov. kmitočet</u> »	Můžete zobrazit obnovovací kmitočet.
Informace o <u>synch.</u> »	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
Stav	Informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.

\* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno "0H". 10 hodin a více se zobrazuje jako "10H", "11H" atd.

## Nabídka Reset



Dílčí nabídka	Funkce
Resetovat vše	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech položek nabídek. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: "Vstupní signál", "Uživatelské logo", "Více obrazovek", všechny položky nabídek "Síť", "Provoz lampy (hod)" a "Jazyk".
Reset hodin lampy	Můžete vymazat kumulativní počet hodin používání lampy a obnovit "0H". Počet hodin lampy resetujte při výměně lampy.



# Odstraňování problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

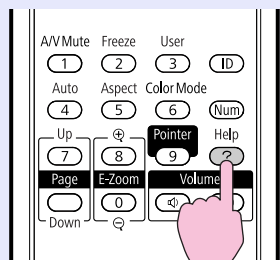
<b>Používání nápovědy.....</b>	<b>63</b>
<b>Řešení problémů.....</b>	<b>64</b>
• <b>Popis indikátorů.....</b>	<b>64</b>
[⏻] Indikátor napájení svítí červeně.....	65
🔴 ↓ Indikátor svítí nebo bliká oranžově.....	67
• <b>Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení.....</b>	<b>68</b>
Problémy týkající se obrazu.....	69
Problémy při spuštění projekce.....	73
Jiné problémy.....	74

Jestliže v souvislosti s projektorem nastanou problémy, zprávy nápovědy na obrazovce vám umožní daný problém vyřešit. Problémy můžete vyřešit vybráním správné odpovědi na otázky.

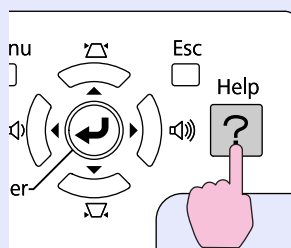
## Postup

- 1 Stiskněte tlačítko [Help].**  
Zobrazí se obrazovka nápovědy.

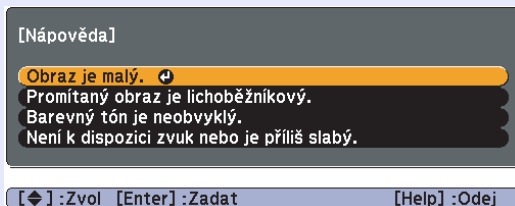
Použití dálkového ovladače



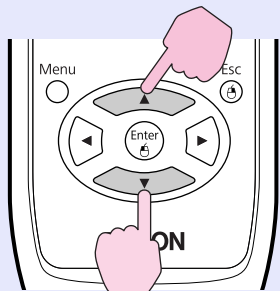
Použití ovládacího panelu



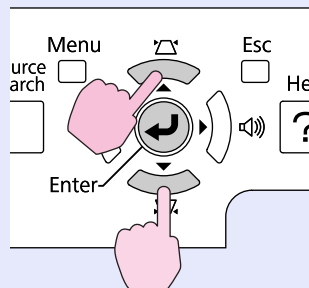
- 2 Vyberte položku nabídky.**



Použití dálkového ovladače

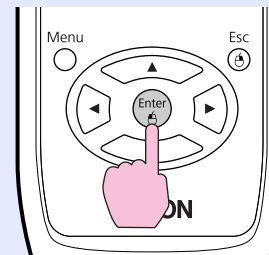


Použití ovládacího panelu

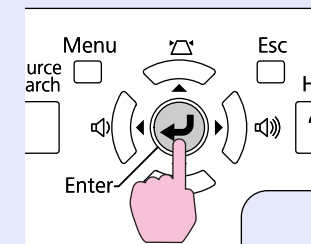


- 3 Potvrďte volbu.**

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete nápovědu.

### Obraz je malý.


- Je zvětšení nastaveno na minimum?  
· Pomocí ovladače zvětšení změňte velikost obrazu.
- Nenachází se projektor příliš blízko projekční plochy?  
· Přemístěte projektor do větší vzdálenosti od projekční plochy.

[Esc] : Zpět

[Help] : Odej



**Jestliže nápověda nepomůže problém vyřešit, viz část "Řešení problémů". p.64**

Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte níže k části "Popis indikátorů". Jestliže indikátory přesně neurčí, v čem problém spočívá, viz část "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení".  p.68

## Popis indikátorů

Projektor je vybaven následujícími třemi indikátory, které označují provozní stav projektoru.



V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.

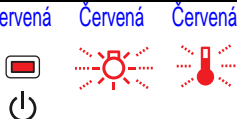
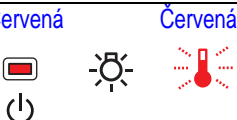
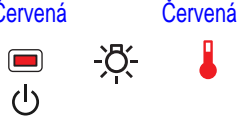
Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje.

Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit indikátor [⏻]. Nejedná se o závadu.

















■ [🔌] Indikátor napájení svítí červeně **Výjimečný stav**





■ : Svítí -■- : Bliká: □ : Nesvítí













Stav	Příčina	Řešení nebo stav
<p>Červená Červená Červená</p> 	Vnitřní chyba	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis. 🖱️ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
<p>Červená Červená</p> 	Chyba ventilátoru Chyba snímače	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis. 🖱️ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
<p>Červená Červená</p> 	Chyba vysoké teploty (přehřívání)	<p>Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte. 🖱️ <a href="#">p.79, 85</a></li> </ul> <p>Pokud chyba přetrvává i po zkontrolování výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis. 🖱️ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku "Vysoká nadm. výška" na možnost "Zapnuto". 🖱️ <a href="#">p.46</a></p>

 : Svítí  : Bliká:  : Nesvítí



Stav	Příčina	Řešení nebo stav
<p>Červená Červená</p>    <p></p>	Chyba lampy Selhání lampy	<p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vyjměte lampu a zkontrolujte, jestli není prasklá.  p.82</li> <li>• Vyčistěte vzduchový filtr.  p.79</li> </ul> <p>Pokud není prasklá → Vraťte lampu zpět a zapněte napájení.  Pokud chyba přetrvává → Vyměňte ji za novou lampu a zapněte napájení.  Pokud chyba přetrvává →, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p> <p>Pokud je prasklá → Vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu. Jestliže lampu vyměňujete sami, dávejte pozor, abyste se o rozbité sklo neporanili (dokud lampu nevyměníte, projekce nebude možná).  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku "Vysoká nadm. výška" na možnost "Zapnuto".  p.46</p>
<p>Červená Červená Červená</p>    <p></p>	Chyba automatické clony	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>

■   **Indikátor svítí nebo bliká oranžově** **Varování**

 : Svítí  : Bliká  : Nesvítí  : V závislosti na stavu projektoru

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
<p>Cervená  Oranžová </p> <p>  </p> <p></p>	Varování vysoké teploty	<p>(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  <a href="#">p.79, 85</a></li> </ul>
<p>Oranžová</p> <p>  </p> <p></p>	Výměna lampy	<p>Nahradte starou lampu novou.  <a href="#">p.82</a></p> <p>Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.</p>



- **Jestliže projektor nefunguje správně i když indikátory ukazují normální stav, viz část "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení".  [p.68](#)**
- **Pokud chyba není uvedena v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)**

## Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.

### Problémy týkající se obrazu

■ **Žádný obraz** 🖱️ [p.69](#)

Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá, projekční plocha je zcela modrá atd.

■ **Pohyblivý obraz se nezobrazuje** 🖱️ [p.69](#)

Pohyblivý obraz promítaný z počítače je zobrazen černě a nic se nepromítá.

■ **Projekce se automaticky zastaví** 🖱️ [p.69](#)

■ **Zobrazí se zpráva "Není podporováno".** 🖱️ [p.70](#)

■ **Zobrazí se zpráva "Žádný signál".** 🖱️ [p.70](#)

■ **Obraz je částečně nebo celý neostrý** 🖱️ [p.70](#)

■ **Obraz je rušený nebo zkreslený** 🖱️ [p.71](#)

Obraz je rušený, zkreslený nebo se objeví černobílý kostkovaný vzor.

■ **Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran** 🖱️ [p.71](#)

Zobrazí se jen část obrazu, obraz nemá správný poměr výšky a šířky atd.

■ **Nesprávné barvy obrazu** 🖱️ [p.72](#)

Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý, barvy jsou nevýrazné atd.

(Monitory počítače a displeje LCD odlišně reprodukuje barvy, takže barvy produkované projektoem a barvy na monitoru se nemusí shodovat. Toto však neznačí problém.)

■ **Obraz je tmavý** 🖱️ [p.72](#)

### Problémy při spuštění projekce

■ **Napájení se nezapne** 🖱️ [p.73](#)

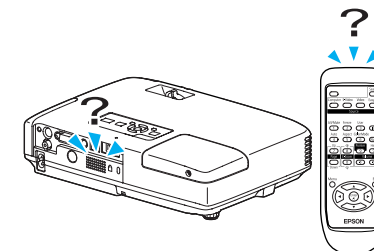
### Jiné problémy

■ **Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká** 🖱️ [p.74](#)

■ **Dálkový ovladač nefunguje** 🖱️ [p.74](#)






■ **Chci změnit jazyk nabídek a zpráv** 🖱️ [p.74](#)

■ **Není přijímána elektronická pošta, i když dojde k neobvyklému stavu projektoru (Pouze EB-1735W/1725)** 🖱️ [p.75](#)




## ■ Problémy týkající se obrazu


### ■ Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte napájecí kabel projektoru správně.  <a href="#">Úvodní příručka</a> Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivní režim A/V Mute (Vypnout A/V)?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci A/V Mute (Vypnout A/V).  <a href="#">p.18</a>
Je zavřený kryt vypnutí A/V?	Otevřete kryt vypnutí A/V.  <a href="#">p.7</a>
Jsou správně nastaveny položky konfigurační nabídky?	Resetujte veškerá nastavení.  "Reset" - "Resetovat vše" <a href="#">p.61</a>
Je promítaný obraz zcela černý? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? <b>Jen při promítání videa</b>	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení.  "Signál" - "Videosignál" <a href="#">p.42</a>

### ■ Pohyblivý obraz se nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? <b>Platí jen při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD</b>	Přepněte signál obrazu pouze na vnější výstup.  Postupujte podle dokumentace k počítači.

### ■ Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Je položka "Klidový režim" nastavena na možnost "Zapnuto"?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení. Nechcete-li používat režim "Klidový režim", změňte nastavení na "Vypnuto".  "Rozšířené" - "Provoz" - "Klidový režim" <a href="#">p.46</a>

### ■ Zobrazí se zpráva "Není podporováno".

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? <b>Jen při promítání videa</b>	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🖱️ "Signál" - "Videosignál" <a href="#">p.42</a>
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači. 🖱️ "Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení" <a href="#">p.105</a>

### ■ Zobrazí se zpráva "Žádný signál".

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Byl vybrán správný vstupní port?	Stisknutím tlačítka [Search] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu změňte obraz. 🖱️ <a href="#">p.15</a>
Je zapnuté napájení počítače nebo videozdroje?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vysílán do projektoru? <b>Platí jen při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD</b>	Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odesílán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví. 🖱️ Dokumentace počítače pod názvem, jako například "Externí výstup" nebo "Připojení externího monitoru". Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, funkční [Fn] tlačítko, které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a poté je znovu zapněte.

### ■ Obraz je částečně nebo celý neostrý

Kontrola	Řešení
Je správně nastaveno zaostření?	Otáčením ovladače zaostření obraz zaostřete. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. 🖱️ <a href="#">p.94</a>
Není hodnota korekce lichoběžníkového zkreslení příliš vysoká?	Zmenšením projekčního úhlu snižte korekci lichoběžníkového zkreslení. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>





Kontrola	Řešení
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.

### ■ Obraz je rušený nebo zkreslený








Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? <b>Jen při promítání videa</b>	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🖱️ "Signál" - "Videosignál" <a href="#">p.42</a>
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. 🖱️ "Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení" <a href="#">p.105</a> 🖱️ Dokumentace k počítači
Jsou položky " <u>Synchronizace</u> ▶" a " <u>Seřízení souběhu</u> ▶" správně nastavené? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení. Jestliže po použití automatického nastavení není kvalita obrazu uspokojivá, upravte obraz pomocí funkce "Synchronizace" a "Seřízení souběhu" v konfigurační nabídce. 🖱️ "Signál" - "Seřízení souběhu", "Synchronizace" <a href="#">p.41</a>

### ■ Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran



Kontrola	Řešení
Promítá se z počítače širokoúhlý obraz? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🖱️ "Signál" – "Rozlišení" <a href="#">p.41</a>
Je obraz stále zvětšený funkcí E-Zoom (El. lupa)?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-Zoom (El. lupa). 🖱️ <a href="#">p.25</a>

Kontrola	Řešení
Je položka "Pozice" nastavena správně?	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu provedte automatické nastavení promítaného počítačového obrazu. Jestliže po použití automatického nastavení není kvalita obrazu uspokojivá, upravte obraz pomocí funkce "Pozice" v konfigurační nabídce. Kromě signálu obrazu z počítače můžete během projekce upravovat další signály pomocí položky "Pozice" v konfigurační nabídce.  "Signál" - "Pozice" <a href="#">p.41</a>
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Pokud byl režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení aktivován v dialogovém okně "Vlastnosti zobrazení" v části Ovládací panely, projektor bude promítat pouze polovinu obrazu na obrazovce počítače. Chcete-li na obrazovce počítače zobrazit celý obraz, nastavení režimu pro použití dvou zobrazovacích zařízení vypněte.  Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem.  "Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení" <a href="#">p.105</a>  Dokumentace k počítači

### ■ Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. Když je signál ze zařízení připojeného ke vstupnímu portu počítače  "Signál" – "Vstupní signál" <a href="#">p.41</a> Když je signál ze zařízení připojeného ke vstupnímu portu Video nebo S-Video  "Signál" – "Videosignál" <a href="#">p.42</a>
Je jas správně nastaven?	Upravte nastavení "Jas" v konfigurační nabídce.  "Obraz" - "Jas" <a href="#">p.39</a>
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci.  <i>Úvodní příručka</i>
Je správně nastavena položka "kontrast"?	Upravte nastavení "Kontrast" v konfigurační nabídce.  "Obraz" - "Kontrast" <a href="#">p.39</a>
Jsou správně nastavené barvy?	Upravte nastavení "Úprava barev" v konfigurační nabídce.  "Obraz" - "Úprava barev" <a href="#">p.39</a>
Je správně nastavena sytost barev a odstín? <b>Jen při promítání videa</b>	Upravte nastavení "Sytost barev" a "Odstín" v konfigurační nabídce.  "Obraz" - "Sytost barev", "Odstín" <a href="#">p.39</a>

### ■ Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je správně nastaven jas a svítivost obrazu?	Upravte nastavení "Jas" a "Ovládání jasu" v konfigurační nabídce.  "Obraz" - "Jas" <a href="#">p.39</a>  "Nastavení" - "Ovládání jasu" <a href="#">p.43</a>



Kontrola	Řešení
Je správně nastavena položka " <u>kontrast</u> "?	Upravte nastavení "Kontrast" v konfigurační nabídce. ☛ "Obraz" - "Kontrast" <a href="#">p.39</a>
Není nutno vyměnit lampu?	Když se lampka blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Jakmile k tomu dojde, lampu vyměňte. ☛ <a href="#">p.81</a>





## ■ Problémy při spuštění projekce

### ■ Napájení se nezapne







Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. ☛ <i>Úvodní příručka</i> Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně. Zkontrolujte, zda je kryt lampy bezpečně nainstalován.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis. ☛ <i>Projektor Epson – seznam kontaktů</i>
Je Provozní zámek nastaven na "Úplné uzamčení"?	Stiskněte tlačítko [⏻] na dálkovém ovladači. Pokud nechcete použít "Provozní zámek", změňte nastavení na "Vypnuto". ☛ "Nastavení" – "Provozní zámek" <a href="#">p.35</a>
Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač?	Zkontrolujte nastavení "Vzdálený přijímač" z konfigurační nabídky. ☛ "Nastavení" – "Vzdálený přijímač" <a href="#">p.43</a>

## ■ Jiné problémy


### ■ Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Kontrola	Řešení
Je zdroj zvuku správně připojen?	Odpojte kabel od vstupního portu audia a pak jej znovu připojte.
Není nastavena minimální hlasitost?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet.  p.43,  Úvodní příručka
Není aktivní režim A/V Mute (Vypnout A/V)?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci A/V Mute (Vypnout A/V).  p.18
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).
Nastavili jste položku "Audiovýstup EasyMP" na "Externí"? (pouze EB-1735W/1725)	Pokud je při používání EB-1735W/1725 položka "Audiovýstup EasyMP" v konfigurační nabídce nastavena na "Externí", zvuk není vysílán z vnitřního reproduktoru projektoru. Změňte nastavení na "Interní".  p.43




### ■ Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. Provozní dosah  Úvodní příručka
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 6 metrů.  Úvodní příručka
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla. Nebo nastavte dálkový ovladač na možnost „Vypnuto“ u položky „Dálkový ovladač“ v konfigurační nabídce.  "Nastavení" – "Vzdálený přijímač" p.43
Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač?	Zkontrolujte nastavení "Vzdálený přijímač" z konfigurační nabídky.  "Nastavení" – "Vzdálený přijímač" p.43
Shodují se ID dálkového ovladače ID projektoru?	Nasměrujte dálkový ovladač na přijímač dálkového ovladače projektoru, který chcete používat, a stiskněte tlačítko [ID] na dálkovém ovladači. Pokud dálkové ovládání nefunguje, vypněte a zapněte napájení projektoru.  p.29
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie vloženy správně?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně nebo podle potřeby použijte nové.  p.80

### ■ Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení "Jazyk".	Upravte nastavení "Jazyk" v konfigurační nabídce.  p.46

■ **Není přijímána elektronická pošta, i když dojde k neobvyklému stavu projektoru (Pouze EB-1735W/1725)**

Kontrola	Řešení
Je položka "Pohotovostní režim" nastavena na možnost "Sít' zapnuta"?	Chcete-li používat funkci upozornění e-mailem, když se projektor nachází v pohotovostním režimu, nastavte možnost "Sít' zapnuta" položky "Pohotovostní režim" v konfigurační nabídce.  "Rozšířené" - "Pohotovostní režim" <a href="#">p.46</a>
Došlo ke kritickému abnormálnímu stavu a projektor se náhle zastavil?	Když se projektor náhle zastaví, nelze odeslat elektronickou poštu. Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Je provedeno správné nastavení "Mailová zpráva" v konfigurační nabídce?	Mailová zpráva informující o nenormálních stavech je odesílána podle nastavení "Mail" v konfigurační nabídce. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení.  "Nabídka Sít" - "Nabídka Mail" <a href="#">p.57</a>

# Dodatky



Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

<b>Způsoby instalace .....</b>	<b>78</b>	<b>Uložení uživatelského loga .....</b>	<b>87</b>
<b>Čištění .....</b>	<b>79</b>	<b>Vytvoření připojení WPS</b>	
• Čištění povrchu projektoru .....	79	<b>(Wi-Fi Protected Setup) Připojení</b>	
• Čištění objektivu.....	79	<b>s přístupovým bodem bezdrátové sítě LAN</b>	
• Čištění vzduchového filtru.....	79	<b>(pouze EB-1735W/1725) .....</b>	<b>90</b>
<b>Výměna spotřebního materiálu .....</b>	<b>80</b>	• <b>Metoda nastavení připojení.....</b>	<b>90</b>
• <b>Výměna baterií v dálkovém ovladači .....</b>	<b>80</b>	Vytvoření připojení pomocí možnosti Metoda tlačítka.....	91
• <b>Výměna lampy .....</b>	<b>81</b>	Vytvoření připojení pomocí možnosti Metoda kódu PIN.....	92
Interval výměny lampy.....	81	<b>Velikost plátna a vzdálenost projektoru.....</b>	<b>94</b>
Postup při výměně lampy .....	82	• <b>Vzdálenost promítání pro EB-1725/1720 .....</b>	<b>94</b>
Resetování provozní doby lampy .....	84	• <b>Vzdálenost promítání pro EB-1735W/1730W .....</b>	<b>95</b>
• <b>Výměna vzduchového filtru .....</b>	<b>85</b>	<b>Připojení a odpojení zařízení USB</b>	
Interval výměny vzduchového filtru.....	85	<b>(pouze EB-1735W/1725) .....</b>	<b>96</b>
Postup při výměně vzduchového filtru.....	85	• <b>Připojení zařízení USB.....</b>	<b>96</b>
<b>Volitelné příslušenství a spotřební materiál .....</b>	<b>86</b>	• <b>Odpojení zařízení USB .....</b>	<b>96</b>
Volitelné příslušenství.....	86		
Spotřební materiál .....	86		



<b>Připojování kabelem USB a promítání (zobrazení USB, pouze EB-1735W/1725) .....</b>	<b>97</b>
• <b>Připojování.....</b>	<b>97</b>
První připojení .....	98
Další připojení .....	99
<b>Čtení mailové zprávy s problémem (pouze EB-1735W/1725) .....</b>	<b>100</b>
<b>Příkazy ESC/VP21 .....</b>	<b>101</b>
• <b>Seznam příkazů.....</b>	<b>101</b>
• <b>Schéma zapojení kabelů .....</b>	<b>101</b>
Připojení USB .....	101
• <b>Nastavení připojení USB.....</b>	<b>102</b>
<b>Sít' ový projektor (pouze EB-1735W/1725) .....</b>	<b>103</b>
<b>O aplikaci PJLink .....</b>	<b>104</b>

<b>Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení .....</b>	<b>105</b>
• <b>Podporované monitory pro EB-1725/1720 .....</b>	<b>105</b>
Počítačové signály (analogový RGB).....	105
Komponentní video .....	106
Kompozitní video/S-video .....	106
• <b>Podporované monitory pro EB-1735W/1730W .....</b>	<b>107</b>
Počítačové signály (analogový RGB).....	107
Komponentní video .....	108
Kompozitní video/S-video .....	108
<b>Technické údaje .....</b>	<b>109</b>
• <b>Obecné technické údaje projektoru.....</b>	<b>109</b>
• <b>Požadavky na software.....</b>	<b>111</b>
<b>Vzhled .....</b>	<b>112</b>
<b>Glosář .....</b>	<b>113</b>
<b>Rejstřík .....</b>	<b>115</b>

Tento projektor podporuje čtyři různé způsoby projekce. Instalujte podle podmínek v místě instalace.

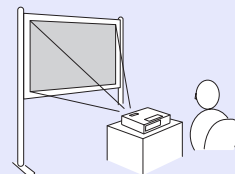
## Pozor

- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). V případě nesprávné instalace může dojít k pádu a k nehodě nebo zranění.
- Když na upevnění ke stropu použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektor ze stropního úchytu. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod stropním úchytem, a mohlo by dojít k poškození projektoru.  
Při instalaci nebo úpravě upevnění ke stropu nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.

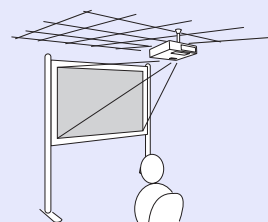
## Upozornění

Nepoužívejte projektor v poloze na boku. Zařízení nemusí fungovat správně.

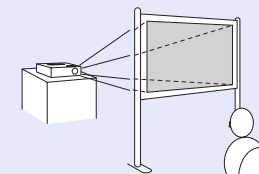
- Promítejte obraz z místa před projekční plochou. (Přední projekce)



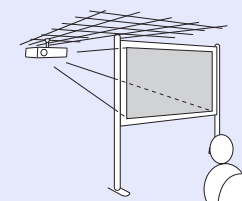
- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa před projekční plochou. (Přední/stropní projekce)





- Promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou. (Zadní projekce)



- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou. (Zadní/stropní projekce)



- K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný stropní úchyt.  p.86
- Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači po dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.  
"Čelní" ↔ "Čelní/strop"  
Z konfigurační nabídky vyberte možnost "Zadní" nebo "Zadní/stropní".  p.45

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.

## Čištění povrchu projektoru

K čištění skříňe projektoru používejte měkkou látku. Při čištění na skříň příliš netlačte.

Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku a před otřením skříňe projektoru látku řádně vyždímejte.

### Upozornění

*K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.*

## Čištění objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.

### Upozornění

*Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.*

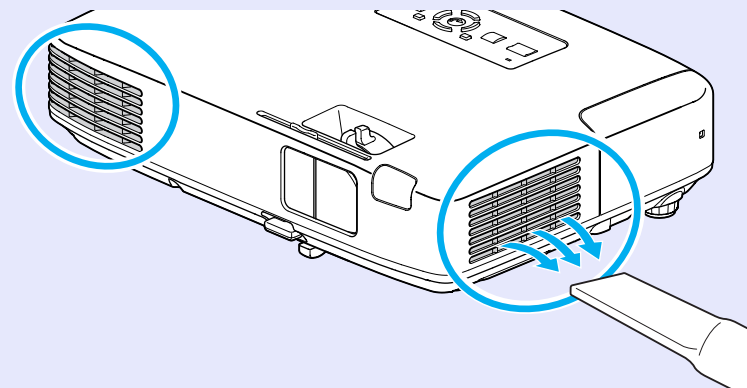
## Čištění vzduchového filtru

Po zobrazení následující zprávy vyčistěte vzduchový filtr a vstupní větrací otvor.

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr".

### Upozornění

- *Pokud se vzduchový filtr zanesе prachem, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.*
- *Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.*




- *Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr. [p.85](#)*
- *Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.*

V této části je popsán postup výměny baterií dálkového ovladače, lampy a vzduchového filtru.

## Výměna baterií v dálkovém ovladači

Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Mějte připravené dvě manganové nebo alkalické baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie, než manganové nebo alkalické velikosti AA.

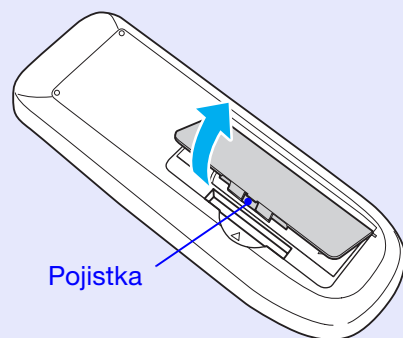
### Upozornění

*Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte Bezpečnostní pokyny/Příručka pro podporu a servis.  Bezpečnostní pokyny*

### Postup

#### 1 Sejměte kryt baterií.

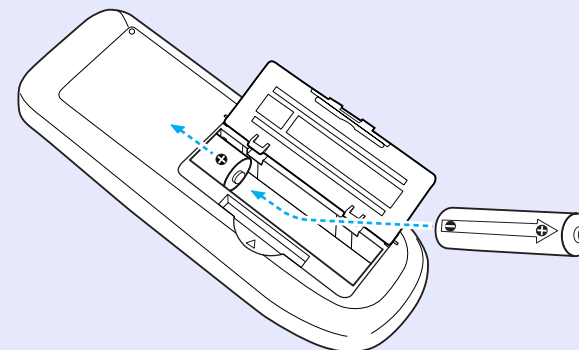
Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



#### 2 Vyjměte staré baterie a vložte nové.

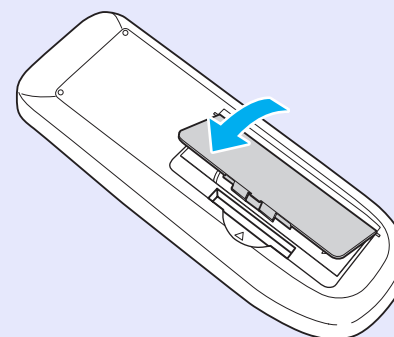
##### **Pozor**

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.



#### 3 Nasad'te kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



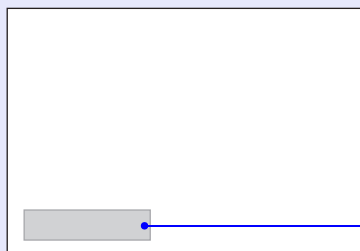


## Výměna lampy

### Interval výměny lampy

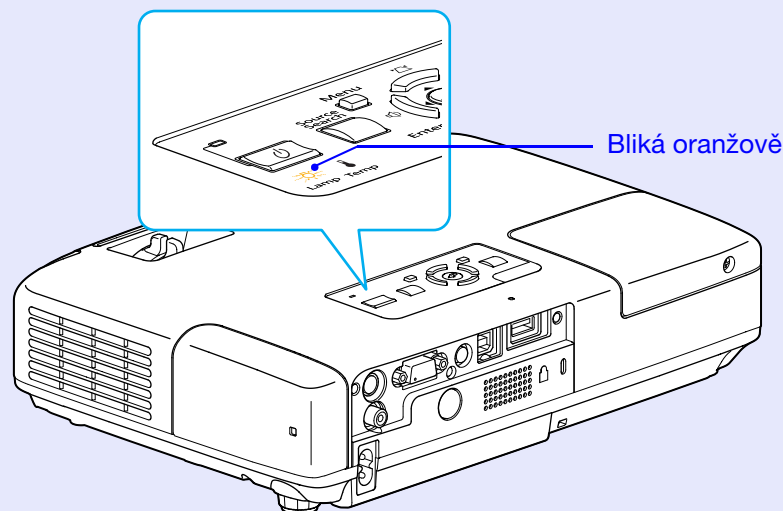
Lampu vyměňte v následujících případech:

- Po spuštění promítání se zobrazí zpráva "Vyměňte lampu."



Zobrazí se zpráva.


- Indikátor lampy bliká oranžově.



Bliká oranžově

- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

### Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu.  "Ovládání jasu" [p.43](#)
- Pokud se dlouhodobě používá v režimu vysokého jasu:  
Přibližně 2900 hodin  
Pokud se dlouhodobě používá v režimu nízkého jasu:  
Přibližně 3900 hodin
- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.

## ■ Postup při výměně lampy

Lampu lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

### **Varování**

*Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že praskla.*

*Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného na strop, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy.*

### **Pozor**

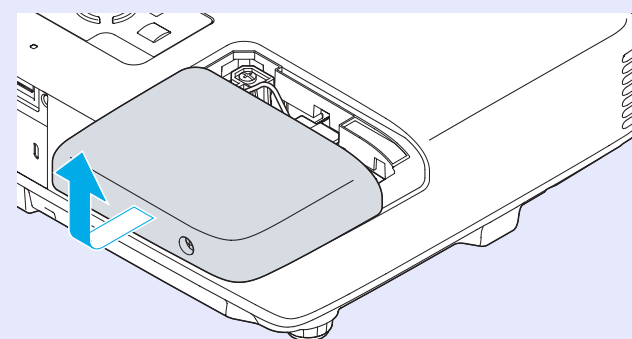
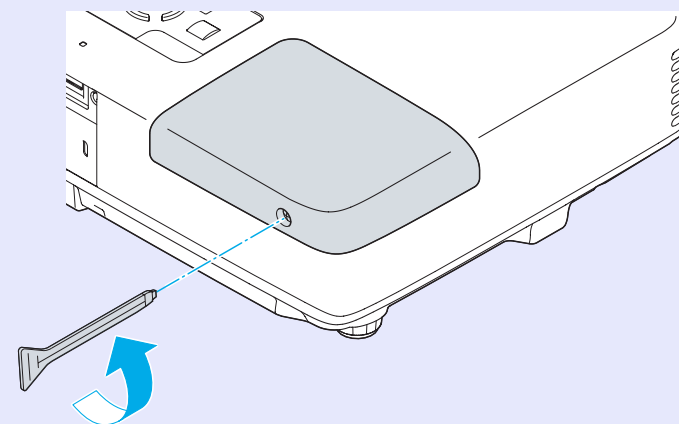
*Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.*

### Postup

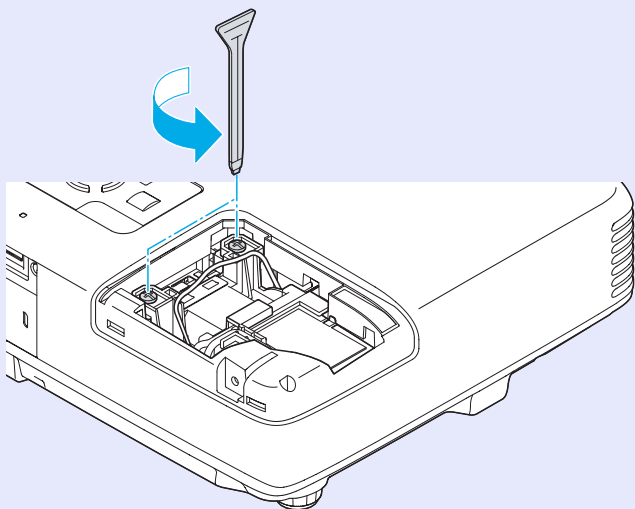
- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.


- 2** Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne.

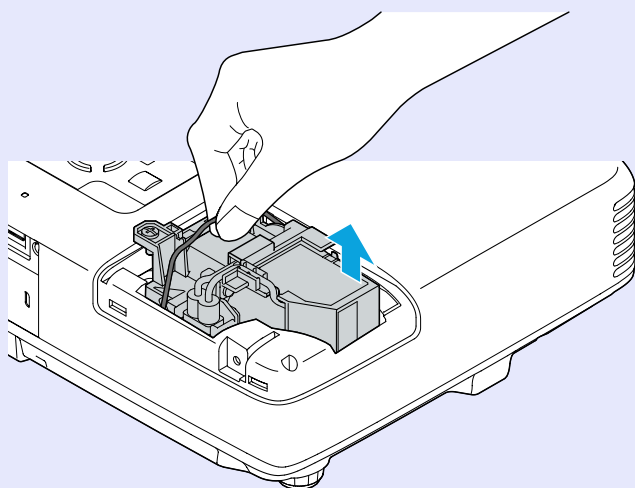
Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubek upevňující kryt lampy. Potom posuňte kryt lampy dopředu a zvednutím jej sejměte.



- 3** Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.

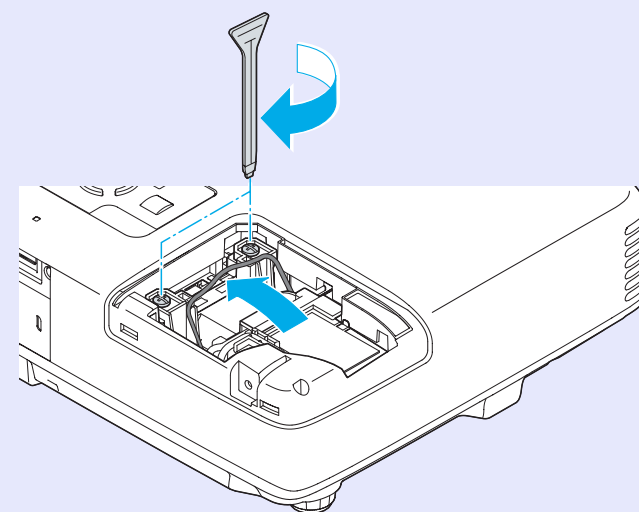
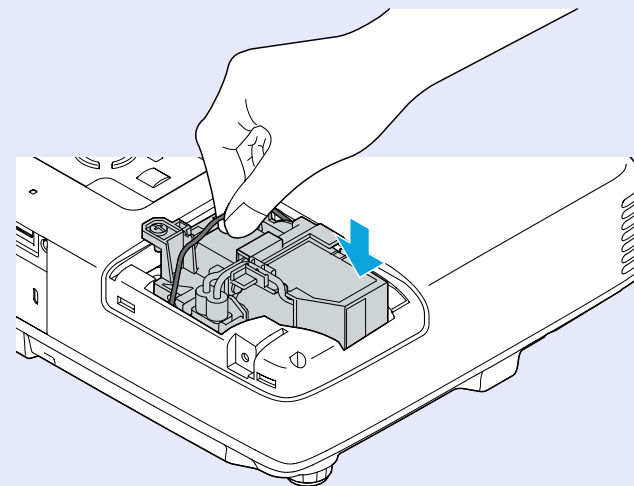


- 4** Vyměňte starou lampu zatažením za rukojet' .  
Pokud je lampa prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte  
nejbližšího prodejce o radu.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

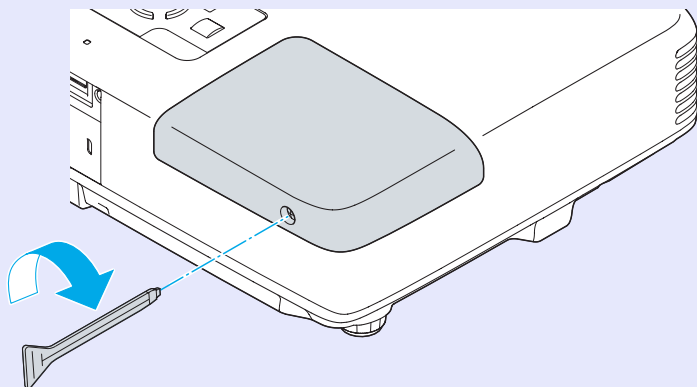


- 5** Nainstalujte novou lampu.

Zasuňte novou lampu správným směrem podle vodící lišty tak, aby dosedla na místo a zatlačte ji pevně dolů v místě označeném "PUSH". Rukojetí zatlačte náhradní lampu tak, aby zacvakla na místo.




## 6 Nasad'te kryt lampy.



### Upozornění

- *Zkontrolujte, zda je lampa nainstalována správně. Po odstranění krytu lampy se lampa automaticky vypne; jedná se o bezpečnostní funkci. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, lampa se nerozsvítí.*
- *Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Nelikvidujte s komunálním odpadem.*

### ■ Resetování provozní doby lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampy nezapomeňte resetovat provozní dobu lampy v konfigurační nabídce.  [p.61](#)



*Provozní dobu lampy resetujte pouze po výměně lampy. V opačném případě nebude provozní doba signalizována správně.*

## Výměna vzduchového filtru

### Interval výměny vzduchového filtru

Vzduchový filtr vyměňte v následujících případech:

- Vzduchový filtr je zbarven dohněda.
- Zpráva se zobrazí, i když byl vzduchový filtr vyčištěn.

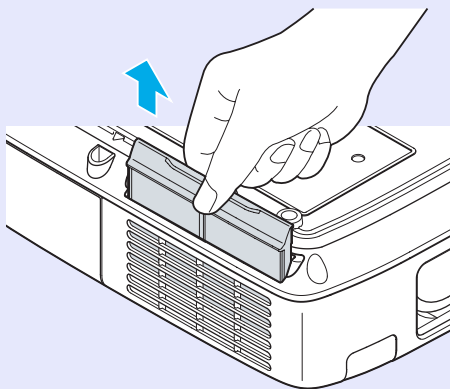
### Postup při výměně vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

#### Postup

**1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

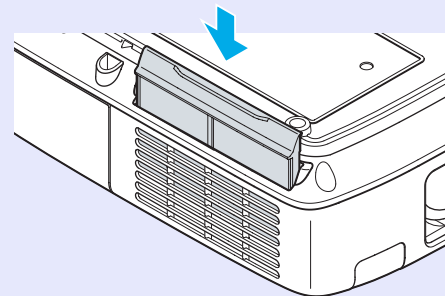
**2** **Odstraňte vzduchový filtr**  
Uchopte výstupek krytu vzduchového filtru a vytáhněte jej přímo ven.



**3**

### Nainstalujte nový vzduchový filtr.

Zasuňte vzduchový filtr zvenku a zatlačte jej dovnitř tak, aby pevně zacvaknul na místo.



*Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.*


*Materiál rámu: polypropylén ether, polystyrén*

*Materiál filtru: polyuretanová pěna*

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k: 2008.04. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

## ■ Volitelné příslušenství

Měkká přenosná taška ELPKS16B Slouží k převážení projektoru.
Přenosné 60 palcové promítací plátno ELPSC07 Přenosné 80 palcové promítací plátno ELPSC08 100 palcové promítací plátno ELPSC10 Přenosná svinovací projekční plátna ( <a href="#">Poměr stran</a> ▶▶ 4:3)
Přenosné 50 palcové promítací plátno ELPSC06 Kompaktní plátno, které lze snadno přenášet. ( <a href="#">Poměr stran</a> 4:3)
Kabel HD-15 ELPKC02 (1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků) Tento kabel je stejný jako počítačový kabel dodaný s projektorem.
Kabel HD-15 ELPKC09 (3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků) Počítačový kabel HD-15 ELPKC10 (20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků) Použijte jeden z těchto delších kabelů v případě, že je počítačový kabel dodaný s projektorem příliš krátký.
Kabel komponentního videa ELPKC19 (3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčích×3) Slouží k připojení zdroje <a href="#">komponentního videa</a> ▶▶
Kabelová síťová jednotka ELPAP02B Slouží k připojení k místní síti pomocí síťového kabelu.
Stropní trubka (450 mm, stříbrná)* ELPFP13 Stropní trubka (700 mm, stříbrná)* ELPFP14 Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.
Montážní konzola * ELPMB23 Slouží k montáži projektoru na strop.

- \* Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální metodu instalace. Chcete-li použít tuto metodu instalace, obraťte se na nejbližšího prodejce nebo adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## ■ Spotřební materiál

Lampa ELPLP48 Pro výměnu použité lampy.
Vzduchový filtr (po 2) ELPAF19 Náhrada za staré vzduchové filtry.

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.



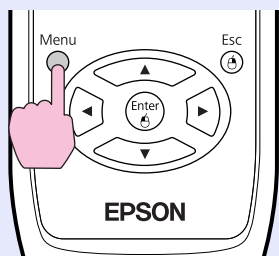
*Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.*

## Postup

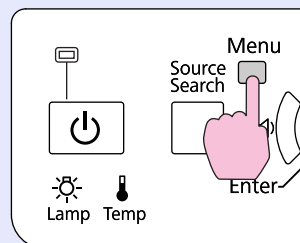
1

Promítněte obraz, který chcete pro uživatelské logo použít, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



2

V konfigurační nabídce vyberte položku "Rozšířené" - "Uživatelské logo".

☞ "Používání konfigurační nabídky" [p.38](#)

V průvodci pod nabídkou zjistíte, jaká tlačítka jsou k dispozici a jaké funkce provádí.



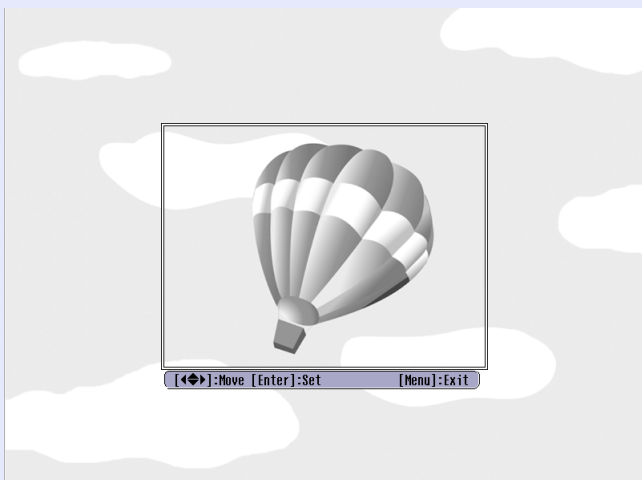
- Pokud je položka "Ochrana uživ. loga" v části "Zabezpečení heslem" nastavena na "Zapnuto", zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku "Ochrana uživ. loga" na "Vypnuto". ☞ [p.33](#)
- Je-li položka "Uživatelské logo" vybrána, když se provádí úprava Lichoběžníkového zkreslení, Elektronické lupy, Poměru stran nebo Progresivního vykreslování, bude aktuálně prováděná funkce zrušena.

- 3** Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost "Ano".

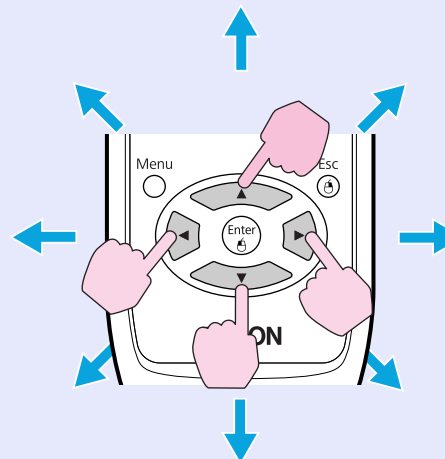


Stisknutím tlačítka [Enter] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu se může velikost obrazu změnit podle signálu, protože se přizpůsobuje rozlišení signálu obrazu. Objeví se obraz, který chcete nahrát a okno pro volbu výřezu.

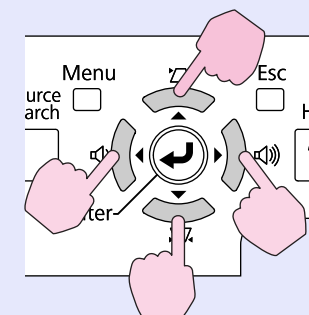
- 4** Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.



Použití dálkového ovladače

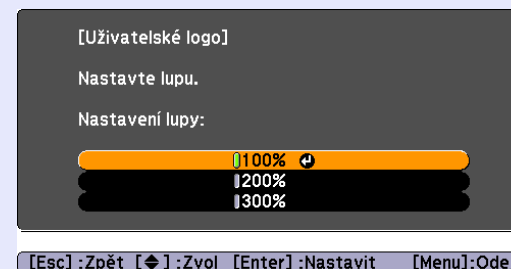


Použití ovládacího panelu



Můžete uložit velikost maximálně 400 × 300 bodů.

- 5** Jakmile se objeví zpráva "Vybrat tento obraz?", vyberte možnost "Ano".
- 6** Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.







**Jakmile se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost "Ano".**

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno".



- ***Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.***
- ***Ukládání uživatelského loga může trvat přibližně 15 sekund. Během ukládání nepoužívejte projektor ani jiné připojené zařízení. V opačném případě projektor nemusí fungovat správně.***

Existují dva způsoby nastavení WPS.

- Metoda tlačítka

SSID a zabezpečení se nastavují automaticky při stisknutí tlačítka [Enter] na ovládacím panelu projektoru a vyhrazeného tlačítka na přístupovém bodu. Doporučuje se použít tuto metodu, když se projektor a přístupový bod nacházejí blízko sebe.

- Metoda kódu PIN

SSID a zabezpečení jsou nastaveny automaticky zadáním 8číselného kódu, který byl projektoru předem přiřazen z počítače pro přístupový bod. Proveďte nastavení připojení mezi počítačem a přístupovým bodem předem. Podrobné pokyny pro vytvoření tohoto připojení viz příručka k přístupovému bodu. Tato metoda je doporučena v případě, že projektor je umístěn na strope.

## Metoda nastavení připojení

### Postup

1

**Stiskněte tlačítko [Menu] na projektoru a pak v nabídce konfigurace vyberte "Sít" - "Konfigurace sítě".**



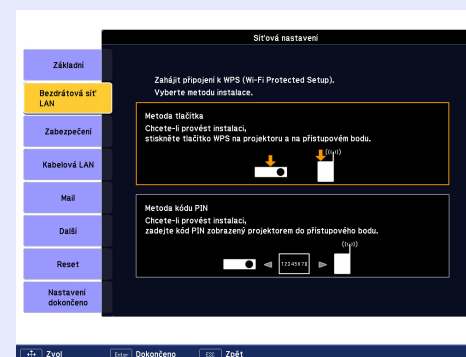
Zobrazí se obrazovka Konfigurace sítě.

2

**V nabídce "Bezdrátová síť LAN" zvolte "Průvodce nastavením".**



Zobrazí se následující obrazovka.

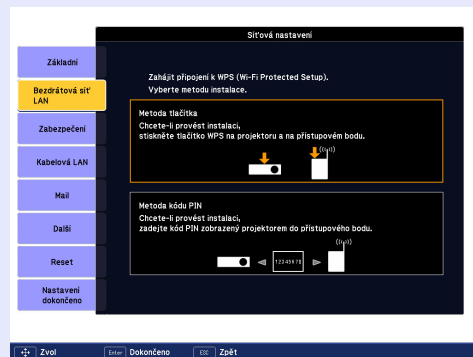


Pokud se připojujete Metodou tlačítka, postupujte podle kroků uvedených níže. Přejděte k "Vytvoření připojení pomocí možnosti Metoda kódu PIN", pokud se připojujete pomocí "Metody kódu PIN". p.92

## Vytvoření připojení pomocí možnosti Metoda tlačítka

### Postup

#### 1 Vyberte "Metoda tlačítka".



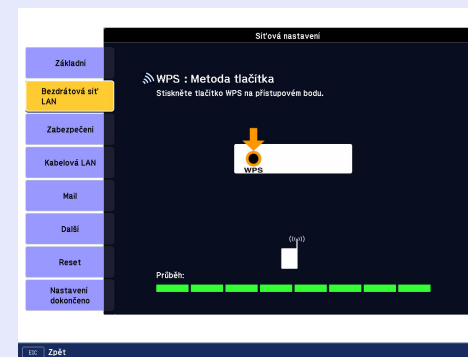
Zobrazí se obrazovka "Metoda tlačítka".

#### 2 Jakmile jste k tomu vyzváni, stisknete tlačítko [Enter] na ovládacím panelu projektoru.



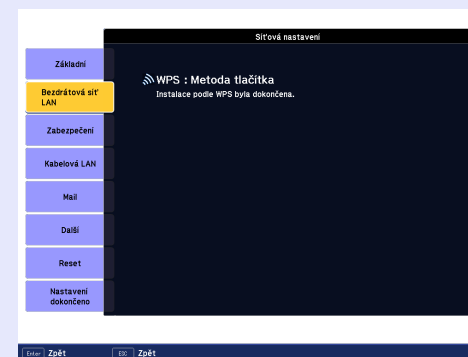
Potom se zobrazí obrazovka "Metoda tlačítka".

#### 3 Po zobrazení výzvy stiskněte tlačítko na přístupovém bodu.



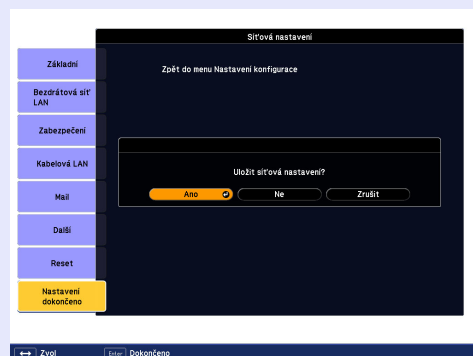
Tím je nastavení ukončeno.

#### 4 Stiskněte tlačítko [Enter] nebo [Esc].



Vrátíte se do nabídky Bezdrátová síť LAN.

## 5 Vyberte "Ano" v nabídce "Nastavení dokončeno".



Tím je dokončeno nastavení připojení mezi projektorem a přístupovým bodem. Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete konfigurační nabídku.

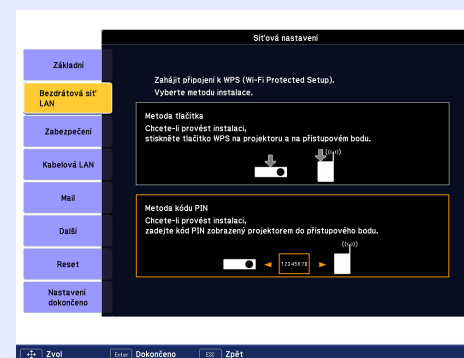
## Vytvoření připojení pomocí možnosti Metoda kódu PIN



*Aby bylo možné provést připojení pomocí možnosti Metoda kódu PIN, mezi počítačem a přístupovým bodem již musí být navázáno připojení.*

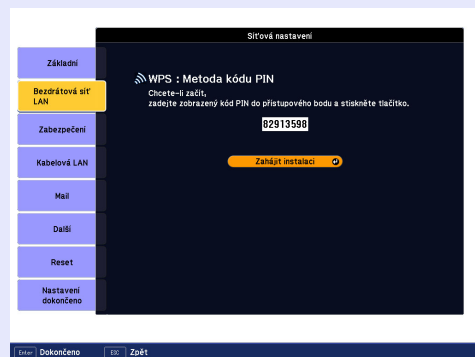
### Postup

## 1 Vyberte "Metoda kódu PIN".

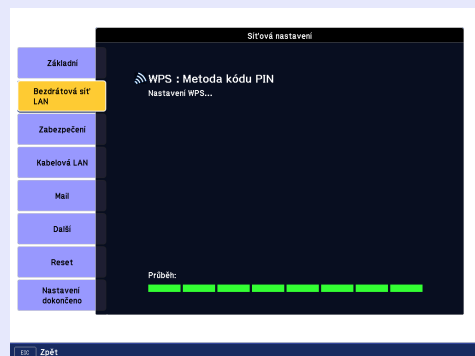


Zobrazí se obrazovka "Metoda kódu PIN".

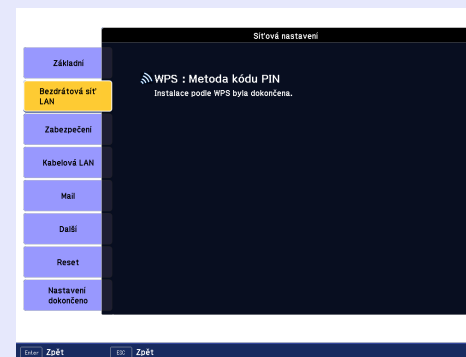
- 2** Zadejte kód PIN zobrazený na obrazovce "Metoda kódu PIN" z počítače pro přístupový bod a zvolte "Zahájit instalaci".



Zobrazí se průběh.

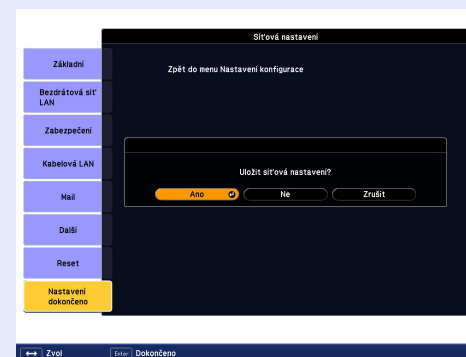


- 3** Zobrazí se hlášení "Nastavení WPS dokončeno". Stiskněte tlačítko [Enter] nebo [Esc].



Vrátíte se do nabídky Bezdrátová síť LAN.

- 4** Vyberte "Ano" v nabídce "Nastavení dokončeno".



Tím je dokončeno nastavení připojení mezi projektorem a přístupovým bodem. Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete konfigurační nabídku.

Odpovídající velikost obrazu pro nastavení projektoru viz následující tabulka. Hodnoty jsou pouze orientační.

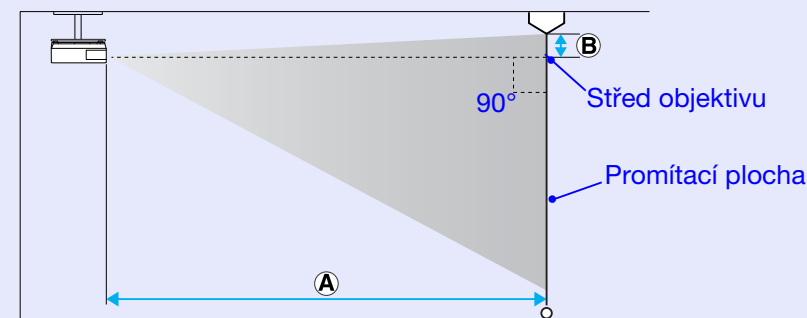
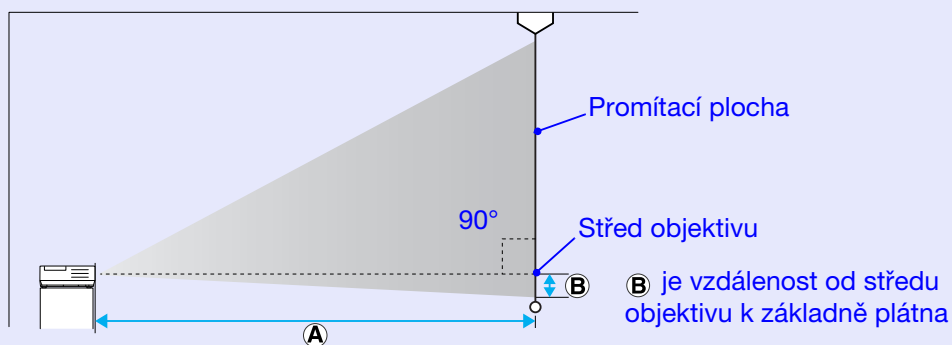
## Vzdálenost promítání pro EB-1725/1720

Jednotky:cm

Formát plátna 4:3		Projekční vzdálenost <b>A</b>		<b>B</b>
		Nejkratší (Wide)	Nejdelší (Tele)	
30"	61×46	65 až 80		7
40"	81×61	88 až 108		9
50"	100×76	111 až 136		11
60"	120×90	133 až 163		13
80"	160×120	179 až 218		17
100"	200×150	224 až 274		22
120"	240×180	270 až 329		26
150"	300×230	338 až 412		33
200"	410×300	451 až 550		44
300"	610×460	678 až 826		65

Jednotky:cm

Formát plátna 16:9		Projekční vzdálenost <b>A</b>		<b>B</b>
		Nejkratší (Wide)	Nejdelší (Tele)	
30"	66×37	71 až 88		1
40"	89×50	96 až 118		1
50"	110×62	121 až 148		1
60"	130×75	146 až 178		2
80"	180×100	195 až 238		2
100"	220×120	245 až 298		3
120"	270×150	294 až 358		4
150"	330×190	368 až 449		4
200"	440×250	492 až 599		6
275"	610×340	678 až 826		8



## Vzdálenost promítání pro EB-1735W/1730W

Jednotky:cm

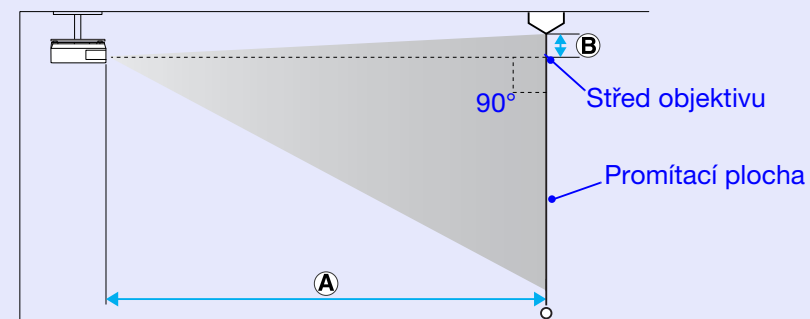
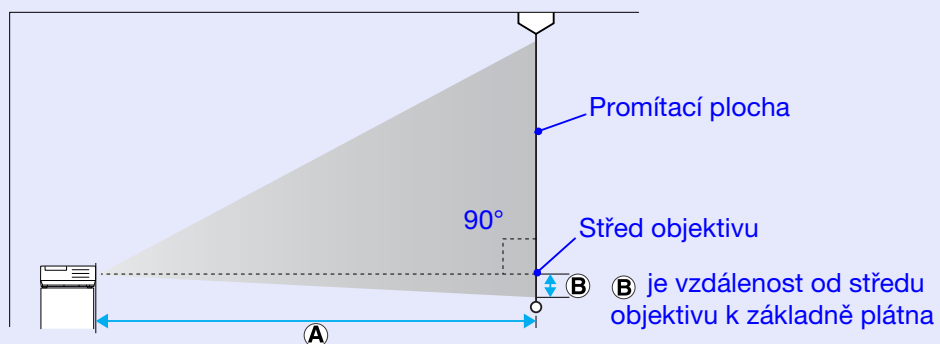
Formát plátna 4:3		Projekční vzdálenost <b>A</b>	
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	<b>B</b>
30"	61×46	70 až 86	5
40"	81×61	95 až 116	7
50"	100×76	119 až 146	9
60"	120×90	143 až 175	11
80"	160×120	192 až 235	14
100"	200×150	241 až 294	18
120"	240×180	289 až 353	21
150"	300×230	362 až 442	27
200"	410×300	484 až 591	35
265"	540×400	642 až 783	47

Jednotky:cm

Formát plátna 16:9		Projekční vzdálenost <b>A</b>	
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	<b>B</b>
30"	66×37	63 až 78	3
40"	89×50	86 až 105	4
50"	110×62	108 až 132	5
60"	130×75	130 až 159	5
80"	180×100	174 až 213	7
100"	220×120	218 až 267	9
120"	270×150	262 až 321	11
150"	330×190	329 až 401	14
200"	440×250	439 až 536	18
290"	640×360	638 až 778	26

Jednotky:cm

Velikost projekční plochy 16:10		Projekční vzdálenost <b>A</b>	
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	<b>B</b>
30"	66×41	62 až 76	5
40"	89×56	83 až 102	6
50"	110×67	105 až 128	8
60"	130×81	126 až 155	9
80"	180×110	169 až 207	12
100"	220×130	212 až 259	16
120"	270×169	255 až 312	19
150"	330×206	320 až 390	23
200"	440×275	427 až 521	31
300"	550×344	642 až 783	47



K projektoru lze připojit digitální fotoaparáty, jednotky pevného disku a paměťová zařízení USB kompatibilní s připojením USB 2.0/1.1. Digitální obrázky uložené v digitálním fotoaparátu a scénáře a filmy uložené v paměťových zařízeních USB lze přehrávat pomocí přehrávače EasyMP PC Free.

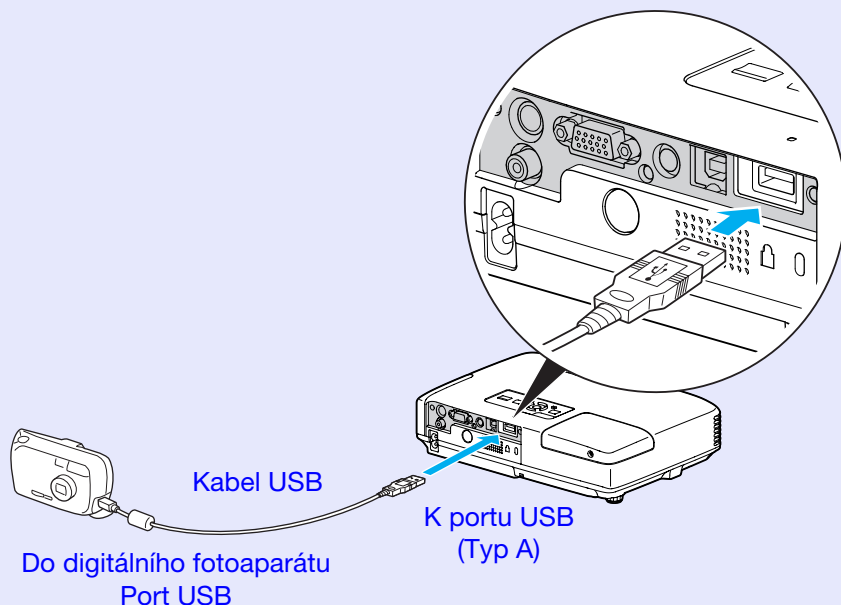
☛ [EasyMP Návod na použití "Základní operace PC Free"](#)

## Připojení zařízení USB

Následující oddíl popisuje postup připojení zařízení USB. Jako příklad je použit digitální fotoaparát. Připojte digitální fotoaparát k projektoru pomocí kabelu USB dodávaného nebo určeného k použití s digitálním fotoaparátem.



*Používejte kabel USB kratší než 3 m. Je-li kabel delší než 3 m, nemusí aplikace PC Free pracovat správně.*



## Upozornění

- *Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Zařízení jako digitální fotoaparáty a paměťová zařízení USB připojujte k projektoru přímo.*
- *Pokud chcete připojit a používat pevný disk kompatibilní s připojením USB, nezapomeňte použít adaptér střídavého proudu dodávaný s pevným diskem.*

## Odpojení zařízení USB

Po ukončení promítání použijte následující postup a odpojte zařízení USB od projektoru.

### Postup

- 1 Vypněte napájení digitálního fotoaparátu nebo paměťového zařízení USB.
- 2 Odpojte z portu USB projektoru (typ A).



Pomocí běžně dostupného kabelu USB připojte projektor k počítači se systémem Windows, ze kterého můžete promítat obrázky. Tato funkce se nazývá zobrazení USB. Jednoduše pomocí kabelu USB lze zobrazit obrázky z počítače.

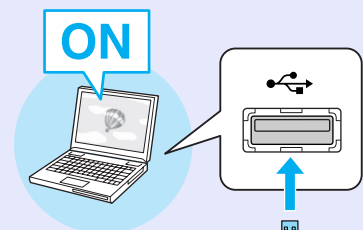
## Upozornění

*Připojte projektor přímo k počítači a nikoliv prostřednictvím rozbočovače USB.*

## Připojování

### Postup

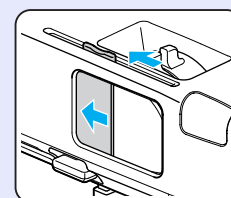
**1** Zapněte počítač.



**5** Slouží k připojení kabelu USB.

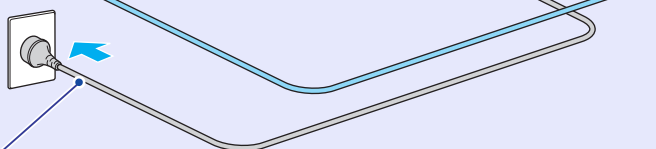
- ☛ "První připojení" p.98
- ☛ "Další připojení" p.99

**4** Otevřete kryt vypnutí A/V.



**3** Zapněte projektor.

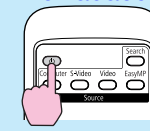
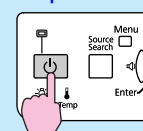
**2** Slouží k připojení napájecího kabelu (součást dodávky).



*Na výstupu je zvuk, ačkoli není připojen žádný zvukový kabel. Pokud nechcete, aby byl na výstupu z projektoru zvuk, v počítači klepněte na položku "EPSON Projector" - "EPSON USB Display" - "Nastavení EPSON USB Display Vx.x" a zrušte zaškrtnutí položky "Výstup zvuku z projektoru".*

### Zvukový signál

Použití ovládacího panelu      Použití dálkového ovladače

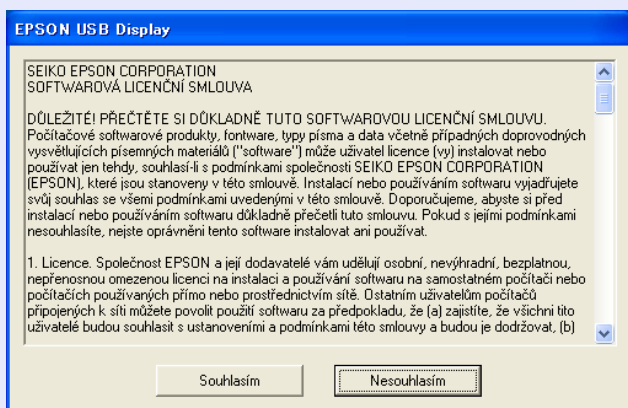



## ■ První připojení

Používáte-li operační systém Windows 2000, poklepejte na položku "Můj počítač" - "EPSON\_PJ\_UD" - "EMP\_UDSE.EXE" na počítači.

1

### Automaticky se spustí instalace ovladače.

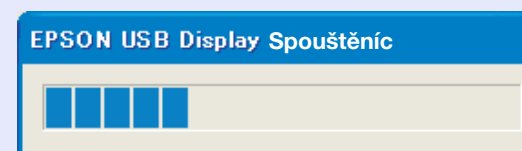


Pokud používáte počítač se systémem Windows 2000 jako běžný uživatel, během instalace se zobrazí chybové hlášení systému Windows a nemusí být možné software nainstalovat. V tomto případě se pokuste aktualizovat Windows na nejnovější stav, restartujte systém a pak se znovu pokuste o připojení. Další podrobnosti vám poskytne nejbližší středisko kontaktní podpory, jehož adresu naleznete v *Příručce pro podporu a servis*.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

2

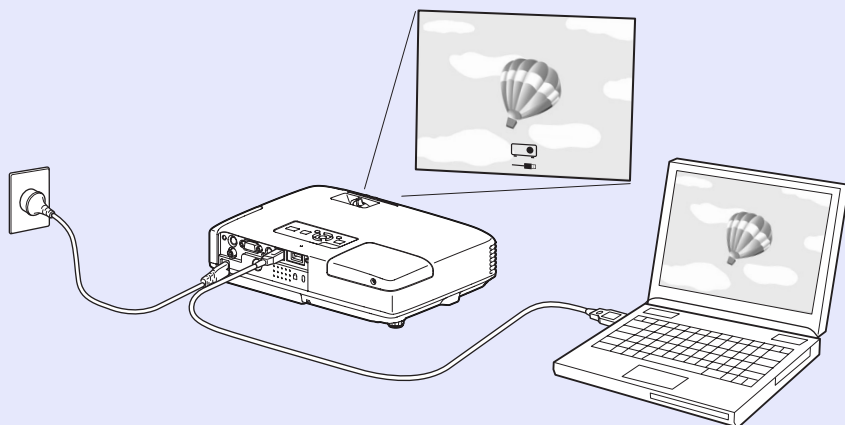
### Klepněte na tlačítko "Souhlasím".

Pokud se ovladač nenainstaluje, nemůžete spustit zobrazení USB. Vyberte "Souhlasím". Pokud chcete instalaci zrušit, klepněte na "Nesouhlasím".



### 3 Budou promítány obrazy z počítače.

Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud nebudou obrazy počítače promítány, ponechte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.



### ■ Další připojení

#### Budou promítány obrazy z počítače.

Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Čekejte.



- Pokud z nějakého důvodu není promítání nic, klepněte na nabídku "Všechny programy" - "EPSON Projector" - "EPSON USB Display" - "EPSON USB Display Vx.x" v počítači.
- Pokud instalace neproběhne automaticky, poklepejte na položku "Můj počítač" - "EPSON\_PJ\_UD" - "EMP\_UDSE.EXE" na počítači.
- Hcete-li odinstalovat ovladač, otevřete část "Ovládací panely" - "Přidat nebo odebrat programy" - a odinstalujte položku "EPSON USB Display Vx.x".
- Odpojení  
Projektor lze odpojit jednoduše odpojením kabelu USB. Není nutné používat funkci "Bezpečně odebrat hardware" ve Windows.

Pokud je funkce Mailová zpráva nastavena na "Zapnuto", je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektorem odeslána následující zpráva.

Předmět: Projektor EPSON

Řádek 1: Název projektoru, u kterého k výskytu problému došlo

Řádek 2: Adresa IP projektoru, u kterého k výskytu problému došlo.

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Následující tabulka popisuje podrobnosti uváděné ve zprávě pro každou položku. Chcete-li se problémy/výstrahami zabývat, prostudujte si část "Popis indikátorů" (👁️ p.64).

Zpráva	Příčina
Internal error	Vnitřní chyba
Fan related error	Chyba ventilátoru
Sensor error	Chyba snímače
Lamp cover is open.	Otevřený kryt lampy
Lamp timer failure	Selhání lampy
Lamp out	Chyba lampy
Internal temperature error	Chyba vysoké teploty (Přehřívání)
High-speed cooling in progress	Varování vysoké teploty
Lamp replacement notification	Výměna lampy
No-signal	Žádný signál Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.
Auto Iris Error	Chyba automatické clony

Na počátku zprávy se zobrazí (+) nebo (-).

(+): Vyskytl se problém s projektorem

(-): Problém s projektorem byl vyřešen

## Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka “:” (3 Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí „:“ a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka “:”.

Položka		Příkaz	
Zapnutí a vypnutí napájení	ON	PWR ON	
	OFF	PWR OFF	
Volba signálu	Počítač	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponentní	SOURCE 14
	Video	SOURCE 41	
	S-video	SOURCE 42	
	EasyMP (pouze EB-1735W/1725)	SOURCE 50	
A/V Mute ON/ OFF (Aktivace a deaktivace)	ON	MUTE ON	
	OFF	MUTE OFF	
Volba A/V Mute (Vypnout A/V)	Black (Černá)	MSEL 00	
	Blue (Modrá)	MSEL 01	
	Logo	MSEL 02	

\* Na konec každého příkazu přidejte kód CR (Carriage Return) (0Dh) a odešlete.

## Schéma zapojení kabelů

### ■ Připojení USB

Tvar konektoru: Rozhraní USB (typ B)



\* Port USB typ A (pouze EB-1735W/1725) nelze použít jako rozbočovač USB.

## Nastavení připojení USB

Pokud chcete projektor ovládat pomocí příkazů ESC/VP21 přes připojení USB, postupujte podle následujících pokynů.

### Postup

- 1 Stáhněte do počítače ovladač USB (ovladač USB-COM) z webových stránek společnosti Epson.**  
Navštivte adresu <http://www.epson.com> a vyberte část s podporou na místním webu Epson.
- 2 Do počítače nainstalujte stažený ovladač USB.**  
Postupujte podle pokynů na obrazovce.
- 3 V konfigurační nabídce nastavte "Rozšířené" - "Link 21L" na "Zapnuto".**  
Pro EB-1735W/1725  
V konfigurační nabídce nastavte "Rozšířené" - "USB Type B" na "Link 21L" a poté nastavte "Link 21L" na "Zapnuto".

Existují dva způsoby připojení projektoru k počítači prostřednictvím sítě a promítání obrazů z počítačové obrazovky.

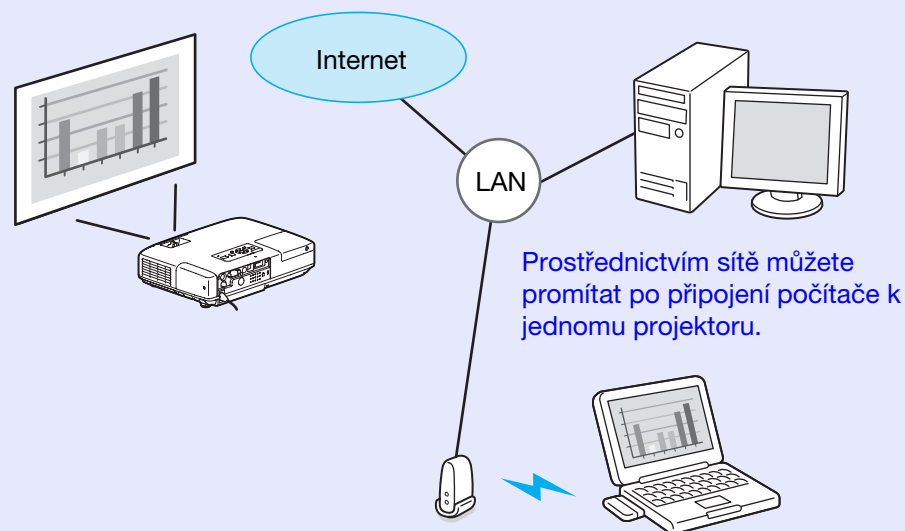
- Pomocí aplikace "EMP NS Connection"

Aplikace "EMP NS Connection" na dodaném disku EPSON Projector Software for Meeting&Presentation poskytuje celou řadu funkcí pro použití při schůzkách a prezentacích, například funkci distribuce, zobrazení více obrazovek, režim odesílání videa a režim prezentace. Pomocí aplikace "EMP NS Connection" můžete nejenom promítat, ale také realizovat úspěšně schůzky a provádět prezentace jednoduchým připojením projektoru k počítači.

 [EasyMP Návod na použití](#)

- Pomocí "Síťového projektoru"

"Síťový projektor" je standardní funkcí systému Windows Vista. Proto můžete promítat obrazy z počítače detekováním projektoru v síti a pomocí funkce operačního systému, aniž byste museli nainstalovat speciální software.



## Kompatibilní operační systém

Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

Tato část poskytuje jednoduché informace o "Síťovém projektoru". Zkontrolujte projektor a počítač, zda jsou připojeny k síti, a proveďte následující operace.

### Postup

1

**Zapněte projektoru a pak stiskněte tlačítko [EasyMP] na dálkovém ovladači.**

2

**Na počítači spusťte systém Windows a pak klepněte na "Start" - "Programy" - "Příslušenství" - "Připojit k síťovému projektoru".**

Zobrazí se obrazovka nastavení připojení.

Nyní můžete identifikovat projektor zadáním jeho adresy IP nebo nechte všechny připojené projektory automaticky rozpoznat operačním systémem.

3

**Jakmile operační systém rozpozná všechny připojené konektory, vyberte ten, který chcete použít a klepněte na "Připojit".**

Když se zobrazí obrazovka pro zadání hesla projektoru, zadejte heslo projektoru zobrazení na dolním okraji obrazovky EasyMP.



***Když používáte "Síťový projektor" v nabídce "Možnosti" položky Windows Meeting Space, nastavte barvy počítačové obrazovky, kterou používáte na nejvyšší úroveň (32 bitů). Pokud projektor není schopen zobrazovat 32bitové barvy, zobrazí se hlášení a nebudete se moci připojit.***

PJLink třídy 1 byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci standardizace protokolů pro řízení projektorů.

Tento projektor je kompatibilní se standardem PJLink třídy 1 asociace JBMIA.

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, vyjma následujících příkazů definovaných standardem PJLink třídy 1 a přizpůsobivost standardu PJLink byla ověřena.

URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

## ■ Nekompatibilní příkazy

Funkce		Příkaz PLink
Nastavení ztlumení	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Deaktivace ztlumení obrazu	AVMT 10
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21
	Deaktivace ztlumení zvuku	AVMT 20

## ■ Názvy vstupů definovaných standardem PLink a odpovídající konektory projektoru

Vstupní konektor	Příkaz PLink
Počítač - vstupní	INPT 11
Vstup Video	INPT 21
S-Video - vstupní	INPT 22
EasyMP	INPT 51

■ **Název výrobce pro "Manufacture name information query"**  
(Požadavek na název výrobce)  
EPSON

■ **Název modelu zobrazeného pro "Product name information query"**  
(Požadavek na název produktu)  
EB-1735W  
EB-1730W  
EB-1725  
EB-1720



## Podporované monitory pro EB-1725/1720

### Počítačové signály (analogový RGB)

Jednotky: body

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran		
			Normální	4:3	16:9
VGAEGA	70	640×350	1024×560	1024×768	1024×576
VGA	60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	640×480/640×360 <sup>*2</sup>	1024×768	1024×768	1024×576
SVGA	56/60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	800×600/800×450 <sup>*2</sup>	1024×768	1024×768	1024×576
XGA	60/70/75/85/iMac <sup>*1</sup>	1024×768/1024×576 <sup>*2</sup>	1024×768	1024×768	1024×576
WXGA	60	1280×768	1024×614	1024×768	1024×576
	60	1360×768	1024×578	1024×768	1024×576
	60/75/85	1280×800	1024×640	1024×768	1024×576
WXGA+	60/75/85	1440×900	1024×640	1024×768	1024×576
SXGA	70/75/85	1152×864	1024×768	1024×768	1024×576
	60/75/85	1280×1024	960×768	1024×768	1024×576
	60/75/85	1280×960	1024×768	1024×768	1024×576
SXGA+	60/75/85	1400×1050	1024×768	1024×768	1024×576
UXGA	60	1600×1200	1024×768	1024×768	1024×576
MAC 13 palců	67	640×480	1024×768	1024×768	1024×576
MAC 16 palců	75	832×624	1024×768	1024×768	1024×576
MAC 19 palců	75	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576
	60	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576
MAC 21 palců	75	1152×870	1016×768	1024×768	1024×576

\*1 Připojení není možné, pokud zařízení není vybaveno výstupním portem VGA.

\*2 Signál Letterbox

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

## Komponentní video

Jednotky: body

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV(576i)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
SDTV(480p)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV(576p)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1024×768	1024×576
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576
HDTV(1080p)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576

\* Signál Letterbox

## Kompozitní video/S-video

Jednotky: body

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran	
			4:3	16:9
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
TV (PAL,SECAM)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576

\* Signál Letterbox

## Podporované monitory pro EB-1735W/1730W

### Počítačové signály (analogový RGB)

Jednotky: body

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Beze změny
VGAEGA	70	640×350	1280×700	1280×720	1280×800	1280×700	640×350
VGA	60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	640×480/640×360 <sup>*2</sup>	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	800×600/800×450 <sup>*2</sup>	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60/70/75/85/iMac <sup>*1</sup>	1024×768/1024×576 <sup>*2</sup>	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
WXGA	60	1280×768	1280×768	1280×720	1280×800	1280×768	1280×768
	60	1360×768	1280×722	1280×720	1280×800	1280×722	1280×768
	60/75/85	1280×800	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WXGA+	60/75/85	1440×900	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WSXGA+ <sup>*3</sup>	60	1680×1050	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA	70/75/85	1152×864	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×1024	1000×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×960	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60/75/85	1400×1050	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
MAC 13 palců	67	640×480	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
MAC 16 palců	75	832×624	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	832×624
MAC 19 palců	75	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
	60	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
MAC 21 palců	75	1152×870	1059×800	1280×720	1280×800	1280×800	1152×800

\*1 Připojení není možné, pokud zařízení není vybaveno výstupním portem VGA.

\*2 Signál Letterbox

\*3 Kompatibilní pouze v případě, že je zvolena možnost "Širokoúhlý" v položce "Rozlišení" v konfigurační nabídce.  p.41

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

## Komponentní video

Jednotky: body

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Beze změny
SDTV(480i)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576i)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV(480p)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576p)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800
HDTV(1080p)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

\* Signál Letterbox

## Kompozitní video/S-video

Jednotky: body

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Beze změny
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
TV (PAL,SECAM)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576

\* Signál Letterbox

## Obecné technické údaje projektoru

Název produktu		EB-1735W	EB-1730W	EB-1725	EB-1720
Rozměry	284 (š) × 65 (v) × 202 (h) mm (bez vystupujících částí)				
Velikost panelu	0,74"		0,7"		
Projekční metoda	Polysilikonová aktivní matice TFT				
Rozlišení	1 024 000 obrazových bodů WXGA (1 280 (š) × 800 (v, bodů) × 3			786 432 obrazových bodů XGA (1 024 (š) × 768 (v, bodů) × 3	
Úprava zaostření	Ručně				
Nastavení přiblížení	Ručně (1 až 1,2)				
Lampa	Lampa UHE, 170 W Model č.: ELPLP48				
Max. výkon audiovýstupů	1 W mono				
Reproduktor	1				
Napájení	100 až 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 2,7 až 1,2 A				
Spotřeba	100 až 120 V	Provozní: 243 W Spotřeba v pohotovostním režimu (neaktivní síť): 4,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (aktivní síť): 9 W	Provozní: 243 W Spotřeba v pohotovostním režimu: 4,0 W	Provozní: 243 W Spotřeba v pohotovostním režimu (neaktivní síť): 4,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (aktivní síť): 9 W	Provozní: 243 W Spotřeba v pohotovostním režimu: 4,0 W
	200 až 240 V	Provozní: 230 W Spotřeba v pohotovostním režimu (neaktivní síť): 5,5 W Spotřeba v pohotovostním režimu (aktivní síť): 10 W	Provozní: 230 W Spotřeba v pohotovostním režimu: 5,5 W	Provozní: 230 W Spotřeba v pohotovostním režimu (neaktivní síť): 5,5 W Spotřeba v pohotovostním režimu (aktivní síť): 10 W	Provozní: 230 W Spotřeba v pohotovostním režimu: 5,5 W
Provozní nadmořská výška	Nadmořská výška 0 až 2 286 m				
Provozní teplota	5 až +35 (bez kondenzace)				
Skladovací teplota	-10 až +60 (bez kondenzace)				
Hmotnost	Přibližně 1,8 kg	Přibližně 1,7 kg	Přibližně 1,8 kg	Přibližně 1,7 kg	

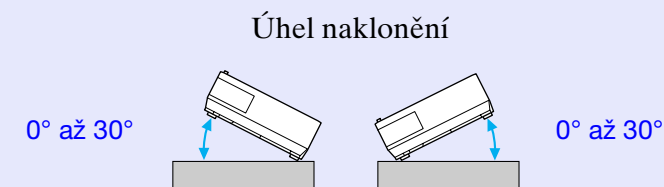
Název výrobku		EB-1735W	EB-1730W	EB-1725	EB-1720	
Konektory	Vstupní port počítače (komponentní video)	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) modrý			
	Vstupní port Audio	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)			
	Vstupní port Video	1	Konektor RCA			
	Vstupní port S-Video	1	4kolíkový konektor mini DIN			
	Port USB (typu A) *1	1	Konektor USB (typ A) Konektor USB (typ B)	Konektor USB (typ B)	Konektor USB (typ A) Konektor USB (typ B)	Konektor USB (typ B)
	Port USB (vyhrazeno pro jednotku bezdrátové/kabelové místní sítě LAN*2)	1	Konektor USB (typ B)	-	Konektor USB (typ A)	-

\*1 Podporuje rozhraní USB 2.0. U portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.

\*2 Vyhrazeno pro dodávanou jednotku bezdrátové sítě LAN nebo volitelnou jednotku kabelové sítě LAN.



V tomto projektoru jsou použity integrované obvody Pixelworks DNX™.



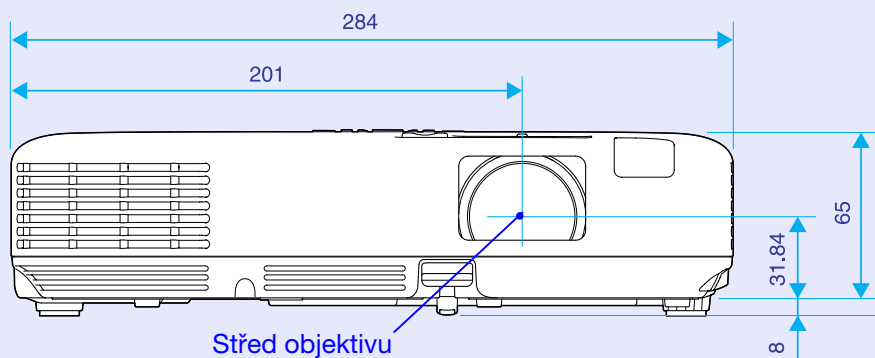
Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než 30°, mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.

## Požadavky na software

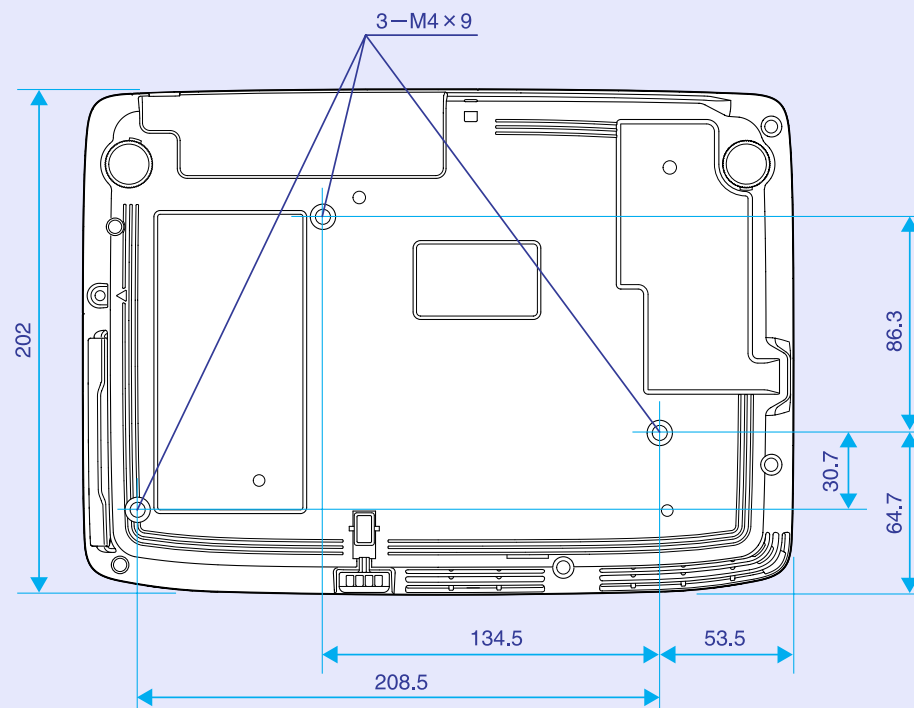
Software dodaný s projektorem nebo volitelné příslušenství pracuje na počítačích, které splňují následující požadavky. EMP NS Connection, EMP SlideMaker2, USB Display a Quick Wireless Connection jsou dodávány pouze s EB-1735W/1725.

	EMP NS Connection	EMP SlideMaker2*	EMP Monitor	USB Display/ Quick Wireless Connection
OS	Windows 2000 SP4/XP/ XP SP1/XP SP2/XP SP3/Vista/ Vista SP1  Mac OS X 10.3 nebo novější Doporučeno: Mac OS 10.5.1 nebo novější, 10.4.11/10.3.9	Windows 98/98 SE/Me/2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/Vista	Windows 98 SE SP1/Me/NT4.0 SP6/2000 SP4/ XP 32bitová verze (Home Edition/Professional) SP1 nebo novější/ Vista/Vista SP1 Internet Explorer Ver.5 nebo novější	Windows 2000 SP4/XP/ XP SP1/XP SP2/XP SP3/Vista/ Vista SP1
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz nebo výkonnější Power PC G3 900 MHz nebo výkonnější Doporučeno: Pentium M 1,6 GHz nebo výkonnější Core Duo 1.5GHz nebo výkonnější	Celeron 300 MHz nebo výkonnější Doporučeno: Celeron 400 MHz nebo výkonnější	Pentium MMX 166 MHz nebo výkonnější Doporučeno: Pentium II 233 MHz nebo výkonnější	Mobile Pentium III 1.2 GHz nebo výkonnější Doporučeno: Pentium M 1.6 GHz nebo výkonnější
Operační paměť	256 MB nebo více Doporučeno: 512 MB nebo více	64 MB nebo více Doporučeno: 128 MB nebo více	64 MB nebo více	256 MB nebo více Doporučeno: 512 MB nebo více
Pevný disk Volný prostor	20 MB nebo více	12 MB nebo více	50 MB nebo více	20 MB nebo více
Zobrazení	Rozlišení vyšší než XGA (1024 × 768) Zobrazení barev: přibližně 32000 barev nebo více než 16bitové barvy		Rozlišení vyšší než SVGA (800 × 600) Zobrazení barev: 32bitové, plnobarevné nebo lepší	Rozlišení vyšší než XGA (1024 × 768) Zobrazení barev: přibližně 32000 barev nebo více než 16bitové barvy

\* Pokud používáte soubor aplikace PowerPoint, musíte mít aplikaci Office 2000/XP/2003/2007 nebo PowerPoint 2000/2002/2003/2007.



\* Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Jednotky: mm



V této části jsou vysvětleny pojmy, které souvisí s tímto projektorem a které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
DHCP	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <b>IP adresu</b> zařízení připojenému k síti.
HDTV	Zkratka pro High-Definition Television (televizor s vysokým rozlišením), která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <b>progresivní</b>, i = <b>prokládané</b>)</li> <li>• Poměr <b>stran obrazu</b> 16:9</li> <li>• <b>Dolby Digital</b> příjem a přehrávání (nebo výstup) zvuku</li> </ul>
Adresa IP	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.
S-Video	Videosignál se samostatným signálem jasu obrazu a barev. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. Označuje obraz, který se skládá ze dvou nezávislých signálů: Y (signál svítivosti) a C (barvonosný signál).
SDTV	Zkratka pro Standard Definition Television (televizor se standardním rozlišením), která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <b>HDTV</b> High-Definition Television.
SNMP	Zkratka pro označení protokolu Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například směrovačů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.
Adresa SNMP IP depeše	Jedná se o <b>adresu IP</b> pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
sRGB	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízení v počítačových operačních systémech a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
SSID	SSID je identifikační číslo pro připojení k protějšku v bezdrátové síti LAN. Bezdrátová komunikace je možná mezi zařízeními odpovídajícími SSID.
SVGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 800 (vodorovně) × 600 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
SXGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 1 280 (vodorovně) × 1 024 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
VGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 640 (vodorovně) × 480 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.

WPS	WPS je zkratka Wi-Fi Protected Setup. Wi-Fi Protected Setup je technologie vytvořená sdružením Wi-Fi Alliance jako prostředek pro snadné nastavení a zabezpečení bezdrátové sítě LAN.
XGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 1 024 (vodorovně) × 768 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
Poměr stran	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Obraz HDTV je v poměru stran 16:9 a je delší než standardní obraz. Poměr stran standardního obrazu je 4:3.
Prokládání	Metoda skenování obrazu, při které jsou data rozdělena na jemné vodorovné řádky, které se na ploše zobrazují postupně zleva doprava a potom shora dolů. Sudé a liché řádky se zobrazují střídavě.
Adresa brány	Jedná se o server (směrovač) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>masek podsítě</u> ».
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá "úprava kontrastu".
Komponentní video	Videosignál se samostatným signálem jasu obrazu a barev. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. Označuje obraz, který se skládá ze tří nezávislých signálů: Y (signál svítivosti) a Pb a Pr (signály barevných rozdílů).
Kompozitní video	Videosignál se smíšeným signálem jasu obrazu a barvonosnými signály. Typ signálu běžně používaný v domácích videozařízeních (formáty NTSC, PAL a SECAM). Nosný signál Y (signál svítivosti) a signál sytosti (barev), které jsou obsaženy v barevném pruhu, se překrývají, a tím vytvářejí jeden signál.
Maska podsítě	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.
Synchronizace	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních a minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
Seřizování souběhu	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřizování souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
Dolby Digital	Zvukový formát vyvinutý společností Dolby Laboratories. Běžný stereofonní signál obsahuje dva kanály a je určený pro dva reproduktory. Formát Dolby Digital je šestikanálový (5.1) systém, který přidává ke středovému reproduktoru dva zadní a jeden reproduktor nazvaný subwoofer.
Progresivní	Způsob skenování obrazu, jehož pomocí jsou pro vytvoření jednoho obrazu obrazová data skenována sekvenčně od shora dolů.
Obnovovací kmitočet	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a je vyjádřen v hertzech (Hz).

## A

Abs. teplota barev .....	39
Adresa brány .....	50, 56
Adresa IP .....	50, 57
Adresa SNMP IP depeše .....	58
Autom. nastavení .....	41

## B

Bezdrátová myš .....	27
Bezpečnostní slot .....	8

## Č

Č. portu .....	57
Čelní .....	45
Čištění povrchu projektoru .....	79
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru .....	79

## D

Dálkové ovládání .....	12, 27
DHCP .....	50
Dílčí nabídka .....	38
Divadlo .....	17

## E

El. lupa .....	25
E-mailová adresa 1/2/3 .....	57
ESC/VP21 .....	101

## F

Fotografie .....	17
Funkce Mailová zpráva .....	57
Funkce nápovědy .....	63

## G

Graf vnějších rozměrů .....	112
-----------------------------	-----

## H

Hlasitost .....	43
Hlavní nabídka .....	38
Hry .....	17

## I

ID projektoru .....	30
Indikátor lampy .....	64
Indikátor napájení .....	64
Indikátor teploty .....	64
Indikátory .....	64
Informace o synchronizaci .....	60
Interval výměny lampy .....	81
Interval výměny vzduchového filtru .....	85

## J

Jas .....	39
Jazyk .....	46

## K

Kód požadavku .....	35
Konfigurační nabídka .....	38
Kontrast .....	39
Kryt lampy .....	8
Křížek .....	25

## M

Maska podsítě .....	50, 56
---------------------	--------

## N

Nabídka .....	38
Nabídka Bezdrátová síť LAN .....	50
Nabídka Info .....	60
Nabídka Kabelová LAN .....	56
Nabídka Mail .....	57
Nabídka Nastavení .....	43
Nabídka Obraz .....	39
Nabídka Reset .....	61
Nabídka Rozšířené .....	45
Nabídka Signál .....	41
Nabídka Síť .....	47
Nabídka SNMP .....	58
Nabídka Zabezpečení .....	52
Nálepka zabezpečení heslem .....	34
Napájení zapnuto .....	46
Nastavení jasu .....	43
Náz.projekt. ....	49
Nízký jas .....	43

## O

Obnovovací kmitočet .....	60
Odstín .....	39
Ostrost .....	39
Ovladač zvětšení .....	7

## P

PJLink .....	104
Podporovaná zobrazovací zařízení .....	105
Pohotovostní režim .....	46
Poloha .....	41
Postup při výměně lampy .....	82
Postup při výměně vzduchového filtru .....	85
Pozadí zobrazení .....	45
Pozastavit .....	19
Prezentace .....	17
Progresivní .....	41

Projekce .....	45
Projekční vzdálenost .....	94
Provoz .....	46
Provozní teplota .....	109
Provozní zámek .....	35, 43
Přední nastavitelná podpěra .....	7
Přehřívání .....	65
Připojení zařízení USB .....	96

**R**

Resetování provozní doby lampy .....	61, 84
Resetovat vše .....	61
Režim barev .....	17, 39
Režim spánku .....	46
Rozlišení .....	60, 105

**Ř**

Řešení problémů .....	64
-----------------------	----

**S**

Server SMTP .....	57
Seřizování souběhu .....	41
Sí@t@ový projektor .....	103
Sí"ová ochrana .....	34
Skladovací teplota .....	109
Softwarová klávesnice .....	48
Sport .....	17
Spotřební materiál .....	86
sRGB .....	17
SSID .....	50
Strop .....	45
Synchronizace .....	41
Sytost barev .....	39

**Š**

Širokoúhlá projekce .....	20
---------------------------	----

**T**

Tabule .....	17
Technické údaje .....	109
Tvar ukazatele .....	43

**U**

Úhel naklonění .....	110
Ukazatel .....	24
Ukazatel myši .....	28
Upevňovací body montážní konzoly .....	112
Úplné zamknutí .....	35
Úprava barev více obrazů .....	31
Úprava lichoběžníkového zkreslení .....	43
Úpravy barev .....	39
Úvodní obrazovka .....	45
Uživatelské logo .....	87

**V**

Velikost projekční plochy .....	94
Videosignál .....	42, 60
Volitelné příslušenství .....	86
Vstupní signál .....	60
Vyhledat zdroj .....	15
Výměna baterií .....	80
Vypnout A/V .....	18
Vysoká nadmořská výška: .....	46

**Z**

Zabezpečení heslem .....	33
Zabezpečení uživatelského loga .....	33
Zabezpečení zapínání .....	33
Zadní část .....	45
Zadní plátno .....	78
Zadní podpěra .....	10
Základní nabídka .....	49
Zdroj .....	60

Zobrazení .....	45
Zprávy .....	45
Životnost lampy v hodinách .....	60

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou společnostmi Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

#### Obecná poznámka:

Windows Vista and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

IBM, DOS/V a XGA jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac a iMac jsou registrované obchodní známky společnosti Apple Inc.

Windows, Windows NT, Windows Vista a PowerPoint jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti Microsoft Corporation v USA.

Dolby je obchodní známka společnosti Dolby Laboratories.

Pixelworks a DNX jsou obchodní známky společnosti Pixelworks Inc.

Tento produkt obsahuje šifrovací software RSA® BSAFE™ od společnosti RSA Security Inc. RSA je registrovaná obchodní známka společnosti RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. je registrovaná obchodní známka v USA nebo dalších zemích.

Tento produkt obsahuje šifrovací software **NetNucleus® WPA** od společnosti TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

**NetNucleus** je registrovaná obchodní známka společnosti TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION v Japonsku.

WPA™, WPA2™ a Wi-Fi Protected Setup™ jsou registrované ochranné známky sdružení Wi-Fi Alliance.

Bylo již požádáno o registraci obchodní známky PLink (nebo je již registrována) v Japonsku, Spojených státech amerických a jiných zemích a oblastech.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.